

BAB V

PENUTUP

A. Kajian Produk yang Telah Direvisi

Media pembelajaran *visual novel* berbasis *microsoft power point* dikembangkan menggunakan adopsi dari model pengembangan 4D Thiagarajan yang meliputi 4 tahapan utama, yakni tahap *define*, *design*, *develop*, dan *disseminate*. Produk yang telah dikembangkan selanjutnya dilakukan penilaian oleh validator dari ahli media dan juga ahli materi. Selain itu, dilakukan pula penilaian oleh praktisi yang dalam hal ini adalah pengajar, juga penilaian efektivitas oleh peserta didik. Hasil validasi menunjukkan bahwa berdasar kepada penilaian ahli media, produk *visual novel* berbasis *microsoft power point* mendapatkan skor 97% dengan kriteria sangat layak dan berdasarkan penilaian dari ahli materi, produk ini mendapatkan nilai sebesar 78,89% dengan kriteria cukup layak. Berdasarkan angket praktisi lapangan, diperoleh skor kepraktisan sebesar 89% dengan kategori sangat praktis. Sedangkan untuk angket respon siswa, diperoleh skor keefektifan sebesar 82% dengan kategori sangat baik.

B. Saran Pemanfaatan, Diseminasi, dan Pengembangan Produk Lebih Lanjut

4) Saran Pemanfaatan

Media *visual novel* berbasis *microsoft power point* telah melalui uji kelayakan oleh para ahli dan praktisi, serta telah diujicobakan kepada siswa. Pemanfaatan produk seyogyanya lebih dimaksimalkan pada sekolah. Dalam pemanfaatannya, sebaiknya media dijalankan dalam

menggunakan PC. Selain itu, disarankan juga dalam pemanfaatan media ini agar siswa tetap didampingi oleh pendidik untuk mengondisikan keadaan di dalam ruangan.

5) Saran Diseminasi

Diseminasi produk dapat dilakukan secara luring maupun secara daring. Pelaksanaan diseminasi media secara luring dapat dilaksanakan dengan mendatangi sekolah-sekolah secara langsung untuk mensosialisasikan media kepada pendidik dan juga peserta didik. Sedangkan diseminasi secara daring dapat dilaksanakan dengan menggunakan tautan pada *google drive* untuk kemudian disosialisasikan secara mandiri di lembaga masing-masing. Berikut adalah tautan *drive* yang dapat digunakan untuk mengakses media pembelajaran *visual novel* yang telah dikembangkan:

<https://drive.google.com/drive/folders/1E38Fn6JJOTw63ywEha1WYyou4ASnLSsi?usp=sharing>

6) Saran Pengembangan Produk Lebih Lanjut

Untuk pengembangan produk selanjutnya diharapkan pengembangan produk pada materi lain, penggunaan perangkat lunak selain *microsoft power point*, dan juga inovasi-inovasi lain guna meningkatkan pendidikan Indonesia yang terhubung dengan penggunaan teknologi.