

قائمة المراجع

المراجع العربية

- رشدي أحمد طعيمة وأصحابه, المرجع في مناهج تعليم اللغة العربية للناطقين بلغات أخرى, القسم الأول
- علي أحمد مذكور, تدريس فنون اللغة العربية, القاهرة, ١٩٩١ م
- محمد ثابرين, تطبيق الطريقة المباشرة في تعليم الحوار بمدرسة الثانوية الحكومية الإسلامية سيكلي "Sigli", ٢٠١٧ م
- نور هادي, لتعليم المهارات اللغوية لغير الناطقين بها, مطبعة جامعة مولانا مالك إبراهيم الإسلامية الحكومية

المراجع الإندونيسية

- Arikunto, Suharsimi. ٢٠٠٦. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta. Bumi Aksara
- Arsyad, Azhar. ٢٠١٤. *Media Pembelajaran*. Jakarta. Raja Grafindo Persada
- Batubara, Hamdan Husein. ٢٠٢٠. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang. Fatawa Pubishing. Cetakan Pertama
- J. Julia, dkk. ٢٠٢١. *Pengembangan Media Pembelajaran Musik Berbasis Digital Untuk Sekolah Dasar*. Sumedang. CV. Caraka Khatulistiwa. Cetakan Pertama
- Lestari, dkk. ٢٠٢٠. *Pengembangan Bahan Ajar Pada Mata Kuliah Perangkat Keras Prodi PTIK Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Makassar*. Jurnal Media Elektrik. Vol. ١٧. No. ٣
- Munir. ٢٠١٥. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung. Alfabeta
- Nuryadi, dkk. ٢٠١٧. *Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta. Sibuku Media
- Prastowo, Andi. ٢٠١٢. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta. DIVA Press
- Rayanto, Yudi Hari, Sugianti. ٢٠٢٠. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan. Lembaga Academic & Research Institute

- Rosyidi, Abdul Wahab. ٢٠٠٩. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang. UIN Malang PRESS
- Sugiyono. ٢٠١١. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta
- Thohir, Muhammad, dkk. ٢٠٢١. *Prelude Aplikasi Plotagon Story Untuk Keterampilan Berbicara Pada Pembelajaran Bahasa Arab Sesuai KMA 183 Tahun 2019*. Vol ١٠. No ١. TADARUS: Jurnal Pendidikan Islam

موقع

Plotagon Membuat Film Melalui Tulisan.

<https://www.blackxperience.com/technews/detail/plotagon,-membuat-film-melalui-tulisan>. diakses pada tanggal ١٩ سبتمبر ٢٠٢٢ pukul ٢٠.١٧

Wibowo, Tikno. *Animasi 3D Sebagai Media Pembelajaran Jarak Jauh,*

<https://radarsemarang.jawapos.com/artikel/untukmu-guruku/2020/10/08/animasi-3d-sebagai-media-pembelajaran-jarak-jauh/#:~:text=Plotagon%20Story%20adalah%20sebuah%20aplikasi,setiap%20screenplay%20yang%20dituliskan%20sebelumnya>. Diakses ١ أكتوبر ٢٠٢٢, pukul ١٩.١٧

Hasanah, Uswatun. *Cara Membuat Video Animasi Dengan Aplikasi Plotagon Studio.*

<https://gredupedia.id/karya/tutorial-membuat-video-animasi-dengan-aplikasi-plotagon-studio/>. Diakses ٢٠ أكتوبر ٢٠٢٢, pukul ١٤.٤٠

Cara Membuat Video Pembelajaran dengan Tokoh Kartun Menggunakan Plotagon.

<https://naikpangkat.com/cara-membuat-video-pembelajaran-dengan-tokoh-kartun-menggunakan-plotagon/>. Diakses ١ أكتوبر ٢٠٢٢, pukul ١٩.٢٤