

DAFTAR PUSTAKA

- Ababil, Firda Ridhotul Ummah. “Pengembangan Multimedia Interaktif Persamaan Dan Fungsi Kuadrat Kelas Ix Berbasis Aplikasi Android Dengan Pendekatan Alessi Dan Trollip.” Undergraduate, Iain Kediri, 2022. https://doi.org/10.932311018_Bab1.Pdf.
- Aghni, Rizqi Ilyas. “Fungsi Dan Jenis Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi Functions And Types Of Learning Media In Accounting Learning.” *Pendidikan Akuntansi Indonesia* 1 (2018): 100.
- Akbar, Muh Aqil. “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Pembelajaran Pai Kelas Viii Smp Plus Hidayatul Mubtadiin Singosari,” 15 Juli 2022. <http://repository.unisma.ac.id/handle/123456789/4643>.
- Alim Burhanuddin, Nafi. “Pengembangan Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Pelajaran Ips Terpadu.” Iain Ponorogo, 2021.
- Amiroh. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pusaka Ananda Srva, 2020.
- Annisa, Yulia, Dan Dedih Surana. “Studi Deskriptif Terhadap Pembelajaran Ilmu Tajwid Pola K.H. Saefudin Ahmad Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Al-Qur’an.” *Bandung Conference Series: Islamic Education* 2, No. 1 (25 Januari 2022): 132–40. <https://doi.org/10.29313/bcsied.v2i1.2369>.
- Arwanda, Priankalia, Sony Irianto, Dan Ana Andriani. “Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline Kurikulum 2013 Berbasis Kompetensi Peserta Didik Abad 21 Tema 7 Kelas Iv Sekolah Dasar.” *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah* 4, No. 2 (16 Juni 2020): 193–204. <https://doi.org/10.35931/am.v4i2.331>.
- Burhannudin, Nafi Alin. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Pada Mata Pelajaran Ips Terpadu.” Diploma, Iain Ponorogo, 2021. <http://etheses.iainponorogo.ac.id/15899/>.
- Cepi Riyana Dan Rudi Susilana. *Media Pembelajaran. Bandung*. Bandung: Cv Wacana Prima, 2018.
- Chusna, Musyhidatul. “Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi Functions And Types Of Learning Media In Accounting Learning.” Uin Maulana Ibrahim Malang, 2020.
- Danny, Garry. “Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Sosial.” *Juteknf* 1 (2022): 2.

- Denita, Agustina. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Animasi Untuk Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Bahasa Indonesia Di Kelas Iv Sd/Mi.” Undergraduate, Uin Raden Intan Lampung, 2021. [Http://Repository.Radenintan.Ac.Id/14733/](http://Repository.Radenintan.Ac.Id/14733/).
- “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik | Simbolon | Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed.” Diakses 21 Desember 2022. [Https://Jurnal.Unimed.Ac.Id/2012/Index.Php/Elementary/Article/View/1323/1084](https://Jurnal.Unimed.Ac.Id/2012/Index.Php/Elementary/Article/View/1323/1084).
- Fikri, Hasnul. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru, 2018.
- Gurung, Regan A. R. “Call It Out: Recognizing Good Teaching And Learning.” *Journal Of Applied Research In Memory And Cognition* 9 (2020): 161–64. [Https://Doi.Org/10.1016/J.Jarmac.2020.02.003](https://doi.org/10.1016/j.jarmac.2020.02.003).
- Hidayat, Rahmad. *Ilmu Tajwid Dan Ikrabnya*. Kalimantan Selatan: Pusaka Labib, 2022.
- Hilmy, Rofikoh. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Materi Ekosistem Pada Kelas Vii Mts Baitul Hikmah Jember.” Undergraduate, Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, 2022. [Http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/8891/](http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/8891/).
- . “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Materi Ekosistem Pada Kelas Vii Mts Baitul Hikmah Jember.” Undergraduate, Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, 2022. [Http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/8891/](http://Digilib.Uinkhas.Ac.Id/8891/).
- Huda, Miftahul. *Cooperative Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2014.
- Huda, Syaiful. “Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Matematika Berbasis Two Tier Multiple Choice Menggunakan Ispring Suite 9.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika* 1 (2020): 163.
- “Ilmu Tajwid Dan Ikrabnya_Rvisi.Pdf.” Diakses 12 November 2022. [Http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id/20665/1/Ilmu%20tajwid%20dan%20ikrabnya_Rvisi.Pdf](http://idr.Uin-Antasari.Ac.Id/20665/1/Ilmu%20tajwid%20dan%20ikrabnya_Rvisi.Pdf).
- “Ilmu Tajwid Dan Ikrabnya_Rvisi.Pdf.” Diakses 12 November 2022. [Http://Idr.Uin-Antasari.Ac.Id/20665/1/Ilmu%20tajwid%20dan%20ikrabnya_Rvisi.Pdf](http://idr.Uin-Antasari.Ac.Id/20665/1/Ilmu%20tajwid%20dan%20ikrabnya_Rvisi.Pdf).
- Isnawati, Rizqi Amirulloh, Yuliani. “Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi Untuk Sma.” *Jurnal Bioedu* 2 (2013): 135.
- Jubaeruddin, Jujun Muhammad. “Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline.” *Jarme*, 2021, 180.

- . “Pengembangan Media Interaktif Berbassis Android Berbantuan Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Matematika Di Masa Pandemi.” *Jarme*, 2021, 180.
- Kostiainen, Emma, Tuija Ukskoski, Maria Ruohotie-Lyhty, Merja Kauppinen, Johanna Kainulainen, Dan Tommi Mäkinen. “Meaningful Learning In Teacher Education.” *Teaching And Teacher Education* 71 (April 2018): 66–77. <https://doi.org/10.1016/j.tate.2017.12.009>.
- . “Meaningful Learning In Teacher Education.” *Teaching And Teacher Education* 71 (1 April 2018): 66–77. <https://doi.org/10.1016/j.tate.2017.12.009>.
- Lestari, Ade Puji. “Peningkatan Hasil Belajar Fisika Melalui Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Ispring Suite 9.” *Jurnal Sinanis* 1 (2022): 101.
- Lp3q. *Pedoman Pengelolaan Tpq Metode Cepat Tanggap Belajar Al-Qur’an An-Nahdliyah Mabin Cabang Langitan*. Tuban: Yayasan Mabin An-Andliyah Langitan, 2016.
- Milenia, Sutiarti, Rini. “Analisis Penggunaan Media Mind Map Pada Pembelajaran Bahasa Jepang Secara Daring Dalam Meningkatkan Minat Dan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Bahasa Sman 1 Batu.” *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang* 8 (2022): 39–40.
- Mistari. “Aplikasi Membaca Dan Mengucapkan Huruf Hijaiyah Dengan Tajwid Berbasis Android.” Institut Teknologi Sepuluh November, T.T.
- M.Si, Ni’matuzahroh, S. Psi, Dan Susanti Prasetyaningrum M.Psi. *Observasi: Teori Dan Aplikasi Dalam Psikologi*. Ummppress, 2018.
- Muliani, Rina Dwi Muliani Rina Dwi, Dan Arusman Arusman. “Faktor - Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Peserta Didik.” *Jurnal Riset Dan Pengabdian Masyarakat* 2, No. 2 (29 Juli 2022): 133–39. <https://doi.org/10.22373/jrpm.v2i2.1684>.
- Muzakkir, Halid Hanafi, La Adu & H. *Profesionalisme Guru Dalam Pengelolaan Kegiatan Pembelajaran Di Sekolah*. Deepublish, 2018.
- Nadia, Lina Ulfah. “Pengembangan Media Articulate Storyline Berorientasi Akm Pada Materi Aljabar Di Smp.” Undergraduate, Universitas Muhammadiyah Malang, 2022. <https://eprints.umm.ac.id/91541/>.
- Naila A’yana Izza Alfiyana, 17201163445. “Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Fikih Kelas Vii Bab Sholat Jum’at Di Mtsn 3 Nganjuk.” Skripsi. Iain Tulungagung, 26 Oktober 2020. <http://repo.uinsatu.ac.id/17098/>.
- Nieveen N, Plomp, T. *An Introduction To Educational Desagn Research*. 2013: Netherlands, T.T.

- Noer Hidayatul, Laily. "Pengembangan Media Video Animasi Dan Media Interaktif Berbasis Ispring Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Pada Pembelajaran Fiqih Kelas Viii Mts Miftahul Afkar Selotopeng." Iain Kediri, 2021.
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat*, 2018, 173.
- . "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah* 3, No. 1 (27 Juni 2018): 171. <https://doi.org/10.33511/Misykat.V3n1.171>.
- "Pengembangan Media Articulate Storyline Berorientasi Akm Pada Materi Aljabar Di Smp - Umm Institutional Repository." Diakses 12 November 2022. <https://eprints.umm.ac.id/91541/>.
- "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Materi Ekosistem Pada Kelas Vii Mts Baitul Hikmah Jember - Digital Library Uinkhas Jember." Diakses 12 November 2022. <http://digilib.uinkhas.ac.id/8891/>.
- "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas Vii Bab Sholat Jum'at Di Mtsn 3 Nganjuk - Institutional Repository Of Uin Satu Tulungagung." Diakses 15 November 2022. <http://repo.uinsatu.ac.id/17098/>.
- "Pengembangan Multimedia Interaktif Persamaan Dan Fungsi Kuadrat Kelas Ix Berbasis Aplikasi Android Dengan Pendekatan Alessi Dan Trollip - Etheses Iain Kediri." Diakses 15 November 2022. <http://etheses.iainkediri.ac.id/5264/>.
- "Pengembangan Multimedia Interaktif Persamaan Dan Fungsi Kuadrat Kelas Ix Berbasis Aplikasi Android Dengan Pendekatan Alessi Dan Trollip - Etheses Iain Kediri." Diakses 15 November 2022. <http://etheses.iainkediri.ac.id/5264/>.
- Prillyana, Fadhanila Syainuralita. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 'Venn Gram' Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Operasi Himpunan." Undergraduate, University Of Muhammadiyah Malang, 2019. <https://eprints.umm.ac.id/54384/>.
- Putrayanto, Doni Tri. "Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik." *Invotek* 1 (2019): 77.
- Rayanto Sugianti, Yadi Hari. *Penelitian Pengembangan Model Addie Dan R2d2: Teori Dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic Dan Research Institute, 2020.
- Rinaldi, Bagus. "Pengembangan Media Media Pembelajaran Interaktif (Ispring Suite 9) Berbasis Aplikasi Pada Materi Sistem Peredaran Darah Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas Viii Smp Negeri 1 Way Jepara." Uin Raden Intan Lampung, 2021.

“Rista Aslin Nuha-Fsh.Pdf.” Diakses 4 Januari 2023.
<https://Repository.Uinjkt.Ac.Id/Dspace/Bitstream/123456789/47263/1/Rista%20aslin%20nuha-fsh.pdf>.

Sa’adah, Risa Nur. *Metode Penelitian R&D*. Malang: Literasi Nusantara, 2020.

Sari, Rika Kurnia, Dan Nyoto Harjono. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 Sd.” *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran* 4, No. 1 (12 April 2021): 122–30.
<https://doi.org/10.23887/jp2.v4i1.33356>.

Sayuti. *Ilmu Tajwid Lengkap*. Sangkala, T.T.

Setyaningsih, Sri. “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kerajaan Hindu Budha Di Indonesia.” *Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan* 20 (2020): 145.

Si, Dr R. A. Fadhallah, S. Psi , M. *Wawancara*. Unj Press, 2021.

———. *Wawancara*. Unj Press, 2021.

Simarmata, Janner. *Pembelajaran Berbasis Multimedia*. 2022: Yayasan Kita Menulis, Medan.

Siti Rhomadhoni, Cristina. “Pengembangan “Media Pembelajaran Ispring Suite Berbasis Android Pada Materi Kisah Teladan Nabi Ibrahim Dalam Meningkatkan Minat Belajar“.” Universitas K.H. Abdul Wahab Hasbullah, Jombang, 2022.

Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2015.

Subali, Bambang. *Prinsip Asesmen Dan Evaluasi Pembelajaran Edisi Kedua*. 2016: Unj Press, 27.

Suci Haryudita, Rizka. “Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline 3terhadap Kemampuan Representasi Matematis Dan Motivasi Belajar Siswa.” Uin Raden Intan Lampung, 2022.

Sugiono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2013.

Sulistyorini. “Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 10 Berbasis Android Pada Materi Jurnal Penyesuaian Di Smk.” Universitas Negeri Surabaya, 2022.

Thoifah, I’anatut. *Statistika Pendidikan Dan Metode Penelitian Kuantitatif*. Malang: 2015, T.T.

Ulfa, Ellistya Hayati. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi.” Undergraduate, Uin Raden Intan Lampung, 2020.
<http://Repository.Radenintan.Ac.Id/10785/>.

- Wahyudi, Dichi Akbar. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Articulate Storyline 3 Berbasis Android." Undergraduate, Unimed, 2021. [Http://Digilib.Unimed.Ac.Id/45787/](http://Digilib.Unimed.Ac.Id/45787/).
- Wardani, Ismail. "Aplikasi Pembelajaran Ilmu Tajwid Berbasis Android." *Semantik*, 2019, 57.
- Widyawati, Carenina. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Aritmatika Sosial." Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2022.
- . "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Aritmatika Sosial." *Seminar Nasional Pendidikan Matematika Umt*, 2022, 130.
- Yanto, Doni Tri Putra. "Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik." *Invotek*, T.T.