

## DAFTAR RUJUKAN

- Al Fuad, Zaki, dan Zuraini. "Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas I SDN 7 Kute Panang." *Jurnal Tunas Bangsa*, 2016.
- Ali, Lalu Usman. "Pengelolaan Pembelajaran IPA Ditinjau Dari Hakikat Sains Pada SMP Di Kabupaten Lombok Timur." *Prisma Sains: Jurnal Pengkajian Ilmu dan Pembelajaran Matematika dan IPA IKIP Mataram* 6 (2) (Desember 2018).
- Ariyanti, Ida. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Untuk Peserta Didik Di Tingkat Taman Kanak-Kanak." *ETJ (Educational Technology Journal)* 2 (1) (April 2022).
- Ariyanti, Nurul. "Peningkatan Hasil Belajar IPA Materi Organ Pencernaan Manusia Melalui Model Pembelajaran Problem Based Learning." *SHEs: Conference Series* 3 (4) (2020).
- Budiman, Haris. "Peran Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pendidikan." *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam* 8 (1) (2017).  
<https://doi.org/10.24042/atjpi.v8i1.2095>.
- Damayanti, Almira Eka, Imam Syafei, Happy Komikesari, dan Resti Rahayu. "Kelayakan Media Pembelajaran Fisika Berupa Buku Saku Berbasis Android Pada Materi Fluida Statis." *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education* 01 (1) (2018).
- Daryanto. *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava Media, 2014.
- Dewi, Aulia, dan Farida Istianah. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Smartphone Materi Suhu dan Kalor Pembelajaran IPA Kelas 5 SD/MI." *PGSD* 9 (7) (2021).
- Dewi, Santi Ratna, dan Haryanto. "Pengembangan Multimedia Interaktif Penjumlahan Pada Bilangan Bulat Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar." *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran* 9 (1) (Juni 2018).
- Dipraya, Nugrah Wahyu, dan Djoko Suwito. "Penerapan Model Pembelajaran Think-Pair-Share Pada Mata Diklat Membaca Gambar Teknik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMK Negeri 7 Surabaya." *JPTM* 4 (1) (2015).
- Diyana, Tsania, Edi Supriana, dan Sentot Kusairi. "Pengembangan Multimedia Interaktif Topik Prinsip Archimedes Untuk Mengoptimalkan Student Centered Learning." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 6 (2) (Oktober 2019).  
<http://dx.doi.org/10.21831/jitp.v6i2.27672>.
- Fikri, Kanzul, dan Sena Radya Iswara Samino. "Pemanfaatan Smartphone Android Sebagai Media Pembelajaran Gitar Di Era Industri 4.0." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti* 6 (2) (2019). <https://doi.org/10.5281/zenodo.3551980>.
- Fitriyati, Ida, Arif Hidayat, dan Munzil. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi dan Penalaran Ilmiah Siswa Sekolah Menengah Pertama." *Jurnal Pembelajaran Sains* 1 (1) (2017).
- Geni, Komang Hendra Yoga Wijaya, I Komang Sudarma, dan Luh Putu Putrini Mahadewi. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD." *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesh* 8 (2) (2020).
- Hakim, Mukhammad Luqman. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Materi Zakat." *Jurnal Penelitian Pendidikan Islam* 15 (1) (2020).  
<https://doi.org/>, <https://doi.org/10.21043/edukasia.v15i1.7251>.

- Hamid, Mustofa Abi, Rahmi Ramadhani, Marul, Juliana, Meilani Safitri, Muhammad Munsarif, Jamaluddin, dan Janner Simarmata. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Hidayah, Nurul. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Problem Based Learning Pada Muatan Pelajaran IPA Kelas V SDN Kalibanteng Kidul 02 Semarang." Skripsi Universitas Negeri Semarang, 2020.
- Kharisma, Giri Indra, dan F Arvianto. "Pengembangan aplikasi android berbentuk education games berbasis budaya lokal untuk keterampilan membaca permulaan bagi siswa kelas 1 SD/MI." *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran* 9 (2) (2019). <https://doi.org/10.25273/pe.v9i2.5234>.
- Khasanah, Maulana Muhlas, dan Lisna Marwani. "Development of E-Learning Smart Apps Creator (SAC) Learning Media for Selling Employees on Paid Tv." *Akademia* 9 (2) (2020).
- Kiemer, K. Groschner, dan A. K Pehmer. *Effects of a Classroom Discourse Intervention on Teachers' Practice and Students' Motivation To Learn Mathematics and Science. Learning and Instruction*, 2015.
- Krismiayati. "Pengembangan Sumber Daya Manusia dalam Meningkatkan Kualitas Pendidikan di SD Negeri Inpres Angkasa Biak." *Jurnal Office* 3 (1) (2017).
- Kuswanto, Joko, dan Ferri Radiansah. "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI." *Jurnal Media Infotama* 14 (1) (2018). <https://jurnal.unived.ac.id/index.php/jmi/article/view/467>.
- Latifah, Sri, dan Ardini Utami. "Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Media Sosial Schoology." *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education* 2 (1) (Maret 2019). <https://doi.org/10.24042/IJSME.V2i1.3924>.
- Lee, William W, dan Diana L Owens. *Multimedia Based Instructional Design*. San Fransisco: Pfeiffer, 2004.
- Lestari, Karunia Eka, dan Mokhammad Ridwan Yudhanegara. *Penilaian Pendidikan Matematika*. Bandung: Refika Aditama, 2017.
- Lestari, Novia. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha, 2020.
- Mar'atusholihah, Herlinda, Wawan Priyanto, dan Aries Tika Damayani. "Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan." *Mimbar PGSD Undiksha* 7 (3) (2019).
- Maria, Ulfa, Ani Rusilowati, dan Wahyu Hardyanto. "Interactive Multimedia Development in The Learning Process of Indonesian Culture Introduction Theme for 5-6Year Old Children." *Journal of Primary Education* 8 (3) (2019).
- Martiah, Anisa, dan Meirani. "Analisis Penggunaan Media Sosial Dalam Peningkatan Volume Penjualan di Home Shop Gibran Collection." *Jurnal Economic Edu* 2 (2) (Januari 2022).
- Mudinillah, Adam. *Software Untuk Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Bintang Pustaka Madani, 2021.
- Mukmin, Bagus Amirul, dan Nurita Primasatya. "Pengembangan Multimedia Interaktif Mcromedia Flash Berbasis K-13 Sebagai Inovasi Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Sekolah Dasar." *UNP Kediri PGSD* 5 (2) (2020).
- Pradana, Hirnanda Dimas, Dedi Kuswandi, dan Sulton. "Augmented Reality Learning Materials for Motion Picture Making Subject." *Jurnal Pendidikan Humaniora* 6 (3) (t.t.).
- Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiatry, Ressa Priskila, dan Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. "Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web

- Menggunakan Skala Likert dan Guttman." *Jurnal Sains dan Informatika* 5 (2) (November 2019).
- Prasetya, Ade Yama Wahyu Nur, Dedi Kuswandi, dan Sa'dun Akbar. "Multimedia Interaktif pada Pembelajaran Tematik untuk Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan* 3 (11) (November 2018).
- Pribadi, Benny. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Putra, Purniadi. "Penerapan Pendekatan Inkuiri Pada Mata Pelajaran IPA untuk Mengembangkan Karakter Siswa di SDN 01 Kota Bangun." *MUALLIMUNA Jurnal Madrasah Ibtidaiyah* 3 (1) (Oktober 2017).
- Rachmadtullah, Reza, Zulela MS, dan Mohammad Syarif Sumantri. "Development Of Computer-Based Interactive Multimedia : Study On Learning In Elementary Education." *International Journal of Engineering & Technology* 7 (4) (2018).
- Rahardjo, Tommy, I Nyoman Sudana Degeng, dan Yerry Soepriyanto. "Pengembangan Multimedia Interaktif Mobile Learning Berbasis Android Aksara Jawa Kelas X SMK Negeri 5 Malang." *JKTP Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 2 (3) (2019).
- Rahmawati, Agnes. "Pengembangan Media Pembelajaran IPA SD Materi Siklus Air Berbasis Metode Montessori." Skripsi Universitas Sanata Dharma Yogyakarta, 2017.
- Ricardo, dan Rini Intansari Meilani. "Impak Minat dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 2 (2) (2017).
- Rorita, Merrra, Saida Ulfa, dan Agus Wedi. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Mobile Learning Pokok Bahasan Perkembangan Teori Atom Mata Pelajaran Kimia Kelas X SMA Panjura Malang." *JINOTEP (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran)* 4 (2) (10 Juli 2018).  
<https://doi.org/10.17977/um031v4i22018p076>.
- Rukajat, Ajat. *Pendekatan Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2018.
- Sabri, Alisuf. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Pedoman Ilmu Jaya, 2007.
- Sadikin, Ali, Asni Johari, dan Lili Suryani. "Pengembangan Multimedia Interaktif Biologi Berbasis Website Dalam Menghadapi Revolusi Industri 4.0." *Edubiotik : Jurnal Pendidikan, Biologi, dan Terapan* 5 (1) (2020).
- Samatowa, U. *Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta: PT Indeks, 2011.
- Sanjaya, W. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Prenada Media Group, 2011.
- Sanjaya, Wina. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2016.
- Slameto. *Belajar dan Faktor-Faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Suhartini, Oktri. "Flipped Classroom Learning Based on Android Smart Apps Creator (SAC) in Elementary Schools." *Journal of Physics: Conference Series*, 2020.  
<https://doi.org/10.1088/1742-6596/1823/1/012070>.
- Supardi, Kanisius. "Media Visual dan Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar." *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar* 1 (2) (2 Juli 2017).
- Surjono, Herman Dwi. *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan, Edisi Pertama*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.
- Suryani, Nunuk, Achmad Setiawan, dan Aditin Putria. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangan*. Surakarta: Remaja Rosdakarya, 2018.
- Tias, Ika W. Utaming. "Penerapan Model Penemuan Terbimbing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar." *DWIJACENDEKIA Jurnal Riset Pedagogik* 1 (1) (2017).
- Ulyah, I.F, dan R Irawati. "Belajar Siswa Menggunakan Pendekatan Kontekstual." *Jurnal Pena Ilmiah* 1 (1) (2016).

- Wibowo, Dwy Unggul, dan Krisma Widi Wardani. "Pengembangan Media Interaktif Kerangka Manusia Menggunakan Adobe Flash CS6 Untuk Kelas 5 SD." *Jurnal Pigur* 01 (2) (2018).
- Yusup, Febrianawati. "Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif." *Jurnal Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 7 (1) (Juni 2018).