

DAFTAR PUSTAKA

- Alika Ornella dan Elvira Hoesein Radia. "Developmentment of Learning Media Based on Cross Puzzle Game in Science Learning to Improve Learning Outcomes", *Journal of Research in Science Education*, (2021), Vol 7, No 2 : 173.
- Batubara Husein Hamdan. *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: CV Graha Edu, 2021.
- Batubara, H. H. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing, 2020.
- Darti Titi Ulang. Skripsi: *Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia flash terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran IPA di SMP Negeri 42 Blukumba*. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar, 2022.
- Depdiknas. *Undang-undang RI No. 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*, 2003.
- Diana Puspa Karitas. *Tema 5 Ekosistem Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013 : Buku Guru SD/MI Kelas V*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan Kemendikbud, 2016.
- Hanik Umu Elya, dkk. "Penerapan Media Taman Satwa untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran IPA Kelas V di MI NU Mawaqi'ul Ulum", *ARZUSIN: Jurnal Manajemen dan Pendidikan Dasar*, (2021), Vol 1, No 2 : 151.
- Hasan Muhammad, dkk. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Group, 2021.
- Hastuti Elmi Hastuti. "Penggunaan Media 3 dimensi dapat Meningkatkan Hasil Belajar IPA pada Siswa Kelas IVB", *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, (2019), Vol 12, No 1 : 55.
- Ibrahim Andi, dkk. *Metodologi Penelitian*. Makassar: Gunadarma Ilmu, 2018.
- Jannah Rodhatul. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press, 2009.
- Magdalena Ina dan 3A Pendidikan Guru Sekolah Dasar. *Tulisan Bersama Tentang Desain Pembelajaran SD*. Tangerang: CV Jejak Anggota IKAPI, 2020.
- Marhento Giry, dkk. "Penerapan Media 3 dimensi Sebagai Alternatif Meningkatkan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam", *URECOL: University Research Colloquim*, (2018) : 460.

- Marinda Leny. “Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget dan Problematikanya pada Anak Usia Sekolah Dasar”, *An-Nisa’: Jurnal Kajian Perempuan & Keislaman*, (2020), Vol 13, No 1 : 124.
- Marlina, dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Mudrikah Saringatun, dkk. *Perencanaan Pembelajaran di Sekolah Toeri dan Implementationasi*. Sukoharjo: Pradina Pustaka, 2021.
- Nashir Mohammad, dkk. “Pengembangan Media Pop Up Book pada Pembelajaran IPA Materi Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Kelas V SD Negeri 2 Getas Kecamatan Tanjunganom Kabupaten Nganjuk”, *Jurnal Pendidikan, Sains, dan Teknologi*, (2022), Vol 9, No 3 : 840.
- Nuraini Anita, dkk. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Pendekatan Saintifik pada Materi Kalor dan Perpindahannya pada Siswa Kelas VII”, *Jurnal Ilmu Pengetahuan Alam*, UNESA, (2015) : 3.
- Nurrita Teni. “Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa”, *Jurnal Misykat*, (2018) Vol 3, No 1 : 175.
- Prastowo Andi. *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu Implementationasi Kurikulum 2013 untuk SD/MI*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Putu Yulia AD, ddk. *Teori dan Aplikasi Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Ramdhani Puteri Sulistyani. *Konsep Dasar IPA Konsep dan Aplikasi Pengembangan Pembelajaran*. Depok: Yayasan Yiesa Rich, 2019.
- Ramli Muhammad. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press, 2012.
- Roisuttaqillah Faiq. Skripsi: *Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Kartu Uno untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Penggolongan Hewan Berdasarkan Makanannya Kelas V SDN Badean 03 Bangsalsari Jember*. Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim Malang, 2022.
- Sabila Aini. Skripsi: *Pengembangan Media “TAWA 3D” (Taman Satwa 3 Dimensi) Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SDN 2 Karang Bongkot Tahun Ajaran 2021/2022*. Mataram: Universitas Muhammadiyah Mataram, 2021.

- Safitri Ida dan Nurul Fadillah. “Pengembangan Bahan Ajar Tematik berbasis Sains Teknologi Masyarakat (STM) untuk Meningkatkan Kompetensi Siswa di SDN 1 Alue Dua”, *Jurnal Tunas Bangsa*, (2021), Vol 8, No 1 : 55.
- Saputro Budiyono. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Setiawan Heri Tabah dan Aden. “Efektifitas Penerapan Blended Learning Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Akademik Mahasiswa Melalui Jejaring Schoology di Masa Pandemi Covid-19”, *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*, (2020), Vol 3, No 5 : 498.
- Sirumapea Marizal, dkk. “Media Belajar Interaktif dalam Pembelajaran Berbasis *Contextual Teaching and Learning* pada Bidang Studi Ekonomi”, *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi dalam Pendidikan*, (2018), Vol 5, No 1 : 106.
- Sudaryono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2013.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA, 2015.
- Supriadi Hamdi. “Peranan Pendidikan Dalam Pengembangan Diri Terhadap Tantangan Era Globalisasi”, *Jurnal Ilmiah Prodi Manajemen Universitas Pamulang*, (2016), Vol 3, No 2 : 92.
- Surtiyani. “Meningkatkan Prestasi Belajar IPA Siswa Kelas V SD Melalui Media Pembelajaran 3 dimensi”, *Ide Guru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, (2016), Vol 1 No 2 : 41.
- Wahyuni Dwi, dkk. “Pengembangan Media Pembelajaran IPA pada Penggolongan Hewan Berdasarkan Jenis Makanannya Berbasis Multimedia Interaktif”, *Jurnal Pendidikan Tambusai*, (2023) Vol 7, No 1 : 1891.
- Widiyanto Bayu. “Penerapan Model Pembelajaran Interaktif dengan Media Miniatur untuk Peningkatan Hasil Belajar IPA Sekolah Dasar”, *Jurnal Bidayatuna*, (2020), Vol 3, No 1 : 47.
- Yurnawilis. “Penggunaan Media 3 dimensi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPA di Kelas V SD Negeri 15 Batang Barus Kecamatan Gunung Talang Kabupaten Solok”, *Jurnal Pendidikan Tambusai*, (2022), Vol 6, No 1 : 903.