

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal. 2014. *Metode Penelitian Kualitatif*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Agilmartha. 2018. "Pengaruh *Mobile Legend* Terhadap Manajemen Waktu Mahasiswa". UNY Yogyakarta.
- Aqsho, Muhammad. 2017. "Keharmonisan Dalam Keluarga dan Pengaruhnya Terhadap Pengamalan Agama" *Almufida*, Vol. 2, No. 1.
- Awaru, A. Octamaya Tenri. 2021. *Sosiologi Keluarga*. Bandung: CV. Media Sains Indonesia.
- Ditjenbadilag, MA RI. "Rapor Kinerja Penanganan Perkara SIPP pada Pengadilan Tingkat Pertama dan Tingkat Banding Periode 23 Desember 2022 dan 30 Desember 2022", <https://badilag.mahkamahagung.go.id/pengumuman-elektronik/pengumuman-elektronik/rapor-kinerja-penanganan-perkara-sipp-pada-pengadilan-tingkat-pertama-dan-tingkat-banding-periode-23-desember-2022-dan-30-desember-2022-2-1> diakses pada 10 januari 2022.
- Efendi, M. Muzhar. 2020. "Dampak Game Online Terhadap Pelaksanaan Ibadah Shalat Mahasiswa Fakultas Dakwah Dan Komunikasi Uin Ar-Raniry", *skripsi Fakultas Dakwah Dan Komunikasi UIN Ar-Raniry Banda Aceh*.
- Fitrianis, Nur. 2017. "Pengaruh Media Sosial Terhadap Keharmonisan Keluarga Menurut Hukum Islam (Studi Kasus Masyarakat di Desa Sungai Tonang Kecamatan Kampar Utara Kabupaten Kampar)". *Skripsi Thesis*. UIN Sultan Syarif Kasim Riau.
- Fitri, Emria., Dkk. 2018. "Konsep Adiksi Game Online dan Dampaknya Terhadap Masalah Mental Emosional Remaja Serta Peran Bimbingan dan Konseling". *Jurnal Konseling dan Pendidikan*, Vol. 6, No. 2.
- Gunarsa, D.S. 2002. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: BPK Gunung Mulia.
- Hasan, Basri. 1996. *Merawat Cinta Kasih*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Herdiansyah, Haris. 2010. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Hukum, Sudut. 2016. "Standar Tertinggi Kewajiban Suami" <https://suduthukum.com/2016/01/standar-tertinggi-kewajiban-suami.html> diakses pada tanggal 13 maret 2022.
- Irianto, A. B. P., dkk. 2019. "Game Online dan pengaruhnya terhadap komunikasi dalam Keluarga (Studi Kasus Tambakbayan Yogyakarta)" *Sebatik*. Vol. 23. No. 2.

- Kemenag Provinsi Kepri. 2020. “Hak dan Kewajiban Suami Istri Dalam Kehidupan Rumah Tangga”, <https://kepri.kemenag.go.id/page/det/hak-dan-kewajiban-suami-istri-dalam-kehidupan-rumah-tangga> diakses pada tanggal 13 maret 2022.
- Kompas.com. <https://tekno.kompas.com/read/2020/11/19/16200077/studi--bermain-video-game-meningkatkan-perasaan-bahagia?page=all> diakses pada 22 November 2022.
- Kompilasi Hukum Islam, Instruksi Presiden No. 1 Tahun 1991.
- K, Lathifah Z., dkk. 2019. “Orang Tua sebagai Panutan Islami Anak”, *Didaktika Tauhidi*, Vol. 6, No. 2.
- Lestari, Dyah Purbasari Kusumaning Putri Sri. 2015. “Pembagian Peran Dalam Rumah Tangga Pada Pasangan Suami Istri Jawa”. *Jurnal Penelitian Humaniora*. Vol. 16. No. 1.
- Mardalis. 2002. *Metode Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Mashur, Muhammad. 2022. “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Jual Beli Chip Higgs Domino Island” *Jurnal Alsyrkah (Jurnal Ekonomi Syariah)*, Vol. 3, No. 1.
- Menkominfo. 2017. “Evolusi dan Klasifikasi Permainan Elektronik di Indonesia”, <https://aptika.kominfo.go.id/2017/03/evolusi-dan-klasifikasi-permainan-elektronik-di-indonesia/> diakses pada tanggal 24 November 2022.
- Muammar, “Hak dan Kewajiban Suami Istri dalam Perspektif Al-Qur’an” <https://pa-palangkaraya.go.id/hak-dan-kewajiban-suami-istri-dalam-perspektif-al-quran/> diakses pada 23 Maret 2022.
- Nasution. 2011. *Metode Research (Penelitian Ilmiah)*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Nazir, Mohd. 2005. *Metode Penelitian*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nurani, Sifa Mulya. 2021. “Relasi Hak Dan Kewajiban Suami Istri Dalam Perspektif Hukum Islam (Studi Analitis Relevansi Hak Dan Kewajiban Suami Istri Berdasarkan Tafsir Ahkam Dan Hadits Ahkam). *Journal of Law and Family Studies*. Vol. 3. No. 1.
- Saebani, Beni Ahmad, dkk. 2009. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Cet.1. Bandung: Pustaka Setia.
- Tobing, Muhammad Saidi. 2021. “Dampak *Game Online* Terhadap Interaksi Masyarakat Dewasa Awal Dalam Fungsi Sosial di Kecamatan Syiah Kuala”. *Skripsi*. UIN Ar-Raniry Banda Aceh.

- Septiani, Yuni., dkk. 2020. “Analisis Kualitas Layanan Sistem Informasi Akademik Univ. Abdurrahman Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode *Sevqual*”. *Jurnal Teknologi dan Open Source*, Vol. 3. no. 1.
- Subakti, Krista. 2017. “Pengaruh *Game Online* Terhadap Remaja”. *Jurnal Curere*. Vol. 1. No. 1.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tim Pengembangan Ilmu Pendidikan. 2007. *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*. Jakarta: IMTIMA.
- Undang-Undang Perkawinan Nomor 1 Tahun 1974.
- Undang-Undang Nomor 4 Tahun 1979 tentang Kesejahteraan Anak.
- Prastyo, Yudi., dkk. 2017. “Pembagian Tingkat Kecanduan Game Online Menggunakan K-Means Clustering Serta Korelasinya Terhadap Prestasi Akademik”. *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*. Vol. 2. No. 2.
- Psychology Mania. 2013. “Aspek-aspek Keharmonisan Keluarga” <https://www.psychologymania.com/2013/01/aspek-aspek-keharmonisan-keluarga.html> diakses pada tanggal 14 maret 2022.
- RPJM Desa Daditunggal. 2016. “Sejarah Desa Daditunggal” <http://daditunggal.web.id/index.php/artikel/2016/8/26/sejarah-desadaditunggal>
- Uddin, Ahmad Muthi. 2021. “Fenomena Dampak Negatif Media Sosial Terhadap Keharmonisan Rumah Tangga: Studi Kasus di Pengadilan Agama Kota Kediri”, *Legitima*, vol. 3, no. 2.