

DAFTAR PUSTAKA

- Abubakar, Rifa'i, 2021. *Pengantar Metodologi Penelitian*. (Yogyakarta: SUKA-Press).
- Admin. *Apa itu Shopee Games?* <https://helpshopee.co.id> diakses tanggal 25 Maret 2022.
- Ambary, Hasan Muarif, 1996. *Suplemen Ensiklopedia Islam* (Jakarta: Ihtiar Baru Van Hoeve).
- Bahtiar, Gaguk. *Inilah Strategi Pemasaran Yang Dilakukan Shopee Dalam Menarik Perhatian Para Pelanggan*, <https://exrush.com> diakses tanggal 25 Maret 2022.
- Dahlan, Abdul Aziz, 1996. *Ensiklopedi Hukum Islam*, (Jakarta: Ihtiar Baru van Hoeve).
- Departemen Agama RI, *Al-Quran dan Terjemahannya*.
- Departemen Pendidikan Nasional, 2005. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Balai Pustaka), cet. 3.
- E. Nugroho, et.al. 1997. *Ensiklopedi Nasional Indonesia*, Jilid VII. (Jakarta: Delta Pamungkas).
- Fatwa Majelis Tarjih dan Tajdid Muhammadiyah Tentang Hukum Bermain *Game Online* pada tanggal 27 Mei 2011.
- Hadi, Abu Azam. 2017. *Fiqh-Muamalah Kontemporer*. (Depok:-PT Raja Grafindo Persada).
- Hamidy, Mu'ammal et.al. 1993. *terjemahan Nailul Author*, jilid 6. (Surabaya: Bina Ilmu).
- Haryono. *Konsep Al-Jualah Dan Model Aplikasinya Dalam Kehidupan Sehari-Hari*. Jurnal Hukum Islam Dan Pranata Sosial Islam.
- Isparwati, Rini. *Ikutan Game Shopee Capit Dapat Hadiah, Ini Cara Memainkannya*. <https://riniisparwati.com/shopee-capit/> diakses tanggal 25 Maret 2022.
- Jamal, Nur Shaid. *Apa itu Koin Shopee?* <https://helpsshopee.co.id> diakses tanggal 25 Maret 2022.
- Kompilasi Hukum Ekonomi Syariah.
- Koto, Alaidin, 2004. *Ilmu Fiqh dan Ushul Fiqh*, (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada).
- Lubis, Fadhillah Adetia. 2020. "Pemberian Hadiah Pada Turnamen Game Mobile Legends Perspektif Yusuf Qardhawi (Studi Di Komunitas Esport UIN Maulana Malik Ibrahim Malang)". (Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim).
- Moloeng, L. 2002. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Muhaimin, 2021. *Metode Penelitian Hukum*, (NTB: Mataram University Press).
- Muslih, Abdullah, 2004. *Fikih Ekonomi Mikro Islam*. (Jakarta: Darul Haq).
- Nawawi, Ismail, 2012. *Fikih Muamalah Klasik dan Kontemporer Hukum Perjanjian, Ekonomi, Bisnis, Dan Sosial* (Bogor: Ghalia Indonesia).
- Qardhawi, Yusuf, 2007. *Halal Dan Haram Dalam Islam* (Surakarta: Era Intermedia).
- Rahayu, Evi. 2020. "Permainan Game Online Aplikasi Higgs Domino Island Ditinjau Dari Pendapat Hukum Mahzab Syafi'i (Studi Kasus Dusun I Desa Tanjung Pasir Kecamatan Pangkalan Susu

Kabupaten Langkat)" (Medan: Sumatera Utara).

Rahmah, Aulia. 2020. *"Tinjauan Hukum Islam Terhadap Praktik Permainan Dengan Penggunaan Kartu Zone 2000 (Studi di Zone 2000 Mall Ramayana Kecamatan Tanjung Karang Kota Bandar Lampung)"* (Lampung: UIN Raden Intan).

Riyadi, Hermawan, *Apa itu Shopee? Keunggulan Apa Saja yang Dimiliki oleh Shopee?*
<https://www.nesabamedia.com/apa-itu-shopee/> diakses tanggal 25 Maret 2022.

Rofiq, Ahmad 1997. *Hukum Islam di Indonesia* . (Jakarta: PT Raja Grafindo Persada).

Sunggono, Bambang. 2003. *Metodologi Penelitian Hukum* , (Jakarta: Grafindo Persada)

Supriadi, Dedi. 2014. *Ushul Fiqh Perbandingan* , Cet I. (Bandung: CV. Pustaka Setia).

Wiratna, V. Sujarweni, 2014. *Metodologi Penelitian Lengkap, praktis & Mudah Dipahami*.
(Yogyakarta: PT Pustaka Baru)

Zuhaili, Wahbah. 2000. *Fiqh Imam Syafi'i* . (Jakarta: Almahira).

