

DAFTAR PUSTAKA

- Afra, Yulita, Puji Rahmawati, and Agustina Fini Widya. "PENGARUH MEDIA PAPAN PUZZLE TERHADAP PEMAHAMAN KONSEPTUAL MATEMATIKA SISWA DI SEKOLAH DASAR." *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2020, 13.
- Anwar, Ali. "STATISTIKA UNTUK PENELITIAN PENDIDIKAN," n.d., 310.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka CFIpta, 2010.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT.Rajagrafindo Persada, n.d.
- Batubara, Hamdan Husein. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika berbasis Android untuk Siswa SD/MI." *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah* 3, no. 1 (February 2, 2018): 12.
<https://doi.org/10.31602/muallimuna.v3i1.952>.
- Dahar, Ratna Wilis. In *Teori-Teori Belajar*, 138. Jakarta: penerbit erlangga, 1989.
- Dara Asshofi, Muhammad Prakas, Aries Tika Damayani, and . Rofian. "Peningkatan Hasil Belajar Matematika Materi Faktor Persekutuan Besar dan Kelipatan Persekutuan Kecil melalui Model NHT Berbantu Media Papan Puzzle Berbintang." *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 3, no. 4 (November 30, 2019): 521. <https://doi.org/10.23887/jisd.v3i4.21881>.
- dkk, Nuryadi. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: sibuk media, 2017.
- Fauhah, Homroul. "Analisis Model Pembelajaran Make a Match Terhadap Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran* 9, no. 2 (2021): 5–8.
- Haruman. *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. Bandung: remaja rosdakarya, 2007.
- Hidayah, Seventina Nurul, Nilatul Izah, and Iroma Maulida. "PENGUNAAN MEDIA PAPAN PUZZLE DALAM MENGENAL ANGKA." *Jurnal Ilmiah Kesehatan* 10, no. 2 (July 16, 2021): 69–76.
<https://doi.org/10.52657/jik.v10i2.1470>.
- Miftah, M. "Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa" 1, no. 2 (2013).
- Moleong, Lexy J. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2012.
- Nasution, Mardiah Kalsum. "Penggunaan Metode Pembelajaran Dalam

Peningkatan Hasil Belajar Siswa” 11, no. 1 (2017): 8.

Nurdyansyah, and Moch. Bahak Udin By Arifin. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Umsida Press, 2018. <https://doi.org/10.21070/2018/978-602-5914-19-5>.

Nurrita, Teni. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA.” *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari’ah dan Tarbiyah* 3, no. 1 (June 27, 2018): 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.

Rohmawati, Afifatu. “EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN” 9 (2015): 18.

Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung, 2019.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.

Sumule, Ules. “Peningkatan Hasil Belajar Pecahan Senilai Siswa Menggunakan Permainan Domino Pecahan Kelas VII SMPN 4 Kaibun” 4 (2021): 10.

Supardi. *Sekolah Efektif, Konsep Dasar Dan Praktiknya*. Jakarta: Rajawali Pers, 2013.

Syah, muhibin. *Psikologis Belajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2004.

ulfa, melina sri. “Pengembangan Media Pembelajaran Pop-up Book Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas IV Sd.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, no. 1 (2020): 1.

