

DAFTAR PUSTAKA

- Agni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akutansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, XVI(1), 98–107.
- Agustiningrum, F., & Firda Khairunnisa, G. (2021). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Padlet Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Lingkaran Untuk Siswa SMA/MA Kelas XI* (Vol. 16, Issue 12).
- Alam, G. F., Az-Zahra, H. M., & Rokhmawati, R. I. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Sains Materi Tata Surya Menggunakan Model APPED (Studi Kasus :SD Brawijaya Smart School). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(4), 3833.
- Amiroh. (2020). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Pustaka Ananda Surya.
- Aprilia, N., Azizahwati, & Azhar. (2021). Development Of Physical Learning Media Using Thearticulate Storyline 3 Application In Newton's Lawfor Class X. *JOM FKIR-UR*, 8(1).
- Arikunto, S. (2006). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. PT. Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. PT Rajagrafindo.
- Basori, M. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Sekolah Dasar Kelas V. *JPDN (Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara)*, 1(2).
- Damopolii, V., Bito, N., & Resmawan. (2019). Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Materi Segiempat. *Algoritma Journal Of Mathematics Education (AJME)*, 1(2), 75–84.
- Fatimah, S., & Mufti, Y. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Ipa-Fisika Smartphone Berbasis Android Sebagai Penguat Karakter Sains Siswa. 1*, 59–64.
- Feriandi, Y., & Indrakusuma, A. H. (2019). Pengembangan Media Interaktif Dengan Aplikasi Macromedia Flash Pada Materi Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Siswa Kelas X. *Doubleclick: Journal Of Computer And Information Technology*, 3, 7.
- Hamid, M. A., Ramadhani, R., Masrul, Juliana, Safitri, M., Munsarif, M., Jamaludin, & Simarmata, J. (2020). *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.

- Hamidi, N. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif PAI Berbasis Adobe Flash Profesional CS6 Untuk Mendukung Implementasi Kurikulum 2013. *Jurnal Pendidikan Agama Islam*, 14(1), 110.
- Hayati, F., M.Jainuri, & Hidayati Rais. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Flash Pada Pembelajaran Matematika. *Mat-Edukasia*, 6(1), 1–10.
- Jabar, C. S. A., Marzuki, Ghufron, A., & Budiningsih, A. (2015). *Applied Approach*. UNY Press.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Antasari Press.
- Kementerian Pendidikan. (2018). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 36*.
- Khasrizmi, M. (2015). Kesulitan Siswa Sekolah Dasar Dalam Meningkatkan Kemampuan Literasi. *JUPENDAS*, 2(2).
- Khusnah, N., Sulateri, S., Suharti, & Nur, F. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Jimat Menggunakan Articulate Storyline. *Jurnal Analisa*, 6(2), 197–208.
- Koderi, R. (2015). Pengembangan ICT Dalam Pembelajaran Bahasa Arab. *Program Studi Teknologi Pendidikan Universitas Sebelas Maret, November*, 102–114. [Http://Repository.Unib.Ac.Id/490/1/04](http://Repository.Unib.Ac.Id/490/1/04). Isi Vol X 2012 - Nurul Astuty Yensi 024-035.Pdf
- Maimunah. (2016). Metode Penggunaan Media Pembelajaran. *Jurnal Al-Afkar*, 5(1), 6.
- Milala, H. F., Joko, Endryansyah, & Agung, A. I. (2022). Keefektifan Dan Kepraktisan Media Pembelajaran Menggunakan Adobe Flash Player. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 11(2), 195–202.
- Munir. (2020). Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan. In *Antimicrobial Agents And Chemotherapy* (Vol. 58, Issue 12).
- Mutamam, M. B., & Budiarto, M. T. (2013). Pemetaan Perkembangan Kognitif Piaget Siswa Sma Menggunakan Tes Operasi Logis (TOL) Piaget Ditinjau Dari Perbedaan Jenis Kelamin. *Mathedunesa*.
- Novitasari, D. (2016). Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis Siswa. *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika*, 2(2), 10.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. UMSIDA Press.
- Nurseto, T. (2011). Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*, 8, 19–35.

- Octavia, A. D., Surjanti, J., & Suratman, B. (2021). Pengembangan Media M-Learning Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Sekolah Menengah Atas. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2384.
- Purba, M. E. (2019). Efektivitas Penggunaan Multimedia Terhadap Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Sma Negeri 7 Padangsiidmpuan. *Edugenesis*, 1(1), 26–35.
- Puspitasari, Y. D., & Hanif, M. (2019). Using Learning Media To Increase Learning Motivation In Elementary School. *Anatolian Journal Of Education*, 4, 53–60.
- Putra, J. P., & Sumbawati, M. S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dalam Mata Diklat Elektronika Dasar Di SMK Negeri 1 Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 4(3).
- Rahmawaty. (2013). Efektivitas Penggunaan Lembar Kerja Siswa (LKPD) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Geografi Di Kelas VIII SMP Negeri 6 Pasangkayu. *E-Jurnal GEOFKIP UNTAD*, 1–16.
- Rochmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika. *Kreano: Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 3(1).
- Sadikin, A., & Hamidah, A. (2020). Pembelajaran Daring Di Tengah Wabah Covid-19. *BIODIK*, 6(2), 214–224. <https://doi.org/10.22437/Bio.V6i2.9759>
- Sapitri, D., & Bentri, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X. *Inovtech*, 1–8.
- Saputra, R. A. D. (2018). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Instalasi Motor Listrik Program Keahlian TIPTL SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta. *Yuniarti*, N, 8(6), 512–520.
- Shofyan, D. H., Zubaidah, S., & Tenzer, A. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Sistem Respirasi. *Jurnal MIPA Dan Pembelajarannya (JMIPAP)*, 1(1), 1–7.
- Sugiyono. (2015). *Memahami Penelitian Kualitatif*. Alfabeta.
- Sukino. (2016). *Matematika Untuk SMA/MA Kelas XI Kelompok Peminatan Matematika Dan Ilmu-Ilmu Alam*. Erlangga.
- Surjono, H. D. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep Dan Pengembangan*. UNY Press.
- Susanti, N., & Elfizon. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Prezi Di SMA Negeri 1 Tanjung Raya. *JTEV (Jurnal Teknik Elektro Dan Vokasional)*, 5(2).

- Susetyaningsih, S. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbantu Macromedia Flash Pada Materi Fungsi Kuadrat SMA Kelas X. *JKPM : Jurnal Kajian Pendidikan Matematika*, 4(2), 148.
- Tambunan, L. R., & Sundari, E. (2020). Pengembangan Buku Digital Pada Materi Persamaan Garis Singgung Lingkaran. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(4), 1184. <https://doi.org/10.24127/Ajpm.V9i4.3084>
- Usman, M. B., & Asnawir. (2002). *Media Pembelajaran*. Ciputat Pres.
- Yasin, A. N., Biologi, J., Matematika, F., Ilmu, D., & Alam, P. (2017). Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA Feasibility Theoretical Of Interactive Multimedia Based Articulate Storyline Of Human Reproductive System Material For Senior High School Xi Grade Nur Ducha. *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*, 6(2). <http://ejournal.unesa.ac.id/index.php/bioedu>
- Zainiyati, H. S. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT*. Kencana.