

DAFTAR PUSTAKA

- Abbasian, G. "The Effect of Flash Card-based Instruction on Vocabulary Learning by EFL Learners". *International Journal Of Humanities And Cultural Studies*. 2016.
- Ahmadi, Abu. *Strategi Belajar Mengajar*. (Bandung: CV Pustaka Setia. 2005).
- Arifin, Zainal. *Penelitian Pendidikan*. (Bandung: PT.Remaja Rosdakarya. 2017).
- Arikunto, S. *Evaluasi Program Pendidikan Pengemabangan Praktis Bagi Praktisi Pendidikan*. (Jakarta: PT. Bumi Aksara. 2004).
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. (Jakarta: Rajawali Press. 2011).
- Azhima,Idzni, R. Meilanie,Sri Martini. and Purwanto, Agung. "Penggunaan Media *Flash card* untuk Mengenalkan Matematika Permulaan Pada Anak Usia Dini". *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 5. no. 2 (February 10. 2021).
- Dedeng, Nyoman Sudana. *Ilmu Pengajaran Taksonomi Variabel*. (Jakarta : Depdikbud Dirjen Perguruan Tinggi Proyek Pengembangan Lembaga Tenaga Kependidikan. 1989).
- Dimiyati dan Mudjono. *Belajar dan Pembelajaran*. (Jakarta: PT Rineka Cipta. 2009).
- Heruman. *Model Pembelajaran Matematika di SD*. (Bandung: Remaja Rosda Karya. 2008).
- Indah, Putri Juliana. Saputro, Bagus Ardi. and Sundari, Riris Setyo. "Analysis of Difficulty Learning Operations to Calculate Multiplication and Division during the Pandemic (Covid-19) in Elementary Schools" (2020)
- Ismaryati. *Tips Sukses mengembangkan Spal HOTS Mata Pelajaran Kimia*. (Yogyakarta: Bintang Pustaka. 2021).
- Karti. *Teknologi Pembelajaran*. (Surabaya : Intellectual club. 1995)
- Machali, Imam. *Metode Penelitian Kuantitatif (Panduan Praktis Merencanakan, Melaksanakan dan Analisis dalam Penelitian Kuantitatif)*. (Yogyakarta : UIN Sunan Kalijaga. 2017).

- Mahmudah, Maya. *Pengetahuan Konseptual dan Prosedural Siswa dalam Menyelesaikan Soal Materi Program linear Berdasarkan Kemampuan Akademik Siswa Kelas XI MAN 2 Tulungagung Tahun Ajaran 2017/2018*.
- Mashuri, Sufi. *Media Pembelajaran Matematika*. (Yogyakarta: CV budi Utama. 2019) Cet. 1.
- Nurchayawati, Enny. Iswari, Fitria. dan Syahid. “Pemberian Motivasi Melalui Media Pembelajaran *Flash card* Bagi Anak Berkesulitan Belajar (Learning Difficult)”. *Educivilia: Jurnal Pengabdian pada Masyarakat* 2. no. 1 (January 25. 2021).
- Ozdilek, Zehra. Robeck, Edward. “Operational Priorities of Instructional Designers Analyzed within the Steps of the Addie Instructional Design Model”. *Procedia - Social and Behavioral Sciences* 1. no. 1. (2009).
- Priyatin, R. “Improving Effectiveness Learning Solar System through Mind Mapping Strategy with Mase Paper Ball and *Flash card*”. *Journal of Physics: Conference Series* 1957. no. 1 (July 1. 2021).
- R, Angkowo. Kosasih, A. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. (Jakarta: PT. Grasindo. 2007).
- Rahman, Taopik. Sumardi. dan Fuadatun, Fitri. “Peningkatan Kemampuan Anak Usia Dini Mengenal Konsep Bilangan melalui Media *Flash card*”. *JURNAL PAUD AGAPEDIA* 1. no. 1 (June 20. 2017).
- Rivera, Gabrielle et al.. “The Use of Direct Instruction Multiplication *Flash card* and a Modified Math Racetrack Procedures on Mastery of Multiplication Facts for an At- Risk 6th Grade Girl”. *The Open Education Journal* 7. no. 1 (July 11. 2014).
- Rudi, Susilana. dan Cepi, Riyana. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. (Bandung: CV wacana prima. 2009).
- Safitri, Rima Wulan. Primiani, Cicilia Novi. dan Hartini. “Pengembangan media *flash card* tematik berbasis permainan tradisional untuk kelas IV sub tema lingkungan tempat tinggalku”. *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran* 8. no. 1 (June 27. 2018).

- Soedjadi, R. *Kiat Pendidikan Matematika di Indonesia (Konstalasi Keadaan Masa Kini Menuju Harapan Masa Depan)*. (Jakarta: Dirjen Dikti Depdikbud.1999).
- Soedjadi. Pemanfaatan Realitas dan Lingkungan Dalam Pembelajaran Matematika. Makalah disajikan pada Seminar Nasional RME di Jurusan Matematika FMIPA UNESA. 2001.
- Sudjana, Nana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. (Bandung: Remaja Rosdakarya. 2005).
- Sugiyono. *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan RnD*. (Bandung: Alfabeta. 2011). cet. 14.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. (Bandung: CV. Alfabeta. 2017). cet. 26.
- Sundayana, Rostina. *Media pembelajaran Matematika*. (Bandung: Alfabeta. 2013).
- Tim Litbang Wahana Komputer. *Analisis Data Penelitian dengan SPSS 22*. (Yogyakarta: C.V Andi Offset. 2014).
- Wahyuni, Sri. “Penerapan Media Flash Card untuk Meningkatkan Hasil Belajar Tema ‘Kegiatanku,” *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar* 4. no. 1 (February 27. 2020).
- Widiyoko, Eko Putro. *Penilaian Hasil Pembelajaran di Sekolah*. (Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2014).
- Wirasto. *matematika I*. (Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan 1991).
- Ying,Y. Marchelline, D. and Wijaya, G. “Using Technology-Flash card to Encourage Students Learning Mandarin”. *Journal of Physics: Conference Series* 1764. no. 1 (February 1. 2021).