

DAFTAR PUSTAKA

- Ansori, Aan, and Ahmad Fitriyadi Sari. "Inovasi Pendidikan di Masa Pandemi Covid-19." *Jurnal Literasi Pendidikan Nusantara* 1, no. 2 (Desember 2020): 133–48.
- Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2006.
- Ariyanti D., Mustaji, and Harwanto. "Multimedia Interaktif Berbasis Ispring Suite 8." *Jurnal Education and Development* 8, no. 2 (2020): 381–89.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2003.
- Asnawir, and Basyiruddin Usman. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers, 2002.
- Damayanti, Puspita Ayu, and Abd. Qohar. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Powerpoint pada Materi Kerucut." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 10, no. 2 (Desember 2019): 119–24. <https://doi.org/10.15294/kreano.v10i2.16814>.
- Desmayanti, Ririn. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantu Microsoft Power Point 2016 Pada Kelas IV SD/MI." Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2016.
- Diman, and Cicih Juarsih. *Karakteristik Peserta Didik: Dalam Rangka Implementasi Standar Proses Pendidikan Siswa*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2014.
- Falahudin, Iwan. "Pemanfaatan Media Dalam Pembelajaran." *Jurnal Lingkar Widyaiswara* 1, no. 4 (Oktober-Desember 2014): 104–17.
- Fanani, M. Mifthakhul. Wawancara dengan Wali Kelas IV D Program Reguler di MI Muhammadiyah 1 Pare, September 14, 2021.
- Friantini, Rizki Nurhana, and Rahmat Winata. "Analisis Minat Belajar pada Pembelajaran Matematika." *JPMI (Jurnal Pendidikan Matematika Indonesia)* 4, no. 1 (March 2019): 6–11. <https://doi.org/10.26737/jpmi.v4i1.870>.
- Gunanto, and Dhesy Adhalia. *ESPS Matematika Untuk SD/MI Kelas IV*. Jakarta: Erlangga, 2016.
- . *ESPS Matematika Untuk SD/MI Kelas IV*. Jakarta: Erlangga, 2016.
- Habibullah, Achmad. "Kompetensi Pedagogik Guru." *EDUKASI: Jurnal Penelitian Pendidikan Agama dan Keagamaan* 10, no. 3 (December 1, 2012): 362–77. <https://doi.org/10.32729/edukasi.v10i3.169>.
- Hanifah Salsabila, Unik, Lailli Irna Sari, Khusna Haibati Lathif, Ayu Puji Lestari, and Asyharinur Ayuning. "Peran Teknologi Dalam Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19." *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial*

- Keagamaan* 17, no. 2 (November 2020): 188–98. <https://doi.org/10.46781/al-mutharahah.v17i2.138>.
- Herliandry, Luh Devi, Nurhasanah Nurhasanah, Maria Enjelina Suban, and Heru Kuswanto. “Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19.” *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan* 22, no. 1 (April 2020): 65–70. <https://doi.org/10.21009/jtp.v22i1.15286>.
- Huda, Arif Akbanul. *24 Jam Pintar Pemrograman Android*. Yogyakarta: Andi Offset, 2012.
- Ichwan, M, and Fifin Hakiky. “Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface (Api) Pada Aplikasi Mobile Android.” *Jurnal Informatika* 2, no. 2 (Agustus 2011): 13–21.
- Jannah, Rodhatul. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press, 2009.
- Juansyah, Andi. “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platfrom Android.” *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA)* 1, no. 1 (Agustus 2015): 1–8.
- Kadir, Abdul. *Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi, 2013.
- Khasanah, Rahmawati. “Fungsi Dan Kegunaan MS PowerPoint,” November 2013. <http://www.google.com/amp/s/rahmawatikhasanah.wordpress.com>.
- Kurniawan, Dydik, Tri Wahyuningsih, and Fara Virgianita Pangadongan. “Pelatihan Kepada Guru SD untuk Mengajarkan Konsep Luas Bidang Datar dengan Menggunakan MEQIP (Mathematic Eduation Quality Improvement).” *International Journal of Community Service Learning* 3, no. 2 (2019): 56–62. <https://doi.org/10.23887/ijcsl.v3i2.17812>.
- Kuswanto, Joko, and Ferri Radiansah. “Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI.” *JURNAL MEDIA INFOTAMA* 14, no. 1 (April 4, 2018). <https://doi.org/10.37676/jmi.v14i1.467>.
- Lee, William W., and Diana L. Owens. *Multimedia-Based Instructional Design: Computer-Based-Training, Web-Based Training, Distance Broadcast Training, Performance-Based Solution*. New York: Pfeiffer, 2004.
- Leo, Yohanes, and Anggia Dasa Putri. “Game Edukasi Pengenalan Peta Buta Benua Asia Berbasis Android” 05, no. 02 (2020): 30–36.
- Maryana, Suaedi, and Nurdin. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Powerpoint Dan Ispring Quizmaker Pada Materi Teorema Pythagoras.” *Jurnal Penelitian Matematika Dan Pendidikan Matematika* 2, no. 2 (Agustus 2019): 53–61.
- Maryatun, Maryatun. “Pengaruh Penggunaan Media Program Microsoft Powerpoint Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015.” *Promosi (Jurnal*

Pendidikan Ekonomi) 3, no. 1 (Mei 2015): 1–13.
<https://doi.org/10.24127/ja.v3i1.139>.

Mayer, Richard E. *Multimedia Learning*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.

Miftah, M. “Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa.” *Jurnal Kwangsan* 1, no. 1 (Desember 2013): 95–105.

Muliawati, Dina Ika, Sulisty Saputro, and Sentot Budi Raharjo. “Pengembangan Handout Berbasis Team Assisted Individualization (TAI) Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa Pada Materi Pembuatan Etanol Skala Laboratorium SMK Kimia Industri.” *Jurnal Inkuiri* 5, no. 1 (2016): 37–44.

Munir. *Multimedia (Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta, 2012.

———. *Multimedia (Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta, 2013.

Musfiqon. *Pengembangan Media Dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakarya, n.d.

Muyaroah, Siti, and Mega Fajartia. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi.” *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology* 6, no. 2 (2017): 79–83.

Nasaruddin, Nasaruddin. “Karakteristik Dan Ruang Lingkup Pembelajaran Matematika Di Sekolah.” *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam* 1, no. 2 (2018): 63–76.
<https://doi.org/10.24256/jpmipa.v1i2.93>.

Nurdyansyah, Nurdyansyah. *Media Pembelajaran Inovatif*. Umsida Press, 2019.
<https://doi.org/10.21070/2019/978-602-5914-71-3>.

Nurhasanah, Siti, and A. Sobandi. “Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 1, no. 1 (Agustus 2016): 128–35. <https://doi.org/10.17509/jpm.v1i1.3264>.

Okta Wijaya, Della Velyzia. “Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Interaktif Materi Pecahan Pada Mata Pelajaran Matematika SD.” *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Dasar* 09, no. 04 (2021): 2110–23.

Presiden Republik Indonesia. “Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 Tentang Guru Dan Dosen.” Jakarta, Desember 2005.
<http://luk.staff.ugm.ac.id>.

Pritakinanthi, Arlitya Stri. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Ispring Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VIII SMP Negeri 37 Semarang.” Universitas Negeri Malang, 2017.

Purnama Sari, Maisyarah, and Ridwan Ridwan. “Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Aplikasi Ispring Suite 9 Pada Pembelajaran IPA

- Kelas IX Di SMP Negeri 5 Panyabungan.” *Jurnal Penelitian IPTEKS* 5, no. 2 (September 29, 2020): 216–23. <https://doi.org/10.32528/ipteks.v5i2.3660>.
- Ramli, Muhammad. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press, 2012.
- Reski, Niko. “Tingkat Minat Belajar Siswa Kelas Ix Smpn 11 Kota Sungai Penuh.” *Jurnal Inovasi Penelitian* 1, no. 11 (April 2021): 2485–90.
- Ridoi, Mokhammad. *Cara Mudah Membuat Game Edukasi Dengan Construct 2*. Maskha, 2018.
- Rovita, C. A. “Pengembangan Alat Evaluasi Pembelajaran Matematika Berbasis Two Tier Multiple Choice Menggunakan Ispring Suite 9.” Universitas Muhammadiyah Gresik, 2020.
- Sanjaya, Wina. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Media Prenada Group, 2012.
- Santaria, Rustan. “Dampak Pandemi Covid-19 terhadap Proses Pengajaran bagi Guru dan Siswa.” *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran* 3, no. 2 (Agustus 2020): 289–95.
- Saputra, Hendra Gunawan, and Zinnurraïn. “Pengaruh Penggunaan Media Ms PowerPoint Berbasis Game Terhadap Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Teknologi Pendidikan* 3, no. 1 (April 2018): 11–13.
- Saputri, Aprinda Ageng, and Siti Quratul Ain. “Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint Pada Mata Pelajaran Matematika Dengan Materi Bangun Datar Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Islam dan Multikulturalisme* 4, no. 1 (2022): 15.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Media Prenada Group, 2010.
- Smaldino, Sharon E. *Instructional Technology Dan Media For Learning (Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar)*. Jakarta: Kencana, 2011.
- Suardi, Moh. *Belajar Dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Budi Utama, 2018.
- Subali, Bambang. *Prinsip Asesmen Dan Evaluasi Pembelajaran Edisi Kedua*. UNY Press, 2016.
- Sugandi, Muhammad Kurnia, and Abdur Rasyid. “Developing of Adobe Flash Multimedia Learning Biology Through Project Based Learning to Increase Student Creativity in Ecosystem Concepts.” *Biodik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi* 5, no. 3 (Desember 2019): 181–96.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2015.

- . *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- Surjono, H. D. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.
- Surjono, Hernan Dwi. *Multimedia Pembelajaran Interaktif (Konsep Dan Pengembangan)*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.
- Tambunan, Rustam Efendi, and Edim Sinuraya. “Penerapan Media Powerpoint Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Pengetahuan Dasar Teknik Bangunan Pada Siswa Kelas X Program Keahlian Gambar Bangunan SMK Negeri 1 Merdeka Berastagi Tahun Ajaran 2012/2013.” *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* 16, no. 2 (November 2014): 1–13.
- Umatin, Choiru, Choirul Annisa, Nur Fadilatul Ilmiyah, Asisul Khoirot, Umyy Fauziah Laili, Dewi Agus Triani, Nila Zaimatus Septiana, and Eka Sulistyawati. *Pengantar Pendidikan*. Malang: CV. Pustaka Learning Center, 2021.
- Yaumi, Muhammad. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media Group, n.d.
- Zakiy, Muhammad Abdurrahman. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Bangun Ruang.” Institut Agama Islam Negeri Raden Intan, 2018.