

## DAFTAR PUSTAKA

- Akker, J. van den. (1999). *Design Approaches and Tools in Education and Training*. London: Kluwer Academic Publisher.
- Alessi, S. M. & Trollip, S. R. (2001). *Multimedia for Learning: Methods and Development*. USA: Allyn and Bacon.
- Alghaffar, M. D. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Aritmatika Sosial Kelas Vii Berbasis Android Untuk Pembelajaran *Problem Solving*. *Skripsi*. Universitas Sriwijaya Indralaya.
- Anam, N. (2013). Pengembangan Pembelajaran Berbasis E-Learning Perspektif Alessi dan Trollip. *Jurnal Pendidikan, Sosial dan Keagamaan*. Vol. 5, No. 2, 17-31.
- Angriani, A. D., Andi K., & Fitriani N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran *Mathsc* Berbasis *Android* Menggunakan *App Inventor 2* Pada Materi Barisan Dan Deret Aritmatika. *Jurnal Pendidikan Matematika*. 4(2). 926-938
- Aprianty, Dian, Ketang Wiyono, & Somakim. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Matematika Materi Persegi Panjang Dan Segitiga Di Sekolah Dasar. *Sekolah Dasar: Kajian Teori dan Praktik Pendidikan*. Vol 30, No. 1, 1-13.
- Apriyani, Neneng Kurnia. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Peserta Didik Kelas Xi Sma Negeri 6 Bandar Lampung. *Skripsi*. Lampung: UIN Raden Intan Lampung.
- Ariani, Niken & Dany Haryanto. (2010). *Pembelajaran Multimedia Di Sekolah*. Jakarta: PT Prestasi Pustakarya.
- Arriza, L. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Materi Lingkaran Untuk Kelas VIII SMP Swasta Islam Annur Prima. *Skripsi*. UIN Sumatera Utara.
- Arikunto. (2008). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka.
- Arikunto, S., & Jabar, C. (2013). *Evaluasi Program Pendidikan Pedoman Teoritis Praktis Bagi Mahasiswa dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- BSNP. (2010). Paradigma Pendidikan Nasional Abad XXI. VI (3)
- Chintia, M., Amelia, R., & Fitriani N. (2021). Analisis Kesulitan Siswa Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif*. 4(3)
- Darmawan, D. (2011). *Teknologi pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Hidayat, Sarip. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Mahasiswa pada Materi Elektrokimia. *Skripsi*. UIN Syarif Hidayatullah.
- Hidayatullah, M. S. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flip Book Maker Pada Mata Pelajaran Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Sampang. *Pendidikan Teknik Elektro*. 5(1), 83–88.

- Ghozali, F. A., & R. P. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Articulate Studio 13 Kompetensi Dasar Arsitektur dan Prinsip Kerja Fungsi Setiap Blok Plc Di SMK Negeri 1 Sampang. *Jurnal Pendidikan Elektr.* 05 (01): 223-228
- Ibrahim, N., & Ishartiwi, I. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran Ipa Untuk Peserta didik SMP. *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan.* 8(1).
- Irawan, Ari, & Wanti Rahayu. (2020). Rancangan Aplikasi Pembelajaran Rumus Trigonometri Berbasis Android. *Jurnal Kajian Matematika.* Volume. 6, No. 1, 49-56.
- Ismail, M. M. (2017). Development of Electrical Discharge Machine Die Sinking Application Using Android Platform. *Jurnal Pendidikan Teknologi Kejuruan.* Vol. 23, No. 4.
- Jaiz, Mutiara, dkk. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis *Smart Apps Creator* pada Pembelajaran Tematik SD/MI. *Jurnal Basicedu.* Vol. 6, No. 2. Hlm 2625 - 2636.
- Jangathe, G., & Rojatkhar, D. (2015). Use of android in education. *International Journal of Electrical and Electronics Research.* 3(4), 133–137.
- Juhaeni, Safarudin, & Prisma. (2021). Articulate Storyline Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Untuk Peserta Didik Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam.* Vol. 8, No. 2. Hlm 150-159
- Kartiko, I., & Helti, Ligya M. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Aplikasi Android pada Materi Perbandingan Berbalik Nilai. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika.* Vol. 05, No. 02
- Kemdikbud. (2018). *Matematika Kelas IX SMP/MTs.* Jakarta: Puskurbuk.
- Kristanto, A. (2011). Pengembangan Model Media Vidio Pembelajaran Mata Kuliah Pengembangan Media Video/TV Program Studi Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Surabaya. *Jurnal Teknologi Pendidikan.* Vol.11, No. 1, 12-22.
- Kristanto, A., & F., M. G. (2018). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Aplikasi Android Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Materi Struktur Kontrol Percabanagn Kelas X Multimedid di SMK Negeri 3 Keidri. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidika.* Vol. 9 No. 2, 1-5.
- Kusuma, Y. (2011). *Membedah Kehebatan Android.* Jakarta: Grasindo.
- Kusumayanti, Andi, Nurul Fajriani, Rezkianti Hasan, & Suharti. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Qbata Berbasis Android Menggunakan Macromedia Flash Profesional. *Alauddin Journal of Mathematics Education.* Volume. 2, No. 1, 81-95.
- Mahfudah, A. (2021). Pengembangan E-Modul Interaktif Dengan Pendekatan Realistik Berbasis Lectora Inspire Untuk Memfasilitasi Pemahaman Konsep Matematis Peserta didik Pada Materi Sistem Persamaan Linear. *Skripsi.* Kediri: IAIN Kediri.

- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press..
- Putri, Dian Puspita Eka & Ali Muhtadi (2018). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kimia Berbasis Android Menggunakan Prinsip Mayer Pada Materi Laju Reaksi. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. Vol 5, No. 4 (38-47)
- Prasetya, M. A., Sudirman, & Wiyono, K. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Fisika Pokok Bahasan Suhu, Kalor, Dan Perpindahan Kalor Untuk SMA Kelas XI. *Jurnal Inovasi dan Pembelajaran Fisika*. Vol 4, No. 2, 163-169.
- Pratiwi, Olfia. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis Web Pada Materi Evolusi Kelas XII Di SMA Negeri 1 Meulaboh. *Skripsi*. Aceh: UIN Ar-Raniry Banda Aceh.
- Puji, K. M., Gulo, F, & Ibrahim, A. R. (2014). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bentuk Molekul di SMA. *Jurnal Pendidikan Kimia*. 1(1): 59-65.
- Priyambodo, E., Antuni, W., & Lis, P. (2012). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa. *Jurnal Kependidikan Penelitian Inovasi Pembelajaran*. 42(2).
- Rofiqoh, I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android X-Vector Untuk Memfasilitasi Pemahaman Konsep Berpikir Peserta didik. *Skripsi*. Kediri: IAIN Kediri.
- Setyadi, Danang, & ABD. Qohar. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web pada Materi Barisan dan Deret. *Jurnal Kresno*. 8(1), 1-7.
- Shakina, Astari. (2020). Desain Dan Uji Coba Media Pembelajaran Berbasis Videoscribe Sebagai Sumber Belajar Pada Materi Bentuk Molekul Kelas X IPA SMA. *Skripsi*. Riau: UIN Suska Riau.
- Sudjiono, A. (2014). *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhailah, F., dkk. (2021). Articulate Storyline: Sebuah Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Sel. *Jurnal Ilmiah Pendidikan*. Vol. 05, No. 01. Hlm. 19-25
- Sulistyo, Tri Yogo. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Adobe Flash Cs6 Pada Materi Segiempat Dan Segitiga Dengan Pendekatan Kontekstual Untuk Peserta didik Smp Kelas VII. *Skripsi thesis*. Yogyakarta: Universitas Mercu Buana Yogyakarta.
- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.

- Wahyudi, I., Ariyanto, L., & Albab, I. U. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Pendekatan PMRI untuk Mengatasi Miskonsepsi Matematis Peserta didik. *Imajiner: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*. 1(5), 107–119.
- Widoyoko, Eko. (2016). *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. Tersedia dari Library Ummetro.
- Wulandari, Agustina. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Dasar-Dasar Algoritma Dan Pemrograman Untuk Peserta didik Kelas X Smk Nasional Berbah. *Skripsi*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Nieveen, N., & Plomp, Tjeerd. (2007). *An Introduction to Educational Design Research*. China: Netzordruk, Enschede.
- Nurcahyo, Achmad., dkk. (2014). *Script / Naskah dan Rancangan Isi program Media Pembelajaran*. Retrieved from Academia: [https://www.academia.edu/7365604/NASKAH\\_NASKAH\\_DAN\\_RANCANGA\\_N\\_ISI\\_PROGRAM\\_MEDIA\\_PEMBELAJARAN](https://www.academia.edu/7365604/NASKAH_NASKAH_DAN_RANCANGA_N_ISI_PROGRAM_MEDIA_PEMBELAJARAN). Makalah
- Zakaria, Effandi. (2010). Analysis of Student's Error in Learning of Quadratic Equations. *cssenet*. <http://www.cssenet.org/journal/index.php/ies/article/view/5452>. Volume 3, No 3. 10 Juli 2022.