

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Abu, dan Joko Tri Prasetya. *Strategi Belajar Mengajar Untuk Tarbiyah Komponen MKDK*. Bandung: Pustaka Setia, 2005.
- Ahmadi, Abu, Supriyono, dan Widodo. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2013.
- Ahsan, Muhammad, Sumiyati, dan Mustahdi. *Pendidikan Agama Islam Dan Budi Pekerti*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.
- Ahyat, Nur. "Metode Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *EDUSIANA: Jurnal Manajemen dan Pendidikan Islam* 4, no. 1 (7 Oktober 2017): 24–31. <https://doi.org/10.30957/edusiana.v4i1.5>.
- Al mu'tasim, Amru. "Menyoal Profesionalisme Guru Profesional Sebuah Telaah Kritis." *Jurnal Pendidikan Agama Islam Al-Thariqah* Vol. 2, no. 2 (2016): 61–77.
- Ardiansyah, Abd. Aziz, dan Nana Nana. "Peran Mobile Learning sebagai Inovasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran di Sekolah." *Indonesian Journal Of Educational Research and Review* 3, no. 1 (2 April 2020): 47. <https://doi.org/10.23887/ijerr.v3i1.24245>.
- Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Creswel, John W. *Educational Research :Planning, Conducting, and Evaluating Quantitative and Qualitative Research*. 4 ed. Boston: Pearson Education, 2012.
- Creswell, John W. *Riset Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2015.
- Damsar. *Pengantar Sosiologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2011.
- Darmalaksana, Wahyudin. "Analisis Pembelajaran Online masa WFH Pandemic Covid-19 sebagai tantangan pemimpin digital Abad 21." Karya tulis ilmiah (KTI) Masa work from home (WFH) Covid-19 UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- . "Analisis Pembelajaran Online masa WFH Pandemic Covid-19 sebagai tantangan pemimpin digital Abad 21." Karya tulis ilmiah (KTI) Masa work from home (WFH) Covid-19 UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- Departemen Pendidikan Nasional. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka, 2007.
- Dimiyati, dan Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Hadi, Sofwan. "Penerapan Metode Pembelajaran Crossword Puzzle dalam meningkatkan hasil belajar Fiqih kelas VIII Di Mts Nurroddhiyah Kota Jambi." *SKRIPSI, Fakultas Tarbiyah dan ilmu keguruan, UIN Sulthan Thaha saifudin Jambi*, 2020.
- Hamdi, Asep Saepul. *Dasar-Dasar Agama Islam*. Yogyakarta: Budi Utama, 2016.

- Hariyanto, Dany. *Kamus Bahasa Indonesia Masa Kini*. Solo: Delima, 2004.
- Hidayat, Dwi Nur. "Upaya meningkatkan antusiasme belajar siswa Melalui strategi mind mapping dan Crossword puzzle dalam mata pelajaran akidah akhlak pokok bahasan Asmaul Husna kelas 10 di MA YPIP panjang jenangan Ponorogo." *SKRIPSI, Fakultas tarbiyah dan ilmu keguruan, Sekolah tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Ponorogo*, 2015.
- Hisyam, Zaini. *Strategi Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Yogyakarta: CTSD, 2002.
- Jamaluddin, Didin. "Pembelajaran Daring Masa Pandemi Covid 19 pada calon Guru: Hambatan, Solusi, dan Proyeksi." *Karya tulis ilmiah lembaga penelitian dan pengabdian kepada Masyarakat UIN Sunan Gunung Djati Bandung*, 2020.
- Jihad, Asep, dan Abdul Haris. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo, 2010.
- Mahnun, Nunu. "Implementasi Pembelajaran Online Dan Optimalisasi Pengelolaan Pembelajaran Berbasis Online Di Perguruan Tinggi Islam Dalam Mewujudkan World Class University." *Jurnal IJEM* 1, no. 1 (2018): 8.
- Maya, Sri, dan Nurhidayah Nurhidayah. "Pengaruh penerapan metode pembelajaran Crossword puzzle berbasis aplikasi puzzle maker terhadap hasil belajar mahasiswa." *Jurnal Biotek* 8, no. 2 (31 Desember 2020): 166. <https://doi.org/10.24252/jb.v8i2.16209>.
- Miles, Matthew B., A. Michael Huberman, dan J, Saldana. *Qualitative Data Analysis, A Methods Sourcebook*. Edition 3. USA: Sage Publications. Terjemahan Tjetjep Rohindi Rohidi, UI-Press, 2014.
- Moleong, Lexy J. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 1990.
- Munandar, Utami. , *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta, 2014.
- Munir, Rinaldi. *Permainan Crossword Puzzle*. Jakarta: Cipta Karya, 2005.
- . *Permainan Crossword Puzzle*. Jakarta: Cipta Karya, 2005.
- Nugrahani, Farida. *Metodologi Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. Solo: Cakra Books, 2014.
- Nurdyansyah, dan Eni Fariyatul Fahyuni. *Inovasi Model Pembelajaran Sesuai Kurikulum 2013*. Pertama. Sidoarjo: Nizamia Learning Center, 2016.
- Prastowo, Andi. *Metode Penelitian Kualitatif (dalam Prespektif Rancangan Penelitian)*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2012.
- Prihatini, Effiyati. "Pengaruh Metode Pembelajaran dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar IPA." *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA* 7, no. 2 (25 September 2017). <https://doi.org/10.30998/formatif.v7i2.1831>.

- Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2011.
- . *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2010.
- Purwanto, M. Ngalim. *Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2009.
- Rachmawati, Ryna. “ANALISIS KETERKAITAN STANDAR KOMPETENSI LULUSAN (SKL), KOMPETENSI INTI (KI), DAN KOMPETENSI DASAR (KD) DALAM IMPLEMENTASI KURIKULUM 2013.” *Tatar Pasundan : Jurnal Diklat Keagamaan* 12, no. 34 (25 April 2020). <https://doi.org/10.38075/tp.v12i34.73>.
- Ramadani, Alfira. “Pengaruh penerapan metode pembelajaran Crossword puzzle berbasis aplikasi puzzle maker terhadap hasil belajar biologi konsep kingdom animalia pada siswa kelas X SMA Negeri 5 Maros.” *Jurnal Binomial : Jurnal Pendidikan Biologi* 2, no. 2 (2019): 12.
- Ristiana, Ani. “Upaya meningkatkan antusiasme belajar siswa melalui strategi mind mapping dan Crossword puzzle dalam mata pelajaran akidah akhlak pokok bahasan Asmaul Husna kelas 10 di MA YPIP panjang jenangan Ponorogo.” *SKRIPSI, Fakultas tarbiyah dan ilmu keguruan, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Ponorogo*, Juni 2017.
- Sanjaya, Wina. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2010.
- Santika, I Wayan Eka. “Pendidikan Karakter pada Pembelajaran Daring.” *Journal Indonesian Values and Character Education* 3, no. 1 (2020): 12.
- Sidiq, Umar, dan Choiri Miftachul. *Metode Penelitian Kualitatif di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: Nata Karya, 2019.
- Silberman, Melvin L. *Active learning : 101 cara belajar siswa aktif*. Bandung: Nuansa, 2006.
- Siswasusila, Pancahadi. “Implementasi Cooperative Learning Melalui Strategi Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa Kelas 5.” *Madrosatuna: Journal of Islamic Elementary School* 1, no. 2 (1 Maret 2019): 89. <https://doi.org/10.21070/madrosatuna.v2i1.1848>.
- Suardi, Moh. *Belajar Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Sudjana, Nana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2008.
- Sugiono. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabet, 2016.
- Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Prakarya*. Jakarta: Bumi Aksara, 2003.

Sukmadinata, dan Nana Syaodih. *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2007.

Syah, Muhibbin. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2009.

Syaiful Bahri Djamarah. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta, 2008.

Tirtahardja, Umar, dan La Saulo. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: PT Asti Mahasatya, 2005.

———. *Pengantar Pendidikan*. Jakarta: PT Asti Mahasatya, 2005.

Zaini. *Permainan Crossword Puzzle*. Jakarta: Cipta Karya, 2008.