

DAFTAR PUSTAKA

- A.M, Sadirman. 2018. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Depok: Rajawali Pers.
- Amka, H. 2019. *Filsafat Pendidikan*. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Ari Sandy, Deviana Putri, and Yoyok Yermiandhoko. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Magic Box Plinko pada Mata Pelajaran IPA Materi Ekosistem untuk Siswa kelas V SDN Lakarsanti III Surabaya." *Mahasiswa Unesa* 2093.
- Bambang, Sahono. 2010. *Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Aktivitas Belajar dalam Pembelajaran IPA SD*. Bengkulu: Universitas Bengkulu.
- Batubara, Hamdan Husain. 2021. *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Fransisca, Selly, and Ramalia Noratama Putri. 2019. "Pemanfaatan Teknologi RFID untuk Pengelolaan Inventaris Sekolah dengan Metode R&D." *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi* 74.
- Hamdu, Ghullam, and Lisa Agustina. 2011. "Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar IPA Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian Pendidikan* 95.
- Hamid, Mustofa Abi. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Harefa Jaya, Noveri Amal, and Eti Hayati. 2020. *Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia dan Teknologi Informasi*. Banten: Unpam Press.
- Hasan, Muhammad. 2021. *Landasan Pendidikan*. Klaten: Tahta Media Group.
- . 2021. *Media Pembelajaran*. Klaten: Tahta Media Grup.
- Hasyim, H. 2014. "Penerapan Fungsi Guru dalam Proses Pembelajaran." *Auladuna* 269.
- Ifni, Oktaviani. 2017. "Kreativitas Guru dalam Memotivasi Peserta Didik." *Kependidikan* 226.
- Jaya, Hasma Nur. 2017. "Ketrampilan Dasar Guru untuk Menciptakan Suasana Belajar yang Menyenangkan." *Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan* 30.
- Kustyarini, K. 2020. "The Importance of Interactive Learning Media in a New Civilization Era." *Open Education and E-Learning Studies* 53.
- laksana, Dek Ngurah Laba. 2017. "The Effectiveness Of Inquiry Based Learning For Natural Science Learning in Elementary School." *Jurnal of Education Technology* 1.

- Ling, Ming-Hung. 2017. "A Study Of The Effect of Digital Learning on Learning Motivation and Learning Outcome." *Journal of Mathematics Sains and Technology Education* 3556.
- Masykur, Rubhan. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash." *Pendidikan Matematika* 183.
- Mero Alcivar, Cermen Magdalena, Tatiana Lizeth Ibarra Quimi, and Dkk. 2020. "The Motivation and its Importance in The Teaching Learning Process." *Jurnal of management, IT and Social Sciences* 141-142.
- Nurhasanawati. 2011. *Media Pembelajaran Teori dan Aplikasi Pengembangan*. Pekanbaru: Yayasan Pusaka Riau.
- Nurmala, Desy Ayu, and Dkk. 2014. "Pengaruh Motivasi Belajar dan Aktivitas Belajar terhadap Hasil Belajar Akutansi." *Jurnal Singaraja Indonesia* 8-9.
- Nuryadi. 2017. *Dasar-dasar Statistik Penelitian*. Yogyakarta: Sibuku Media.
- Pebriani, Emilia, I Mede Tegeh, and Pudjawan. 2013. "Pengaruh Model Pembelajaran Quantum Tipe VAK Berbantu Media Magic Box Terhadap Hasil Belajar IPA Kelas IV SD." *Jurnal Undiksha* 9.
- Purnama, Sigit. 2013. "Metode Penelitian dan Pengembangan." *Literasi* 20-21.
- Sanjaya, Wina. 2013. *Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Pren Media Grup.
- Saputra, Donni. 2017. "Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas IV pada Pembelajaran IPA dengan Model Pembelajaran Make a Math di SDN 12 Api-api Pesisir Selatan." *Jurnal Konseling dan Pendidikan* 149.
- Sartika, Ayu Dewi, and Samsul Bahri. 2022. "Pengembangan Media Magic Box pada Pembelajaran IPA di SD Negeri Sumberjo." *Education and Social Analysis* 83.
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenamedia.
- Simamora, Laili Hajriah. 2019. "Pengaruh Penerapan Permainan Magic Box (Kotak Misteri) terhadap Pengembangan Bahasa Anak usia 5-6 tahun di RA Al Fajar Medan Denai." *Jurnal Roudhah* 97.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Bisnis: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, kombinasi dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- . 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suprihatin, Siti. 2015. "Upaya Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Promosi* 75.

- Suprijono, Agus. 2015. *Cooperative Learning (Teori dan Aplikasi PAIKEM)*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Sutrisno, Leo, and Hery Kresnadi. 2008. *Pengembangan Pembelajaran IPA SD*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Tafano, Talizaro. 2020. "Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 3.
- Tanzeh, Ahmad. 2009. *Pengantar Metode Penelitian*. Yogyakarta: Teras.
- Tarwiti, Cicik, and Arfilia Wijayanti. 2018. "Pengembangan Media Kotak Ajaib pada Mata Pelajaran IPA Materi Pesawat Sederhana Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Sekolah* 314.
- Tegeh, I Mede. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Twiningsih, Anik Twin. 2020. "Improving Student Learning Outcomes Through Stem-Based Magic Box Medium in The Concept of Addition Theory." *International Journal Of Research in STEM Education* 84.
- Uno, Hamzah B. 2012. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- . 2016. *Teori Motivasi dan Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- . 2016. *Teori Motivasi dan Pengukurannya Analisis di Bidang Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahyuningtyas, Rizki, and Bambang Suteng Sulasmono. 2020. "Pentingnya Media dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar." *Ilmu Pendidikan* 24.
- Wahyuningtyas, Rizki, and Bambang Suteng Sulasmono. 2020. "Pentingnya Media dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar." *Ilmu Pendidikan* 23.