

DAFTAR PUSTAKA

- Abrianto, Danny, dll. "Implementasi kurikulum 2013 pada mata pelajaran al-Qur'an Hadis di MTs. Swasta Teladan Gebang Kabupaten Langkat", *Jurnal Agama dan Pendidikan Islam*, Vol. 10 No. 2 (2018), 283-289. URL: <http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/intiqad>
- Agustina, Lasia. "Pembelajaran matematika menyenangkan dengan aplikasi kuis online Quizizz", *Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika Sesiomadika*, Vol. 2 No. 1 (2019), 1-7. URL: <http://journal.unsika.ac.id/index.php/sesiomadika>
- Ajeng, Dinda Ayu Lestari, "Pengembangan multimedia interaktif berbasis Google slide pada muatan ips materi sikap Kepahlawanan dan patriotisme di kelas IV Sekolah Dasar", *Educational Technology Journal*, Vol. 1 No. 2 (Oktober, 2021), 54-65. URL: <https://journal.unesa.ac.id/index.php/etj>
- Ali, Muhammad Mustafa Kamal. "Dinamika struktur kemukjizatan al-Qur'an", *Jurnal Syariat*, Vol. 1 No. 2 (November, 2016), 189-212. DOI: 10.32699/syariat.v1i02.1109
- Arofah, Rahmat Hari Cahyadi. "Pengembangan bahan ajar berbasis addie model", *Islamic Education Journal*, Vol. 3 No. 1 (Juni, 2019), 35-43. DOI: 10.21070/halaqa.v3i1.2124
- Asykur. "Pengembangan Mobile Learning berbasis android pada mata pelajaran al-Qur'an Hadis di Mts al-Irsyadiyah Lamongan", *Jurnal Diklat Keagamaan*, Vol. 15 No. 2 (Januari-Juni, 2020), 26-34. DOI: 10.52048/inovasi.v15i1.182
- Bayu, Jajang Kelana dan Fadly Pratama. *Bahan Ajar IPA berbasis literasi sains*. Bandung: Lekkas, 2019.
- Dewi, Murtia Kinanti dan FX. Mas Subagio. "Pengembangan LKPD (Lembar Kerja Peserta Didik) Bahasa Inggris berbantu aplikasi Quizizz kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 3 No. 3 (2020), 1-10. URL: <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/35319>
- Dzata, Dita Mirrota dan Desy Nailasari. "Problematika implementasi penilaian autnetik mata pelajaran al-Qur'an Hadis di MTs Negeri Gandusari Blitar", *Jurnal urwatul wutsqa*, Vol. 9 No. 1 (2020), 121-139. URL: <https://jurnal.stituwjombang.ac.id/index.php/UrwatulWutsqo/article/view/158>

- Education, Nurse Today. "Transforming graduate nursing education during an era of social distancing: Tools from the field", *Nurse Education Today*, Vol. 92 No. 104472 (2020), 1-3. DOI: 10.1016/j.nedt.2020.104472
- Eka, Wayan Mahendra dan Ni Nyoman Parmithi. *Statistika dasar dalam penelitian pendidikan*. Surabaya: Paramita, 2015.
- Fikrotin, Vera dan Aufia Aisa. "Kemukjizatan al-Qur'an dari segi kebahasaan dan keilmuan", *Jurnal Dinamika*, Vol. 4 No. 1 (Juni, 2019), 75-92. DOI: 10.32764/dinamika.v4i01.366
- Firmadani, Fifit. "Media pembelajaran berbasis teknologi sebagai inovasi pembelajaran era revolusi industri 4.0", *Prosiding Konferensi Pendidikan Nasional*, Vol. 2 No. 1 (2020), 93-97. URL: http://ejurnal.mercubuana-yogya.ac.id/index.php/Prosiding_KoPeN/article/view/1084
- Fitriyani, Tatik. "Analisis kurikulum mata pelajaran al-Qur'an Hadis madrasah aliyah", *Jurnal Pendidikan Universitas Garut*, Vol. 14 No. 2 (2020), 355-371. URL: <https://journal.uniga.ac.id/index.php/JP/article/view/1003>
- Handoko, Wiwin, dll. "Gamification in Learning using Quizizz Application as Assessment Tools", *Journal of Physics: Conference Series*, Vol. 1783 No. 012111 (2021), 1-7. DOI: 10.1088/1742-6596/1783/1/012111
- Hanifah, Unik Salsabila, dll. "Pemanfaatan aplikasi Quizizz sebagai media pembelajaran di tengah pandemi pada siswa SMA", *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi*, Vol. 4 No. 2 (Desember, 2020), 163-173. DOI: 10.22437/jiituj.v4i2.11605
- Hikmah, N, dll. "Using Quizizz to Develop an Assessment of Physics Learning: An Alternative Way for Physics Learning Assessment in the Covid-19 Pandemic Era" *Journal of Physics: Conference Series*, 1805 (2021), 1-13. DOI: :10.1088/1742-6596/1805/1/012021
- Keputusan Menteri Agama (KMA) No. 183 Tahun 2019 Tentang Kurikulum PAI dan Bahasa Arab Pada Madrasah. Direktorat KSKK Madrasah: Kementerian Agama Republik Indonesia, 2019.
- Kosasih, E. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta: Bumi Aksara, 2020.
- Khulsum, Umi, dkk. "Pengembangan bahan ajar menulis cerpen dengan media storyboard pada siswa kelas X SMA", *Jurnal Diglosia*, Vol. 1 No. 1 (Februari, 2021), 1-12. URL: <http://diglosiaunmul.com/index.php/diglosia/article/view/4/52>

- Legakiy, Nicoletta-Zampeta, dll. "The effect of challenge-based gamification on learning: An experiment in the context of statistics education", *International Journal of Human-Computer Studies*. Vol. 144 No. 102496 (2020), 1-14. DOI: 10.1016/j.ijhcs.2020.102496
- Maulina, Suhartono dan Herfa Dewi Soewardini. "Penyusunan alat evaluasi online menggunakan quizziz terintegrasi dengan google classroom." *J-ABDI: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, Vol. 1 No. 6 (2021), 989-996. URL: <https://bajangjournal.com/index.php/J-ABDI/article/view/520/347>
- Magdalena, Ina, dll. "Analisis Bahan Ajar", *Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial*, Vol. 2 No. 2 (Juli, 2020), 312. URL: <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Mulyatiningsih, Endang. *Riset Terapan*. Yogyakarta: UNY Press, 2011.
- Muslimin, Maswan & Khoirul, *Teknologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017.
- Mudhofir, Ali dan Evi Fatimatur Rosyidah, *Desain pembelajaran inovatif*. Jakarta: Rajawali Press, 2016.
- Novi, Rita Dayanti, dll. "Pengaruh kualitas implementasi metode pembelajaran ceramah berbantuan powerpoint dan Quizizz terhadap hasil belajar kognitif dan psikomotorik mata pelajaran desain grafis percetakan di SMK Negeri 12 Malang", *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 4 No. 4 (April, 2020), 1189-1198. URL: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Novita, Lina. "Penggunaan media pembelajaran video terhadap hasil belajar siswa SD", *Indonesian Journal of Primary Education*, Vol .3 No. 2 (2019) 64-72. URL: <https://repository.unpak.ac.id/tukangna/repo/file/files-20200110015955.pdf>
- Octorina, Anisa. "Implementasi Aplikasi Quizizz Untuk Meningkatkan Kehadiran dan Hasil Belajar IPS", *Sosearch: Social Science Educational Research*, Vol. 1 No. 2 (2021), 68-76. URL: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/sosearch/article/view/38793/34535>
- Purba, LSL. "The effectiveness of the Quizizz interactive quiz media as an online learning evaluation of physics chemistry 1 to improve student learning outcomes", *Journal of Physics: Conference Series*, Vol. 1567 No. 2 (Juni, 2020), 1-5. DOI: 10.1088/1742-6596/1567/2/022039

- Pusparani, Herlina. "Media Quizizz Sebagai Aplikasi Evaluasi Pembelajaran Kelas VI di SDN Guntur Kota Cirebon", *Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol. 2 No. 2 (2020), 269-279. URL: 10.34001/jtn.v2i2.1496
- Prastowo, Andi. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press, 2015
- Ridwan, Muhammad Apriansyah. "Pengembangan media pembelajaran video berbasis animasi mata kuliah ilmu bahan bangunan di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta", *Jurnal Pensil: Pendidikan Teknik Sipil* 9.1 (2020), 9-18. URL: <http://journal.unj.ac.id/unj/index.php/jpensil/article/view/12905/8062>
- Sari, Yunita dan Sari Yustiana. "Efektivitas bahan ajar cerita bergambar bemuatan religius terhadap prestasi belajar siswa kelas 1 sekolah dasar", *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, Vol. 8 No. 2 (2021), 175-185. URL: <http://jurnal.unissula.ac.id/index.php/pendas/article/view/15769/5636>
- Setyoningtyas, Riska dan Kasmuni. "Pengembangan Quizizz-Assisted test berbasis literasi sains pada materi larutan elektrolit dan nonelektrolit", *Journal of Chemistry in Education*, Vol. 9 No. 2 (2020), 1-7. URL: <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/chemined>
- Shofiyani, Amrini dan Nurul Ilma Hidayati. "Pengembangan buku ajar berbasis pendekatan humanistik pada mapel Qur'an Hadis di MTS al- Hikmah", *Jurnal Education and development*, Vol. 9 No. 3 (Agustus, 2021), 375-380. URL: <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/2869>
- Solikin, Imam dan Rahayu Amalia. "Materi digital berbasis web mobile menggunakan Model 4D", *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, Vol. 8 No. 3 (2019), 321-328. URL: <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id/index.php/stmsi/article/view/461/197>
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian & Pengembangan* (Bandung: Alfabeta, 2009), 38.
- Sunami, dll. "Pengaruh penggunaan media pembelajaran video animasi berbasis zoom meeting terhadap minat dan hasil belajar IPA siswa sekolah dasar". *Jurnal Basicedu*, Vol. 5 No. 4 (2021), 1940-1945. URL: <http://www.jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1129/pdf>
- Suprihatin, Siti dan Yuni Mariani Malik. "Guru menginovasi sebagai bahan ajar sebagai langkah untuk meningkatkan hasil belajar siswa", *Jurnal*

Pendidikan Ekonomi UM Metro, Vol. 8 No. 1 (2020), 65-72. URL: 10.24127/pro.v8i1.2868

Thiagarajan. *Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children, A sourcebook*, Indiana University. Bloomington: Indiana, 1974.

Trianto. *Mendesain model pembelajaran inovatif-progresif*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2010

Wicaksono, A. "Development of electronic teaching materials based Flip Book Makers for language skills in elementary schools", *Journal of Physics: Conference Series*, Vol. 1987 No. 0120081 (2001), 1-8. DOI: 10.1088/1742-6596/1987/1/012008

Wulandari, Devi. "Perbedaan hasil belajar matematika siswa melalui media penilaian berbasis online menggunakan aplikasi Quizizz dan google form pada materi matriks", *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan STKIP Kusuma Negara II*, 114-126. URL: <https://jurnal.stkipkusumanegara.ac.id/index.php/semnara2020/article/view/478>