

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Fauzi. *Manajemen Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama, 2014.
- Ahmadi, Abu. *Ilmu Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2018.
- Ainurrahman. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta, 2009.
- Aly, Hery Nur. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Logos, 2012.
- Andi Kristanto. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya, 2016.
- Ardi, Bagus Kusuma. "Peranan Perkembangan Aplikasi Smartphone Terhadap Pelayanan Perbankan di Indonesia." *Jurnal Ekonomi Manajemen Akuntansi* 21, no. 37 (25 Maret 2015). <https://ejurnal.stiedharmaputra-smg.ac.id/index.php/JEMA/article/view/208>.
- Arief, Armai. *Pengantar Ilmu dan Metodologi Pendidikan Islam*. Jakarta: Ciputat Press, 2002.
- Arifin, M. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Bumi Akasara, 2013.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2012.
- Astuti, Irnin Agustina Dwi, Ria Asep Sumami, dan Danda Luhur Saraswati. "Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android." *JPPPF: Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika* 3, no. 1 (2017).
- Benny Pribadi. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: PT Dian Rakyat, 2009.
- Budiman, Haris. "Peran Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan." *Al-Tadzkiyyah: Jurnal Pendidikan Islam* 8, no. 1 (2017).
- Cahyadi, Rahmat Arofah Hari. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE Model." *HALAQA: Islamic Education Journal* 3, no. 1 (2019).
- Darajat, Zakiyah. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Bumi Akasara, 2010.
- Dasopang, Muhammad Darwis. "Belajar dan Pembelajaran." *Fitrah: Jurnal Kajian Ilmu-ilmu Keislaman* 3, no. 2 (Desember 2017): 337.
- Dewi, Mega Silvia. "Penggunaan Aplikasi Adobe Photoshop dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto bagi Anak Tunarungu." *E-JUPEKhu* 1, no. 2 (2012).

- Fathurrohman, Pupuh, dan M. Sobry Sutikno. *Strategi Belajar Mengajar: Melalui Penanaman Konsep Umum & Konsep Islami*. Bandung: Penerbit Rafika Aditama, 2012.
- Hakam, Ahmad, Amaliyah Amaliyah, Abdul Fadhil, dan Suci Nurpratiwi. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android ‘Bersalam’ Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di Perguruan Tinggi.” *Jurnal Teknologi Pendidikan* 11, no. 1 (10 Januari 2022): 118–26. <https://doi.org/10.32832/tek.pend.v11i1.5838>.
- Hamalik, Oemar. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2009.
- Jalaludin, dan Said Usman. *Filsafat Pendidikan Islam Konsep dan Perkembangan Pemikirannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo, 2014.
- Jendral Direktorat Pendidikan Dasar, Lanjutan Pertama dan Menengah, Depdiknas. *Pedoman Khusus Pengembangan Silabus Berbasis Kompetensi Sekolah Menengah Pertama*. Jakarta, 2004.
- Jannah, Rodhatul. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press, 2013.
- Johnson, Graham Brent. “Student Perceptions of the Flipped Classroom.” Tesis, The University of British Columbia (Okanagan), 2013. <https://open.library.ubc.ca/collections/24/items/1.0073641>.
- Kamasi, Nadya Verona Viani, dan Tirsia Julianti Saruan. “Mobile Learning (M-Learning) Based Learning Application Design for Elementary School Students.” *Jurnal Ilmiah Sains* 20, no. 2 (15 Juni 2020): 70–77. <https://doi.org/10.35799/jis.20.2.2020.27877>.
- Komsiyah, Indah. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras, 2012.
- Majid, Abdul, dan Dian Andayani. *Pendidikan Agama Islam berbasis Kompetensi*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013.
- Martin, Mahir. “Marak Platform Belajar Online, Peran Guru Tetap Tak Tergantikan.” KOMPASIANA, 5 Januari 2021. <https://www.kompasiana.com/mahirmartin/5ff47f028ede480ae17b6c2c/marak-platform-belajar-online-peran-guru-tetap-tak-tergantikan>.
- Muhaimin. *Paradigma pendidikan Islam, Upaya mengefektifkan Agama Islam di Sekolah*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013.
- Munadi, Yudhi. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: PT Gaung Persada Pers, 2013.
- Nafisah, Naila. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Untuk Meningkatkan Minat Belajar

Siswa Kelas X Di SMA Negeri 1 Pare.” Undergraduate, IAIN Kediri, 2020. <http://etheses.iainkediri.ac.id/3033/>.

Nata, Abuddin. *Filsafat Pendidikan Islam*. Jakarta: Logos Wacana Ilmu, 2005.

Nuqisari, Rina, dan Endah Sudarmilah. “Pembuatan Game Edukasi Tata Surya dengan Construct 2 Berbasis Android.” *Jurnal Teknik Electro* 19, no. 2 (2019).

Nwosisi, Christopher, Alexa Ferreira, Warren Rosenberg, dan Kelly Walsh. “A Study of the Flipped Classroom and Its Effectiveness in Flipping Thirty Percent of the Course Content.” *International Journal of Information and Education Technology* 6, no. 5 (Mei 2016): 348–51. <https://doi.org/10.7763/IJET.2016.V6.712>.

Pendidikan dan Kebudayaan, Kementrian. *Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti untuk SMA/MA/SMK/MAK Kelas XI*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.

Prabu Alam Kaloka. Hasil wawancara dengan Bapak Prabu Alam Kaloka, S.T selaku guru mata pelajaran PAI-BP Kelas XI SMAN 3 Kediri, 13 Januari 2022.

Rahman, Adi. “Rancang Bangun Aplikasi Belajar Online Berbasis Web Sebagai Optimalisasi Pembelajaran untuk Siswa SMK.” *Risenologi* 4, no. 2 (29 Oktober 2019): 46–58. <https://doi.org/10.47028/j.risenologi.2019.42.51>.

Rahmayanti, Risma Nur. “Pengembangan Media Web Learning Management System Berbasis Moodle Dalam Flipped Classroom Sebagai Transformasi Digital Pembelajaran Jarak Jauh Pendidikan Agama Islam Di Era Normal Baru.” Undergraduate, IAIN Kediri, 2021. <http://etheses.iainkediri.ac.id/4339/>.

Ramli, M. “Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur’an dan Hadits.” *Ittihad Jurnal Kopertais Wilayah XI Kalimantan* 13 (2015).

Riyanto, Agus. “Pengaruh Pemberian Pre- Test Dan Post-Test Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Pada Materi Bilangan Pecahan Kelas VII MTsN Bandung, Tulungagung Tahun Ajaran 2011/2012.” Skripsi, UIN SATU, 2012. <http://repo.uinsatu.ac.id/>.

Roedavan, Rickman. *Construct 2: Tutorial Game Engine*. Bandung: Informatika, 2017.

Rosyada, Arina. “Pengembangan media pembelajaran Fikih berbasis aplikasi Zaamal dalam meningkatkan hasil belajar siswa Kelas 8 MTs Sunan Kalijogo Kediri.” Undergraduate, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2021. <http://etheses.uin-malang.ac.id/28800/>.

- Sugiono. *Metode Penelitian: Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Supriyadi. "Pemanfaatan Plugin After Effect untuk Produksi Film." *Jurnal Komunikasi* 10 (2019).
- Tafsir, Ahmad. *Metodologi Pengajaran Agama Islam*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2001.
- Uhbiyati, Nur. *Ilmu Pendidikan Islam*. Bandung: Pustaka Setia, 2012.
- Usman Ependi dan Nyimas Sopiah. "Pemanfaatan Teknologi Berbasis Android sebagai Media Belajar Matematika Anak Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Matrik* 17, no. 2 (1 Agustus 2015): 109–22.
- Yuniati, Lukita. "Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Efek Doppler Sebagai Alat Bantu Dalam Pembelajaran Fisika Yang Menyenangkan." *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika* 2, no. 2 (2011). <https://doi.org/10.26877/jp2f.v2i2/septembe.130>.
- Zuhairini. *Metodologi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Malang: UIN Press, 2009.
- Zulxumor, Maxmudova. "Using Mobile Applications in Language Learning and Teaching." *JournalNX*, 2020, 1112–16.