

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data dan pembahasan yang sudah dijelaskan pada Bab V dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengguna *instastory* di Kota Mojokerto yang memiliki tipe kepribadian *ekstrovert* sebanyak 213 responden (79%) dan tipe kepribadian *introvert* sebanyak 57 responden (21%).
2. Pengguna *instastory* di Kota Mojokerto memiliki tingkat *perspective taking* dengan kategori tinggi sebesar 48 responden (18%), kategori sedang sebesar 165 responden (61%), dan kategori rendah sebesar 57 responden (21%).
3. Korelasi antara variabel tipe kepribadian *introvert* dengan *perspective taking* sebesar 0,300. Angka ini menunjukkan adanya korelasi positif sehingga hasil yang didapatkan menunjukkan bahwa H_a diterima dan H_0 ditolak artinya terdapat pengaruh positif antara tipe kepribadian *introvert* dengan *perspective taking* pada usia dewasa awal pengunggah *instastory* di Kota Mojokerto dengan nilai signifikansi $0,012 < 0,05$.
4. Korelasi antara variabel tipe kepribadian *ekstrovert* dengan *perspective taking* adalah sebesar 0,055 yang artinya adanya korelasi positif. Pada hasil signifikansi didapat $0,343 > 0,05$ artinya H_a ditolak dan H_0 diterima. Sehingga, tidak terdapat pengaruh

positif antara tipe kepribadian *ekstrovert* dengan *perspective taking* pada usia dewasa awal pengunggah *instastory* di Kota Mojokerto.

5. Hasil dari penelitian ini tidak terdapat pengaruh secara simultan antara tipe kepribadian *introvert-ekstrovert* dengan *perspective taking* pada usia dewasa awal pengunggah *instastory* di Kota Mojokerto. Hasil yang didapatkan sebesar 0,024 (X_1) dan 0,778 (X_2) yang artinya nilai Sig. > 0,05.

B. Saran

Saran merupakan hal terpenting dalam sebuah penelitian, maka dari itu peneliti memberi saran untuk individu pengguna *instastory* dan bagi peneliti selanjutnya. Berikut adalah uraian saran dari peneliti:

1. Bagi individu pengguna *instastory*

Individu pengguna *instastory* disarankan untuk mengolah kemampuan *perspective taking* karena kemampuan itu merupakan salah satu dari bentuk empati yang mempunyai banyak manfaat untuk kebutuhan sosial terutama ketika bermain media sosial.

2. Bagi peneliti selanjutnya

Peneliti selanjutnya dianjurkan dapat menggunakan tema yang sama, tetapi penulis menyarankan agar peneliti selanjutnya dapat mengambil dari variabel lain misalnya minat terhadap dunia maya, pengambilan keputusan, dan lain sebagainya sehingga penelitian ini mendapatkan hasil yang bervariasi.