

DAFTAR PUSTAKA

- Amirulloh, Rizqi DKK, “Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi untuk SMA”, *Jurnal BioEdu*, Vol.2 No. (2013).
- Burhanudin, Ahmad , “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Pada Mata Pelajaran dasar Elektronika di SMK Hamong Putera 2 Pakem”, *Jurnal Pendidikan Teknik Mekatronika*, vol 7, No. 3, (2017).
- Chandra Putri, Mega “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Power Point Berbasis Android untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik pada Matapelajaran Matematika Kelas IV di MI Muhammadiyah 1 Pare” , Skripsi, IAIN Kediri, Kediri, 2022.
- Darmawan, Deni, *Mobile Learning Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Raja Grafindo persada, 2016.
- Dwi, Fajar Mukti, “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) Di Kelas V MI Wahid Hasyim”, *Jurnal elementary*, Vol. 7 No. 2, (2019).
- Iqbal, Muhammad Suardi, “Pengembangan Media Ajar Berbasis *Macromedia Flash* Pada Materi Tata Surya Kelas VI Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Ihsan Telanaipura Kota Jambi”, Skripsi, Universitas Islam Negeri Sulthan Thaha Saifuddin Jambi, 2018.
- Jannah, Roihatul. Wawancara dengan guru mata pelajaran Fiqih kelas V MI Daya Muda Al-Islam Tanjunganom Nganjuk, Oktober 05, 2022.

Johar, Asahar DKK. “Perancangan Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Web Pada Bidang Studi Bahasa Inggris Di Kelas VII SMP Negeri 1 Kota Bengkulu dengan Menggunakan PHP dan MYSQL” *Jurnal Rekursif*, Vol 2 No. 1 (2014).

Jumantoro, Totok dan Samsul Munir Amin, *Kamus Ushul Fiqh*, Jakarta: Amzah, 2009.

Kevin, Made, DKK, “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Book 2 Dimensi Sub Tema Lingkungan Alam di PAUD Telkom Singaraja”, *KARMAPATI*, Vol. 10, No.1, (2021).

Kurnia Putra, Afyananda et al., “ Effect of Mobile Augmented Reality in Digital Encyclopedia on The Complex Problem Solving and Attitudes of Undergraduate Student”, *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, Vol.16, no.07, (2021): 120, <https://doi.org/10.3991/ijet.v16i07.21223>.

Markaban, *FIKIH*, Jakarta: Direktorat KSKK Madrasah, Direktorat Jenderal Pendidikan Islam, Kementrian Agama RI, 2020.

Maulana, Alif Arifin, DKK., “Pengembangan Media Pembelajaran STEM Dengan Augmented Reality Untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa”, *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, vol. 7, no. 1, (2020).

Munir, *Multimedia*, Bandung: ALFABETA, 2015.

Mustaqim, Ilmawan, “Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran”, *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan*, Vol.13, No.2, (2016).

- Mustaqim, Ilmawan dan Nanang Kurniawan, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality”, *Jurnal Edukasi Elektro*, Vol.1, No.1, (2017).
- Nara, Alfian dkk, “A Development of Augmented Reality Mobile Application of Promote The Traditional Indonesian Food” *International Journal: Interactive Mobile Technologies*, Vol. 14 No. 09, (2020),.
- Nur Sa’adah, Risa dan Wahyu. *Metode Penelitian R&D*, Malang: Literasi Nusantara, 2020.
- Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar inovatif*, Yogyakarta: Diva Press, 2012.
- Pribadi, Benny A. *Media & Teknologi dalam Pembelajaran*, Jakarta: PT Balebat Dedikasi Prima, 2017.
- Putri, Akhma, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Mata Pelajaran PAI Materi Wudhu Di SMPN 37 Bandar Lampung”, Skripsi, Universitas Negeri Raden Intan Lampung, Lampung, 2021.
- Risdianto, Eko dkk, “Blended Learning Model Based on Massive Open Online Courses (MOOCs) Assisted by Augmented Reality (BMA) Model as the Electronic Learning Media in the Pandemic Covid-19”, *Jurnal Pendidikan Al-Ishlah*, 13, 1, (2022).
- Rustandi, Andi dkk, “Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda”, *Jurnal Fasilkom*, vol. 11 No. 2, (2021).

Sepdyana, Ketut dan I Nyoman Tri Anindia, “Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android”, *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, Vol 4, No. 1, (2020).

Sholikha, Afiffatus, “Pengembangan Media LEMKASIA Pada Materi Kerangka Tubuh Manusia untuk Meningkatkan Minat Belajar IPA Kelas V MI Miftahul Falah Manisrenggo Kota Kediri”, Skripsi IAIN Kediri, 2022.

Sumiharsono, Rudy dan Hasanah. *Media Pembelajaran*, Jember: Pustaka Abadi, 2018.

Suyitno, Imam. *Memahami Tindakan Pembelajaran*, Bandung: PT Refika Aditama, 2011.

Yaumi, Muhammad, *Media dan Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Prenadamedia Group, 2018.

Yuny Syifania, Dwi “PenggunaanAugmented Reality untuk Brosur Penjualan Laptop Berbasis Android”, *Jurnal TI Atma Luhur* , Vol. 3, no. 1, (2016).