

## Daftar Pustaka

- Afif, Nur, 1970, "Pengajaran Dan Pembelajaran Di Era Digital," *Iq (Ilmu Al-Qur'an): Jurnal Pendidikan Islam* 2, No. 01 (1 Januari 1970)
- Agung Setiawan, Sri Wigati, And Dwi Su;Istyaningsih, 2019, "Implementasi Media Game Edukasi Quizizzi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Sistem Persamaan Linier Tiga Variabel Kelas X Ipa 7 Negeri 15 Semarang Tahun Pelajaran 2019/2020," *Edusaintek* 3
- Ali Muhso, *Teknik Analisis Kuantitatif*
- Ali, Mohamaad, *Pendidikan Untuk Pembangunan Nasional*, (Jakarta: Pt.Grasindo)
- Amaliyah, "Pengaruh Implementasi Aplikasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sman 32 Jakarta,"
- Arikunto, 2010, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta : Pt. Rineka Cipta
- Arikunto, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan* Edisi 2
- Asep Saipul Hamdi Baharrudin, 2012, *Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi Dalam Pendidikan*, Yogyakarta: Cv. Budi Utama
- Asn Lasmanah, 2017, "Peningkatan Hasil Belajar Matematik Siswa Melalui Model Kooperatif Teknile Think Pair Share (Tps) Penelitian Tindakan Kelas Terhadap Siswa Kelas Vii-A Smpn Sukasan Sumedang *Jurnal Analisa* 2
- Bendita De Carvalho Pinto, 2020, "Perbandingan Aplikasi Game Quiz Hot Potatoes Dan Kahoot Terhadap Hasil Belajar Pada Pelajaran Informatika Kelas X Sma Kristen Citra Bangsa", *Jumpika – Jurnal Mahasiswa Pendidikan Informatika* (Vol.2 No.1 – 2020)
- Cahyani Amildah Citra, 2020, "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz..."
- Chris Sorensen Donal Ary, Lucy Cheser Jacobs, *Introduction To Research In Education*, Ed. Oleh Dan Hays, 8 Ed. (Canada: Wadsworth, Cengage Learning, T.T.).
- Citra, Cahyani Amildah, 2020, "Keefektifan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz..."
- Destyan Dityaningsih, Arlin Astriyani, And Viarti Eminita, *Pengaruh Game Edukasi Quizizz Terhadap Keaktifan Dan Hasil Belajar Matematika Siswa*.
- Devi Wulandari, Dkk., 2020 , "Perbedaan Hasil Belajar Matematika Siswa Melalui Media Penilaian Berbasis Online Menggunakan Aplikasi Quizizz Dan Google Form Pada Materi Matriks", *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Stkip Kusuma Negara Ii*, 2020
- Febri Enda, 2017, *Pedoman Metodologi Penelitian (Statistika Praktis)*, Sidoarjo: Zifatama Jawar

- Firdaus Daud, 2012, "*Pengaruh Kecerdasan Emosional (Eq) Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Biologi Siswa Sma 3 Negeri Kota Palopo*," Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Jpp
- Freddy, Arriesta W, Dkk., 2019, "*Therefore, The Use Of Elearning In Education Provides A Better Option To Improve Student Learning Outcome*", Journal Of Educational Research And Evaluation Volume 3, Number 2
- Genta Cristiyanda And Ike Sylvia, 2021, "*Pengaruh Penggunaan Webquiz Quizizz Terhadap Hasil Belajar Sosiologi Siswa Di Sma N 16 Padang*. Jurnal Sikola Jurnal Kajian Pendidikan Dan Pembelajaran
- Hanifah, Unik Salsabila Dkk., 2020, "Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa Sma," *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi/Jiituj/* 4, No. 2 (31 Desember 2020)
- Helbi Akbar, 2019, "Pengaruh Pembelajaran Aqidah Akhlak Terhadap Perilaku Siswa Kelas Viii3di Madrasah Tsanawiyah Pondok Pesantren Nurul Islam Kampung Baru Kecamatan Gunung Toar"
- Ida Faridatul Hasanah, 2018, "*Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas Xi Di Madrasah Aliyah Negeri (Man) 1, Kota Malang*. (Malang: Skripsi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2018).
- Irwan Irwan, Zaky Farid Luthfi, Dan Atri Walidi, 2019, "Efektifitas Penggunaan Kahoot! Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa," *Pedagogia : Jurnal Pendidikan* 8, No. 1 (28 Februari 2019)
- Kadek Yudi Saputra, 2015, "*Pengaruh Proses Pembelajaran Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Smp Maulana Pegayaman*" (2015)
- Lilik Kustiani Dan Lilik Sri Hariani, "*Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa*"
- M Hidayat Ginanjar Dan Nia Kurniawati, 2017, "Pembelajaran Akidah Akhlak Dan Korelasinya Dengan Peningkatan Akhlak Al-Karimah Peserta Didik"
- Mishbah Ulhusna, Dkk., 2021, "*Sosialisasi Quizizz Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Digital Pada Masa Pandem*", Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat
- Noor Komari Pratiwi, 2015, "Pengaruh Tingkat Pendidikan, Perhatian Orang Tua, Dan Minat Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar Siswa Smk Kesehatan Di Kota Tangerang," *Journal Pujangga* 1
- Nunu Nurfirdaus, (2019), "*Studi Tentang Pembentukan Kebiasaan Dan Perilaku Sosial Siswa (Studi Kasus Di Sdn 1 Windujanten)*"
- Nur Syamsiah, 2020, "*Pengaruh Intensitas Penggunaan Smartphone Dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Terhadap Mata Pe;ajaran Ips Siswa Kelas Viii Di Mts*"

- Negeri 7 Malang. (Malang : Skripsi Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2020)
- Purnama Syae Purrohman, 2021, "*Pengaruh Media Aplikasi Quizizz Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran Ipa Kelas V*" 7, No. 3
- Rafika Ulfa, "*Variabel Penelitian Dalam Penelitian Pendidikan,*"
- Riduwan, 2013, *Belajar Muda Penelitian Untuk Guru, Kariawan Dan Peneliti Pemula* Bandung: Alfabeta
- Rosady Ruslan, 2006, "*Metode Penelitian Public Relation Dan Komunikasi,*" Jakarta: Pt. Raja Grafindo Persada
- Sangkot Nasution, 2017, *Variabel Penelitian, Raudhah Program Studi Pendidikan Guru Raudhatul Athfal (Pgra)*
- Sarah Amaliyah, "*Pengaruh Implementasi Aplikasi Quizizz Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sman 32 Jakarta,*"
- Sugiyono, "*Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan Rnd*"
- Sugiyono, 2011, *Metode Penelitian Pendidikan,* Bandung: Alfabeta
- Sugiyono, 2013, *Metode Penelitian Kominasi,* Bandung: Alfabeta
- Sugiyono, 2013, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D,* Bandung: Alfabeta
- Suharsimi Arikunto, 2013, *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 2,* Jakarta: Bumi Aksara,
- Supardi Supardi, 1993, "Populasi Dan Sampel Penelitian," *Unisia* 13, No. 17 (20 Januari 1993)
- Susanto, Ahmad, "*Pengembangan Pembelajaran Ips Di Skeolah Dasar*", (Jakarta: Prenadima Group)
- Syifa Agestrisna Nuramanah, 2020, Cecep Darul Iwan, Dan Selamat Selamat, "Pengaruh Penggunaan Aplikasi Quizizz Terhadap Efektivitas Pembelajaran Pendidikan Agama Islam," *Bestari | Jurnal Studi Pendidikan Islam* 17
- Syofian Effendy, 2013, "Implementasi Kurikulum 2013 Mata Pelajaran Aqidah Akhlak Dalam Membentuk Karakter Siswa Kelas X Bahasa Di Madrasah Aliyah Negeri Rejang Lebong"
- Tiya Rurin Utari Dkk., "Perbandingan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Daily Chemquiz Dan Permainan,"*
- Tri Hidayati, Dkk, 2019, *Statistika Dasar Panduan Bagi Dosen Dan Mahasiswa,* (Jawa Tengah: Cv. Pena Persada
- Uu Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003, "*Sistem Pendidikan Nasional*", Jakarta: 2003

- Valiant Lukad Perdana Sutrisno Dan Budi Tri Siswanto, 2016, “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Praktik Kelistrikan Otomotif Smk Di Kota Yogyakarta,” *Jurnal Pendidikan Vokasi*
- Widia Hapnita Dkk., 2018, “*Faktor Internal Dan Eksternal Yang Dominan Mempengaruhi Hasil Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak Siswa Kelas Xi Teknik Gambar Bangunan Smk N 1 Padang Tahun 2016/2017*”
- Yusril, Farhania Putri, 2019, “*Pemanfaatan Teknologi Informasi Dalam Bidang Pendidikan (E-Education)*,” Preprint (Open Science Framework, 19 Desember 2019)