

**PENGEMBANGAN MEDIA *POWERPOINT* INTERAKTIF DISERTAI
SPINNING GAME UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR IPA
KELAS IV SD AISYIYAH NGANJUK**

SKRIPSI

Ditulis Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (S.Pd)



OLEH :

ALIF KUROTIN NURIANA

932611218

PROGAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH

FAKULTAS TARBIYAH

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KEDIRI

2022

HALAMAN JUDUL

**PENGEMBANGAN MEDIA *POWERPOINT* INTERAKTIF DISERTAI
SPINNING GAME UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR IPA
KELAS IV SD AISYIYAH NGANJUK**

SKRIPSI

Diajukan Kepada

Institut Agama Islam Negeri Kediri

Untuk memenuhi salah satu persyaratan dan menyelesaikan program sarjana

Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah (S.Pd)

Oleh :

ALIF KUROTIN NURIANA

932611218

PROGAM STUDI PENDIDIKAN GURU MADRASAH IBTIDAIYAH

FAKULTAS TARBIYAH

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI KEDIRI

2022

HALAMAN PERSETUJUAN

PENGEMBANGAN MEDIA *POWERPOINT* INTERAKTIF DISERTAI
SPINNING GAME UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR IPA
KELAS IV SD AISYIAH NGANJUK

Alif Kurotin Nuriana

NIM : 932611218

Disetujui Oleh:

Pembimbing I



Dr. Muhammad Ilman Nafi'an, M.Pd

NIP.198607262019031006

Pembimbing II



Choirul Annisa, M.Pd

NIDN. 0703049101

HALAMAN PENGESAHAN

PENGEMBANGAN MEDIA *POWERPOINT* INTERAKTIF DISERTAI
SPINNING GAME UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR IPA
KELAS IV SD AISYIYAH NGANJUK

ALIF KUROTIN NURIANA
NIM. 932611218

Telah diujikan didepan Sidang Munaqosah Institut Agama Islam Negeri (IAIN)
Kediri pada tanggal 06 Juli 2022

Tim Penguji,

1. Penguji Utama

Prof. Dr. Hj. Munifah, M.Pd

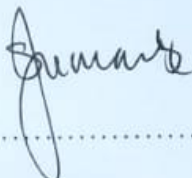
NIP. 197004121994032006


(.....)

2. Penguji I

Dr. Muhammad Iman Nafi'an, M.Pd

NIP.198607262019031006


(.....)

3. Penguji II

Choirul Annisa, M.Pd

NIDN. 070304910


(.....)

Kediri, 22 Juli 2022

Dekan Fakultas Tarbiyah



Prof. Dr. Hj. Munifah, M.Pd

NIP. 197004121994032006

MOTO

"Kamu tidak harus menjadi hebat untuk memulai, tetapi kamu harus memulai untuk menjadi hebat". - Zig Ziglar

"Hiduplah seakan-akan kamu akan mati hari esok dan belajarlah seolah-olah kamu akan hidup selamanya". - Mahatma Gandhi

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Alif Kurotin Nuriana
NIM : 932611218
Program Studi : Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
Fakultas : Tarbiyah

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini dengan judul “Pengembangan Media *Powerpoint* Interaktif Disertai *Spinning Game* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Ipa Kelas Iv Sd Aisyiyah Nganjuk” benar-benar merupakan hasil karya saya, dan bukan merupakan plagiasi baik sebagian atau seluruhnya. Hal-hal yang bukan karya penelitian dalam skripsi ini diberi tanda *Citation* dan ditunjukkan dalam daftar pustaka. Apabila kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan bahwa skripsi ini hasil plagiasi baik sebagian atau seluruhnya, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan tersebut sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Kediri, 22 Juli 2022



Alif Kurotin Nuriana

NIM. 932611218

ABSTRAK

Nuriana, Alif Kurotin. 2022. Pengembangan Media *Powerpoint* Interaktif Disertai *Spinning Game* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPA Kelas IV SD Aisyiyah Nganjuk. PGMI, Fakultas Tarbiyah, Institut Agama Islam Negeri Kediri. Dosen Pembimbing Dr. Muhammad Ilman Nafi'an, M.Pd dan Choirul Annisa, M.Pd;

Kata Kunci : Media Pembelajaran, PowerPoint Interaktif, Motivasi Belajar

Berdasarkan analisis kebutuhan, didapatkan bahwa guru membutuhkan media pembelajaran di dalam kelas untuk menambah motivasi atau semangat belajar peserta didik. Tujuan dilakukannya penelitian ini yaitu: (1) Untuk mengetahui Mengetahui bagaimana produk pengembangan media pembelajaran berbasis powerpoint interaktif disertai *Spinning Game* pada pelajaran IPA kelas 4 SD Aisyiyah Nganjuk. (2) Mengetahui bagaimana validitas media pembelajaran berbasis powerpoint interaktif disertai *Spinning Game* pada pelajaran IPA kelas 4 SD Aisyiyah Nganjuk. (3) Mengetahui bagaimana efektivitas media pembelajaran berbasis powerpoint interaktif disertai *Spinning Game* dalam meningkatkan motivasi belajar IPA kelas 4 SD Aisyiyah Nganjuk.

Penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development* (R&D) yang mengacu pada pendapat Borg & Gall. Produk yang dikembangkan berdasarkan penelitian awal adalah PowerPoint Interaktif disertai *Spinning Game* bagi peserta didik kelas 4 yang berisi materi IPA. Subjek uji coba dalam penelitian pengembangan ini adalah subjek ahli, yaitu Ahli Media, Ahli Materi IPA dan Dosen PGMI. Subjek uji coba dalam penelitian pengembangan ini adalah peserta didik kelas 4 SD Aisyiyah Nganjuk. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini yaitu Angket dan Dokumentasi. Angket ini digunakan untuk mengetahui motivasi peserta didik setelah di terapkannya media PowerPoint Interaktif disertai *Spinning Game*.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media PowerPoint Interaktif disertai *Spinning Game* layak digunakan. Hal ini ditunjukkan dari hasil penyebaran angket kepada peserta didik bahwa skor rata-rata yang diperoleh dari uji kelompok besar adalah 80% dengan kategori "Layak". Sedangkan hasil perolehan penyebaran angket oleh uji kelompok kecil adalah 88,25% dengan kategori "sangat layak". Berdasarkan skor tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran PowerPoint Interaktif disertai *Spinning Game* mempunyai kualitas layak untuk digunakan.

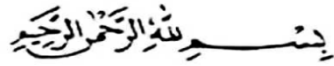
PERSEMBAHAN

Alhamdulillah wa syukurillah, atas Rahmat, Nikmat dan segala kemudahan dari Allah SWT, skripsi ini dapat saya persembahkan kepada:

1. Ibuku Binti Muakirin dan Alm. Ayahku Ibnu Sholeh, terimakasih untuk suport dan do'a serta kasih sayang yang tulus dan selalu engkau panjatkan tiada henti untukku.
2. Untuk kedua adikku Najwa Laila Oktavia dan M. Adiva Asfi Faza Azzukhal, Pamanku Sukron serta kakekku Sarengat, terimakasih banyak karena tiada henti untuk mendo'akanku serta menyemangatiku tiada henti.
3. Untuk suamiku tercinta M. Irfan Hidayat, terimakasih sudah menjadi bagian terpenting juga di dalam hidupku selama ini, terimakasih untuk semangat dan do'a yang kamu berikan tanpa henti, dan terimakasih sudah menjadi pendengar keluh kesah serta menjadi penyemangat dalam hidup.
4. Untuk sahabatku Diah, Rofidatul, Aulia, Novi, terimakasih atas suport semangatnya dan terimakasih sudah menjadi penghibur disaat perasaan lagi gundah.
5. Untuk sahabatku yang ada di Pp. Ar roudloh Ngronggo, terimakasih untuk 4 tahun ini telah menjadi tempat suka duka dan suka cita, kalian terbaik dan semoga selalu dilancarkan dalam segala hal.
6. Untuk sahabatku kuliah semuanya terutama yunita, dilla, latifah, ellis, zulva, dll. terimakasih telah menemani dan saling memberi suport untuk menyelesaikan skripsi ini, terimakasih karena selalu ada saat aku butuh bantuan, terimakasih atas semua kebaikan yang kau berikan kepadaku.
7. Untuk rekan kerja guru PAUD dan TK khodijah salamrojo (Bu Is, Bu Nurin, Bu Pipin, Bu ida), terimakasih banyak atas suport, dukungan, masukan-masukan untuk memberiku semangat serta motivasi untuk menyelesaikan skripsi maupun yang lainnya, kalian *Is The Best*.

8. Untuk keluarga besar UKM Kerohanian IAIN Kediri dan keluarga Bidikmisi Angkatan 2018, terimakasih sudah memberikanku pengalaman yang sangat berharga selama ini.
9. Almamater tercinta Fakultas Tarbiyah Prodi Pendiidkan Guru Madrasah Ibtidaiyah IAIN Kediri.

KATA PENGANTAR



Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat rahmat, ridho, dan inayah-Nya. Penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul Pengembangan Media Powerpoint Interaktif Disertai *Spinning Game* Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar IPA Kelas IV SD Aisyiyah Nganjuk.

Sholawat serta salam semoga tetap tercurahkan kepada junjungan kita baginda Nabi Muhammad SAW, para keluarga, sahabat, dan para pengikutnya yang telah membawa petunjuk kebenaran, untuk seluruh umat manusia, yang kelak kita harapkan syafaatnya di akhirat.

Pada kesempatan ini, dengan penuh kerendahan hati penulis haturkan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Wahidul Anam, M.Ag selaku Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri yang telah memberikan kesempatan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat selesai.
2. Ibu Prof. Dr. Hj. Munifah, M.Pd selaku Dekan Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam (IAIN) Kediri.
3. Ibu Dr. Fartika Ifriqia, M.Pd selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Institut Agama Islam (IAIN) Kediri dan Ibu Dewi Agus Triani, M.Pd.I selaku Sekretaris Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Institut Agama Islam (IAIN) Kediri beserta staf atas segala kebijaksanaan, perhatian, dan dukungan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi ini.
4. Bapak Dr. Muhammad Ilman Nafi'an, M.Pd dan Choirul Annisa, M.Pd. selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penulisan skripsi.

5. Bapak Aan Hariyanto, S.Pd.I selaku kepala sekolah SD Aisyiyah Nganjuk, yang telah memberi izin, memfasilitasi, serta memberikan bantuan kepada penulis selama melakukan penelitian di SD Aisyiyah Nganjuk.
6. Ayah, ibu, adik, suami, paman, kakek saya yang selalu memberikan do'a, dukungan, motivasi dan semua keperluan, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan baik.
7. Serta kepada seluruh sahabat dan teman-teman seperjuangan di IAIN Kediri khususnya Mahasiswa/I PGMI Angkatan 2018 serta semua pihak yang telah memberi semangat serta membantu dalam penyelesaian penulis skripsi ini dengan baik.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, saran dan kritik dari berbagai pihak sangat diharapkan demi terwujudnya karya yang lebih baik di masa mendatang. Sebagai ungkapan terimakasih, penulis hanya mampu berdo'a, semoga amal baik Bapak/Ibu akan diberikan balasan yang setimpal oleh Allah SWT.

Akhirnya, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca umumnya dan bagi penulis khususnya. Aamiin Ya Rabbal 'Alaamiin.

Kediri, 6 Mei 2022

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vi
ABSTRAK	7
PERSEMBAHAN	8
KATA PENGANTAR	10
DAFTAR ISI	12
DAFTAR BAGAN	16
DAFTAR GAMBAR	17
DAFTAR LAMPIRAN	18
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan Penelitian dan Pengembangan	Error! Bookmark not defined.
D. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	Error! Bookmark not defined.
E. Pentingnya Penelitian dan Pengembangan	Error! Bookmark not defined.
F. Asumsi dan Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	Error! Bookmark not defined.
G. Penelitian Terdahulu	Error! Bookmark not defined.
H. Definisi Istilah atau Definisi Operasional	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Konsep Dasar Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
2. Ciri-Ciri Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
3. Ragam Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
4. Fungsi Media Pembelajaran	Error! Bookmark not defined.
B. Tinjauan Tentang <i>PowerPoint</i> Interaktif	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian <i>PowerPoint</i> Interaktif	Error! Bookmark not defined.
2. Kekurangan dan Kelebihan <i>PowerPoint</i> Interaktif	Error! Bookmark not defined.
C. Tinjauan Tentang <i>Spinning Game</i>	Error! Bookmark not defined.
1. Pengertian <i>Spinning Game</i>	Error! Bookmark not defined.

2. Manfaat *Spinning Game***Error! Bookmark not defined.**
3. Kelebihan dan Kekurangan *Spinning Game***Error! Bookmark not defined.**
- D. Tinjauan Tentang Motivasi Belajar.....**Error! Bookmark not defined.**
 1. Pengertian Motivasi belajar.....**Error! Bookmark not defined.**
 2. Jenis Motivasi Belajar**Error! Bookmark not defined.**
 3. Prinsip-Prinsip motivasi Belajar.....**Error! Bookmark not defined.**
 4. Fungsi Motivasi Belajar**Error! Bookmark not defined.**
 5. Ciri – Ciri Motivasi Belajar.....**Error! Bookmark not defined.**
 6. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar**Error! Bookmark not defined.**
- E. Hakikat Pembelajaran IPA.....**Error! Bookmark not defined.**
 1. Pengertian IPA**Error! Bookmark not defined.**
 2. Tujuan Pembelajaran IPA.....**Error! Bookmark not defined.**
 3. Fungsi Pembelajaran IPA.....**Error! Bookmark not defined.**
 4. Ruang Lingkup Pembelajaran IPA SD....**Error! Bookmark not defined.**

BAB III METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**Error! Bookmark not defined.**

- A. Model Penelitian dan Pengembangan**Error! Bookmark not defined.**
- B. Prosedur Penelitian dan Pengembangan**Error! Bookmark not defined.**
- C. Uji Coba Produk.....**Error! Bookmark not defined.**
 - a. Desain Uji Coba**Error! Bookmark not defined.**
 - b. Subjek Uji Coba**Error! Bookmark not defined.**
 - c. Jenis Data**Error! Bookmark not defined.**
 - d. Teknik Pengumpulan Data**Error! Bookmark not defined.**
 - e. Instrumen Pengumpulan Data**Error! Bookmark not defined.**
 - f. Teknik Analisis Data**Error! Bookmark not defined.**

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN**Error! Bookmark not defined.**

- A. Penyajian Data dan Uji Validitas**Error! Bookmark not defined.**
 1. Produk Hasil Pengembangan.....**Error! Bookmark not defined.**
 2. Uji Validitas**Error! Bookmark not defined.**
 - c. Efektivitas Media Pembelajaran *PowerPoint* Interaktif Disertai *Spinning Game* dalam Meningkatkan Motivasi Belajar IPA Kelas IV **Error! Bookmark not defined.**

B. Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
1. Analisis Data Uji Coba Ahli.....	Error! Bookmark not defined.
C. Revisi Produk.....	Error! Bookmark not defined.
1. Revisi Berdasarkan Saran Dari Ahli Materi.....	Error! Bookmark not defined.
2. Revisi Berdasarkan Saran Dari Ahli Media.....	Error! Bookmark not defined.
3. Revisi Berdasarkan Uji Kelompok Besar.....	Error! Bookmark not defined.
4. Revisi Berdasarkan Uji Kelompok Kecil.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kajian Produk yang Telah Direvisi.....	Error! Bookmark not defined.
B. Saran.....	Error! Bookmark not defined.
1. Saran Pemanfaatan Produk.....	Error! Bookmark not defined.
2. Saran Diseminasi Produk	Error! Bookmark not defined.
3. Saran Pengembangan Produk Lebih Lanjut.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kisi-Kisi Validasi Ahli Materi.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Validasi Ahli Media	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 Kisi-Kisi Angket Motivasi Belajar Respon Peserta Didik.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 4 Klasifikasi Hasil Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 Data Hasil Rekapitulasi Ahli Materi	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 Data Hasil Rekapitulasi Ahli Media	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 3 Hasil Uji Coba Kelompok Besar.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 4 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 5 Revisi Ahli Materi.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 6 Revisi Ahli Media	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR BAGAN

- Bagan 2. 1 Model Pengembangan Borg & Gall.....**Error! Bookmark not defined.**
Bagan 3. 1 Desain Pengembangan Borg & Gall**Error! Bookmark not defined.**
Bagan 3. 2 Tahapan Penelitian dan Pengembangan PowerPoint Interaktif... **Error!
Bookmark not defined.**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 Cover PPT Interaktif	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 2 Tampilan Menu PPT Interaktif	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 3 Petunjuk Penggunaan PPT Interaktif	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 4 Tujuan Pembelajaran Materi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 5 Materi Pembelajaran Gaya	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 6 Materi Pembelajaran Gerak.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 7 Rangkuman Materi Gaya dan Gerak.	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 8 Quis pada PPT Interaktif	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 9 Game pada PPT Interaktif	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran. 1 Lembar Angket	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 2 Rekapitulasi Angket Peserta Didik Kelompok Besar	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 3 Rekapitulasi Angket Peserta Didik Kelompok Kecil	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 4 Profil Sekolah Lokasi Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 5 Dokumentasi	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 6 Lembar Instrumen Validasi Eksternal	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 7 Lembar Instrumen Validasi Ahli Materi	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 8 Lembar Instrumen Validasi Ahli Media	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 9 Surat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
Lampiran. 10 Daftar Riwayat Hidup	Error! Bookmark not defined.

