

DAFTAR RUJUKAN

- Adawiyah, Robiatul, Siti Maghfirotn Amin, Muslimin Ibrahim, and Sri Hartatik. "Peningkatan Ketuntasan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar Pada Pembelajaran Tematik Melalui E-LKPD dengan Bantuan Aplikasi Google Meet." *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (August 20, 2021): 3393–98. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1339>.
- Annisah, Siti. "Alat Peraga Pembelajaran Matematika." *Jurnal Tarbawiyah* 11 (2014): 15.
- Anugraini, Asri Putri. "Pembelajaran Bangun Datar Berbasis Kontekstual Aplikasi Insert Shape untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Tadris Matematika* 1, no. 2 (November 13, 2018): 123–36. <https://doi.org/10.21274/jtm.2018.1.2.123-136>.
- Atmoko, Sigit Widhi, Fajar Cahyadi, and Ikha Listyarini. "Pengembangan Media Utama (Ular Tangga Matematika) dalam Pemecahan Masalah Matematika Materi Luas Keliling Bangun Datar Kelas III SD/MI." *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI* 4, no. 1 (June 20, 2017): 119. <https://doi.org/10.24235/al.ibtida.snj.v4i1.1476>.
- Audie, Nurul. "Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP 2* (2019): 10.
- Awaludin, Aulia A., and et al. *Teori Dan Aplikasi Pembelajaran Matematika Di SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Batubara, Hamdan Husein. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing, 2020.
- Dagan, Dagan. "Upaya Peningkatan Pemahaman Simetri Putar dan Simetri Lipat Dengan Menerapkan Model Pembelajaran Pemecahan Masalah Saintifik pada Siswa Kelas III A SD Negeri Tumbang Kalemei." *Bitnet: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi* 5, no. 2 (September 30, 2020): 9–16. <https://doi.org/10.33084/bitnet.v5i2.1745>.
- Dwiqi, Gede Cris Smaramanik, I Gde Wawan Sudatha, and Adrianus I Wayan Iliya Yuda Sukmana. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V." *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 2 (September 30, 2020): 33. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934>.
- Fakhri Auliya, Nanang Nabhar. "Etnomatematika Kaligrafi Sebagai Sumber Belajar Matematika di Madrasah Ibtidaiyah." *JURNAL PENDIDIKAN MATEMATIKA (KUDUS)* 1, no. 2 (February 10, 2019). <https://doi.org/10.21043/jpm.v1i2.4879>.

- Ginting, Edison, and Yanto Permana. *Pedagogi: Penilaian Evaluasi Proses dan Hasil Belajar*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan, 2018.
- Hadi, Sutarto. *Pendidikan Matematika Realistik: Teori, Pengembangan, Dan Implementasinya*. Jakarta: Rajawali Pers, 2017.
- Harsiwi, Udi Budi, and Liss Dyah Dewi Arini. "Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar siswa di Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu* 4, no. 4 (September 3, 2020): 1104–13. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.505>.
- Heruman. *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2014.
- Isnaniah, and M. Imamuddin. "Students' Understanding of Mathematical Concepts Using Manipulative Learning Media in Elementary Schools." *Journal of Physics: Conference Series* 1471, no. 1 (February 1, 2020): 012050. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1471/1/012050>.
- Juniarsih, Winda, Yulia Maftuhah, and Siti Syamsiyah. "Peningkatan Motivasi Belajar Matematika Simetri Lipat dan Simetri Putar Melalui Media Sparkol." *Educatif: Journal of Education Research* 4 (2022): 10.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. *Buku Guru Kelas 3 Tema 7 Revisi 2018*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. *Buku Siswa Kelas 3 Tema 7 Revisi 2018*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018.
- Marlina, Marlina, and et al. *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Masykur, Rubhan, Nofrizal Nofrizal, and Muhamad Syazali. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash." *Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (December 21, 2017): 177. <https://doi.org/10.24042/ajpm.v8i2.2014>.
- Mireshtika, Kania. *New Edition Big Book Matematika SD/MI Kelas 4, 5, & 6*. Jakarta: Bmedia, 2017.
- Mudiana, I Gede, and et al. "Model Problem Based Learning Berbantuan Media Powerpoint untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa SD." *Jurnal Ilmiah Pendidikan*

- Profesi Guru* 4, no. 3 (July 24, 2021): 383–92. <https://doi.org/10.23887/jippg.v4i3.36096>.
- Nurhayati, Nurhayati, and Kemas Imron Rosadi. “Determinasi Manajemen Pendidikan Islam: Sistem Pendidikan, Pengelolaan Pendidikan, dan Tenaga Pendidikan (Literatur Manajemen Pendidikan Islam).” *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial* 3, no. 1 (2022): 14. <https://doi.org/10.38035/jmpis.v3i1>.
- Priatna, Nanang, and Ricki Yuliardi. *Pembelajaran Matematika: Untuk Guru SD Dan Calon Guru SD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2019.
- Purnomo, Yoppy Wahyu. *Pembelajaran Matematika Untuk PGSD: Bagaimana Guru Mengembangkan Penalaran Proporsional Siswa*. Jakarta: Erlangga, 2015.
- Rahma, Fatikh Inayahtur. “Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-Langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran Bagi Anak Sekolah Dasar).” *PANCAWAHANA: Jurnal Studi Islma* 14 (2019): 13.
- Rahmi, Mar’atush Sholichah Muntaha, M. Arif Budiman, and Ari Widyaningrum. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku.” *International Journal of Elementary Education* 3, no. 2 (July 16, 2019): 178. <https://doi.org/10.23887/ijee.v3i2.18524>.
- Rayanto, Yudi H., and Sugianti Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2 : Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute, 2020.
- Risnawati, Zubaidah Amir, and Novita Sari. “The Development of Learning Media Based on Visual, Auditory, and Kinesthetic (VAK) Approach to Facilitate Students’ Mathematical Understanding Ability.” *Journal of Physics: Conference Series* 1028 (June 2018): 012129. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1028/1/012129>.
- Sa’adah, Risa Nur, and Wahyu. *Metode Penelitian R&D (Research and Development): Kajian Teoritis Dan Aplikatif*. Malang: Literasi Nusantara, 2020.
- Samsu, Samsu. *Metode Penelitian (Teori Dan Aplikasi Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Mixed Methods, Serta Research & Development)*. Jambi: PUSAKA, 2017.
- Sariani, Luh Desy, and I Made Suarjana. “Upaya Meningkatkan Belajar Matematika Melalui E-LKPD Interaktif Muatan Matematika Materi Simetri Lipat dan Simetri Putar.” *Mimbar PGSD Undiksha* 10, no. 1 (2022): 10. <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v10i1.46561>.
- Siregar, Pariang Sonang. “Peningkatan Hasil Belajar Matematika dengan Media Gambar pada Siswa Kelas V SD Negeri 010 Rambah,” n.d., 12.

- Sugiyono, Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sumarni, S, D Darhim, S Fatimah, N Priatna, A Anjelita, and A Taufik. "The Students' Mathematical Concept Understanding Ability through Cooperative Learning Type Jigsaw Assisted Visual Media." *Journal of Physics: Conference Series* 1132 (November 2018): 012051. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1132/1/012051>.
- Sundayana, Rostina. *Media Dan Alat Peraga Dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- Supriatna, Edi. "Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Journal of Classroom Action Research* 2, no. 1 (2020): 15–19.
- Supriyono, Supriyono. "Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD." *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar II* (June 2018): 43–48.
- Trimurtini, T, T R Safitri, E F Sari, and N Nugraheni. "The Effectivity of Contextual Teaching and Learning (CTL) Approach with Geoboard Media on Mathematics Learning for Four-Grade Elementary Students." *Journal of Physics: Conference Series* 1663, no. 1 (October 1, 2020): 012050. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1663/1/012050>.
- Triwiyanto, Teguh. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2015.
- Wahab, Abdul, and et al. *Media Pembelajaran Matematika*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.
- Wahyuningtyas, Rizki, and Bambang Suteng Sulasmono. "Pentingnya Media dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar." *EDUKATIF : JURNAL ILMU PENDIDIKAN* 2, no. 1 (April 15, 2020): 23–27. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v2i1.77>.
- Wendi, Wendi, K.Y Margiati, and Rosnita. "Pengaruh Penggunaan Media Manipulatif pada Pembelajaran Matematika Terhadap Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 6 (2017): 10.
- Widyasari, Nurbaiti, and Adella Putri. "Pengembangan Media Pembelajaran Scrapbook Berbasis Budaya Palembang Pada Topik Bangun Datar." *Jurnal Penelitian Inovasi Pembelajaran* 5, no. 1 (2019): 92–98. <https://doi.org/10.29407/pn.v5i1.13756>.

- Wirda, Yendri, and et al. *Faktor-Faktor Determinan Hasil Belajar Siswa*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan, Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020.
- Yunita, Farlina, and Siti Awaliyah. "Model Problem Based Learning (PBL) Berbantuan Media (PASIPUT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Di Kelas III SDN 6 Dampit." *Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan (JISIP)* 5 (November 2021): 1086–91. <https://doi.org/10.36312/jisip.v5i4.2545>
[/http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JISIP/index](http://ejournal.mandalanursa.org/index.php/JISIP/index).
- Zakiy, Muhammad Abdurrahman, and Muhamad Syazali. "Pengembangan Media Android dalam Pembelajaran Matematika." *Journals of Mathematics Education* 1, no. 2 (2018): 87–96.
- Zamzani, Nurul, Febryanti Febryanti, and Ayu Rahayu. "Pengaruh Keaktifan Belajar dan Minat Belajar terhadap Hasil Belajar Matematika Peserta Didik." *Journal Pegguruang: Conference Series* 4, no. 1 (May 30, 2022): 89. <https://doi.org/10.35329/jp.v4i1.2870>.
- Zuliana, Eka. "Desain Siputmatika dan Rancangan Lintasan Belajar Siswa Sekolah Dasar pada Materi Simetri Putar." *Refleksi Edukatika : Jurnal Ilmiah Kependidikan* 7, no. 2 (August 8, 2017). <https://doi.org/10.24176/re.v7i2.1226>.