

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

1. Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang akan digunakan ialah penelitian lapangan atau *field research*. Penelitian lapangan merupakan suatu penelitian yang mempelajari secara intensif latar belakang keadaan saat ini dan interaksi sosial, individu, kelompok, lembaga dan masyarakat.¹ Penelitian lapangan bertujuan untuk memperoleh data dengan cara melakukan pengamatan dan melihat secara langsung pada objek di lapangan, yang mana peneliti memperoleh data melalui hasil wawancara dengan para pengguna aplikasi *shopee* berkaitan dengan permainan pada fitur *game shopee* capit.²

2. Pendekatan Penelitian

Pendekatan yang digunakan ialah pendekatan kualitatif deskriptif yaitu suatu metode penelitian yang memaparkan data-data, objek, maupun subjek penelitian kemudian dianalisis dengan interpretasi yang tepat untuk pemecahan masalah yang terjadi saat ini.³ Oleh karenanya, peneliti mencoba memecahkan masalah mengenai adanya praktik permainan *online* pada aplikasi *shopee*. Pemecahan masalah ini dilakukan dengan menggunakan sudut pandang hukum Islam tentang praktik permainan *online* dengan koin *shopee* pada fitur *game shopee* capit.

¹ Husaini Usman, dkk, *Metodologi Penelitian Sosial*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2006), 5.

² Rifa'l Abubakar, *Pengantar Metodologi Penelitian*. (Yogyakarta: SUKA-Press, 2021), 2.

³ V. Wiratna Sujarweni, *Metodologi Penelitian Lengkap, praktis & Mudah Dipahami*. (Yogyakarta: PT Pustaka Baru, 2014), 57.

3. Kehadiran Peneliti

Untuk memperoleh data secara mendalam selama kegiatan penelitian ini, peneliti sendiri atau dengan bantuan orang lain yang merupakan alat untuk mengumpulkan data utama sehingga kehadiran peneliti sangat diperlukan. Dengan kata lain, bahwa kehadiran peneliti sangat diperlukan untuk mengkaji secara mendalam mengenai rumusan masalah dalam penelitian ini. Untuk itu peneliti akan melakukan observasi lapangan, serta melakukan wawancara pada pemain fitur *game shopee* capit yang terdapat dalam aplikasi *shopee*.

4. Subjek Penelitian

Subjek penelitian adalah suatu subjek yang dijadikan sumber informasi oleh peneliti. Dalam hal ini subjek penelitiannya adalah permainan *online* fitur *shopee* capit.

5. Sumber Data

Sumber data merupakan salah satu instrumen penting dalam melakukan sebuah penelitian, sebab apabila ada kesalahan dalam penggunaan atau pemahaman akan sumber data, maka data yang diperoleh pun akan tidak sesuai dengan apa yang diharapkan.

Dalam penelitian ini data yang dipakai ialah sumber data primer atau sumber data utama yakni diambil dari kata-kata atau sebuah tindakan yang dilakukan dengan wawancara dan observasi. Pada penelitian ini, sumber data primer adalah para pengguna aplikasi *shopee* yang juga memainkan permainan *online* pada fitur *shopee* capit.

Kemudian untuk data pendukung yang berfungsi menjelaskan data primer, maka data sekunder yang digunakan meliputi dokumen resmi milik instansi, buku-buku, jurnal, artikel dan lain sebagainya yang mana semua itu tentu harus berkaitan dengan objek yang diteliti.⁴

6. Teknik Pengumpulan Data

⁴ Bambang Sunggono, *Metodologi Penelitian Hukum*, (Jakarta: Grafindo Persada, 2003), 144.

Salah satu langkah strategis dalam suatu penelitian yakni teknik yang digunakan dalam pengumpulan data.

a) Observasi

Observasi merupakan kegiatan mengamati, memperhatikan, dan mencermati serta merekam perilaku secara sistematis untuk suatu tujuan tertentu. Observasi yang dilakukan oleh peneliti adalah mengamati mekanisme permainan *online* pada fitur *shopee* *capit*.

b) Wawancara

Wawancara merupakan kegiatan komunikasi antara dua orang atau lebih, dengan tujuan untuk memperoleh informasi tertentu. Sehingga peneliti dapat memperoleh pemahaman yang lebih luas tentang masalah yang hendak diteliti yakni mengenai permainan *online* pada fitur *shopee* *capit*.

c) Dokumentasi

Teknik dokumentasi adalah peristiwa masa lalu yang direkam dalam bentuk kata-kata, gambar, atau karya-karya menumental seseorang. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kepustakaan, maka teknik pengumpulan data dengan cara dokumentasi menjadi pilihan yang tepat. Diantaranya dengan langkah mencari, memilah, menganalisa, dan menyajikan data berdasar pada literatur terkait dengan permainan *online* pada fitur *shopee* *capit*.⁵

7. Teknik Analisa Data

Dalam penelitian ini menggunakan penelitian berjenis penelitian lapangan dimana peneliti melakukan pencarian dan pengumpulan data serta pengklasifikasian data

⁵ Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D, (Bandung: Alfabeta, 2018), 309.

-data tersebut. Selanjutnya peneliti akan menggunakan penelitian yang bersifat deskriptif analisis, yakni metode atau cara yang dilakukan untuk memecahkan masalah dengan melalui pengumpulan data, menyusun, mengklarifikasi dan menganalisis kemudian menjabarkannya sesuai kebutuhan data. Adapun langkah-langkah yang digunakan untuk menganalisis data dalam penelitian kualitatif, antara lain:

- a. *Data reduction* (reduksi data), pada langkah ini peneliti melakukan perangkuman data, memilah hal-hal yang pokok serta memfokuskan pada hal-hal penting sesuai dengan tema yang dibahas.
- b. *Data display* (penyajian data), pada langkah ini yang dilakukan peneliti yakni menyusun informasi secara kompleks dan komprehensif dalam bentuk yang sederhana namun, dapat dipahami maknanya.
- c. *Conclusion* (penarikan kesimpulan), langkah ini merupakan langkah terakhir dalam menganalisis data. Kesimpulan merupakan data dari hasil melakukan penelitian berdasarkan hasil analisis sumber-sumber data yang didapat.⁶

8. Pengecekan Keabsahan Data

Penganalisisan data haruslah berdasarkan beberapa kriteria yang harus dijalankan. Kriteria itu sendiri terdiri atas tingkat kepercayaan, keteralihan, kebergantungan dan kepastian. Adapun cara untuk meningkatkan kredibilitas data (kepercayaan) terhadap data kualitatif dapat dilaksanakan dengan:

- a. Perpanjangan Pengamatan

Dalam melakukan penelitian ini perlu adanya perpanjangan waktu yang dilakukan oleh peneliti. Hal tersebut diharapkan dapat menimbulkan kepercayaan untuk

⁶ Ahmad Tanzeh, *Pengantar Metode Penelitian*, (Yogyakarta: Teras, 2009), 69.

memudahkan peneliti dalam menggali dan mengumpulkan informasi secara langsung. Derajat kepercayaan ini akan meningkatkan keabsahan data dalam memperoleh informasi terkait rumusan masalah pada penelitian ini yakni berkaitan dengan mekanisme permainan *online* pada fitur *shopee* *capit* serta pandangan hukum Islam mengenai permainan *online* pada fitur *shopee* *capit*.

- b. Triangulasi, ialah suatu cara untuk memeriksa keabsahan data yang memanfaatkan hal lain di luar data-data untuk kepentingan pengecekan atau sebagai pembanding data yang sudah didapat.



9. Tahapan-Tahapan Penelitian

Dalam penelitian ini melalui empat tahap yaitu:

a. Tahap Persiapan

Pada tahapan ini peneliti mulai mengumpulkan teori-teori serta sumber data tertulis yang berkaitan dengan pembahasan penelitian ini yakni mengenai mekanisme permainan *online* pada fitur *shopee* *capit* dan pandangan hukum Islam mengenai praktik permainan *online* pada fitur *shopee* *capit*.

b. Tahap Pelaksanaan

Tahap ini dilaksanakan dengan cara mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan fokus penelitian dari lokasi penelitian. Pada proses pengumpulan data ini peneliti menggunakan metode observasi. Setelah mendapatkan izin dari calon narasumber, barulah dilakukan wawancara serta mengumpulkan data-data yang diperlukan secara langsung maupun melalui fitur *chatting*.

c. Tahap Analisis Data

Tahap ini meliputi analisis data, penafsiran data, pengecekan keabsahan data dan penarikan kesimpulan. Dalam tahap ini peneliti mulai membenturkan hasil temuan di lapangan dengan teori-teori yang relevan yang mana kemudian dianalisis hingga diperoleh hasil secara objektif.

d. Tahap Pelaporan

Hal ini meliputi kegiatan penyusunan hasil penelitian yang telah dilakukan oleh peneliti yang nantinya laporan ini akan disusun dalam bentuk skripsi secara sistematis.



