BAB II

KAJIAN TEORI

A. Media Pembelajaran Online

1. Definisi Media Pembelajaran Online

Media diartikan dengan perantara atau pengantar. Media digunakan sebagai alat untuk menyalurkan pesan atau informasi dari pengirim kepada penerima pesan. Pada kegiatan pembelajaran, media didefinisikan sesuatu yang dapat membawa informasi dan pengetahuan dalam interaksi yang berlangsung antara pendidik dengan peserta didik.¹

Media pembelajaran *online* merupakan alat atau perantara pembelajaran yang dilakukan dengan tidak bertatap muka langsung, tetapi menggunakan platform yang dapat membantu proses belajar mengajar yang dilakukan meskipun jarak jauh.²

Pendapat berbeda dikemukakan Bilfaqih dan Qomarudin yang mengatakan media pembelajaran *online* merupakan pembelajaran yang memanfaatkan teknologi multimedia, video, kelas virtual, teks online animasi, pesan suara, email, telepon konferensi, dan video steraming online. Pembelajaran dapat dilakukan secara masif dengan jumlah peserta yang tidak terbatas, bisa dilakukan secara gratis maupun berbayar.³

¹ El Khuluqo, I, *Belajar Dan Pembelajaran* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017).

² Abdul dan Sofyana, Pembelajaran Daring Kombinasi Berbasis Whatsapp pada Kelas Karyawan Prodi Teknik Informatika, *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, 8 (1), 81-86.

³ Bilfaqih Y & Qomarudin M. N., *Esensi Penyusunan Materi Pembelajaran Daring*, (Yogyakarta: Deepublish, 2015), 12.

Sedangkan menurut Kuntarto media pembelajaran daring atau *online* adalah perantara pembelajaran yang mampu mempertemukan mahasiswa dan dosen untuk melaksanakan interaksi pembelajaran dengan bantuan internet.⁴

Teknologi dan informasi menjadi solusi terhadap pembelajaran yang dilakukan saat ini. Teknologi pembelajaran tersebut berupa media yang dapat mempermudahkan manusia dalam hal pekerjaan terutama bidang pendidikan, apalagi saat masa pandemi seperti yang sedang kita rasakan. Media pembelajaran sangatlah membantu guru yang mengajar, karena dapat membantu siswa mudah memahami materi yang disampaikan oleh guru.

2. Macam-macam Media Pembelajaran Online

Teknologi berperan besar dalam pembelajaran yang mampu memberikan kemudahan kepada tenaga pendidik maupun peserta didik dalam melakukan pembelajaran secara *online*. Berbagai macam media pembelajaran *online*, diantaranya:

a. Media pembelajaran berbasis internet

Media pembelajaran berbasis internet ialah media pembelajaran yang prakteknya memanfaatkan internet sebagai media penyampai materi pelajaran dan berbagai informasi yang dibutuhkan guru ke siswa. Media pembelajaran berbasis internet diharapkan menjadi alternatif

⁴ Kuntarto E, Keefektifan Nodel Pembelajaran Daring dalam Perkuliahan Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi, *Journal Indonesian Language Education and Literatur*, 99-10.

media pembelajaran yang digunakan oleh guru untuk mencapai hasil belajar yang lebih maksimal.

Berikut contoh media pembelajaran yang dalam penggunaannya dengan memanfaatkan internet.⁵

- 1) Google Classroom
- 2) WhatsApp
- 3) Zoom
- 4) Google Meet
- 5) Ruang Guru
- 6) Microsoft 365

Mengamati macam-macam media pembelajaran, maka menurut peneliti ialah banyaknya macam media pembelajaran tergantung pada kecocokan mata pelajaran dan ketertarikan siswa karena hal ini sangat pengaruh terhadap hasil belajarnya dan rasa minatnya siswa dalam mengikuti pembelajaran.

Berbagai aplikasi media pembelajaran *online* sudah tersedia, Pemerintah mengeluarkan Surat Edaran Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 9/2018 tentang Pemanfaatan Rumah Belajar.⁶ Pemanfaatan media pembelajaran *online* kini disediakan dengan berbagai aplikasi untuk mendukung dan menunjang kegiatan belajar mengajar agar pembelajaran bisa tercapai sesuai tujuan yang telah

⁶ Gede Muhammad Zainuddin Atsany, "Transformasi Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid-19. Al Hikmah Jurnal Studi Islam," *Al Hikmah Jurnal Studi Islam* Volume 22 Nomor 1 (2020): 82–93.

-

⁵ Melva Manurung, dkk, Pemanfaatan Teknologi Media Pembelajaran Daring pada Masa Pandemi *Covid-19*, 2021.

direncanakan. Dengan pemanfaatan media tersebut menjadikan motivasi bagi peserta didik untuk meningkatkan minat dan hasil belajar peserta didik.

B. Implementasi Media Pembelajaran Online

1. Perencanaan

Perencanaan merupakan tahap paling awal dan penentu dari segala kegiatan pembelajaran oleh karena itu, perencanaan memiliki peran utama dalam suatu kegiatan yang akan dilaksanakan. Pembelajaran yang baik memerlukan perencanaan yang efektif, proses atau penggunaan media pembelajaran juga perlu perencanaan yang baik. Pembelajaran memiliki hakikat perencanaan atau perancangan desain sebagai upaya untuk membelajarkan siswa. Itulah sebabnya siswa dalam belajar, siswa tidak hanya berinteraksi dengan guru sebagai sumber belajar yang dipakai untuk mencapai pembelajaran yang diinginkan.⁷

Perencanaan dapat diartikan sebagai proses penyusunan bahan ajar dengan menggunakan media, menggunakan pendekatan, dan metode pembelajaran, serta mengevaluasi dalam kurun waktu tertentu untuk mencapai tujuan pembelajaran yang telah ditetapkan.

Pemilihan media pembelajaran adalah sebagai bagian dari pengembangan pembelajaran, dimana merupakan salah satu komponen yang tidak terlepas dari komponen pembelajaran lain dalam sistem

.

⁷ Hamzah, *Perencanaan Pembelajaran*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2006), 11.

pembelajaran. Pengembangan pembelajaran terdapat banyak model sesuai dengan ke pentingan dan maksud pengembangan pembelajaran.

Kriteria pemilihan media pembelajaran dibagi menjadi tiga kriteria, yaitu:

- a) Kelayakan praktis, pertama familiaritas pendidik dengan jenis media, kedua ketersediaan media setempat, ketiga ketersediaan waktu untuk mempersiapkan, keempat ketersediaan sarana dan pendukung.
- Kelayakan teknis, ada persyaratan kualitas pesan (kurikulum), kualitas visual.
- c) Kelayakan biaya.⁸

Ditambahkan oleh Wina Sanjaya, sebaiknya memperhatikan hal-hal sebagai berikut:

- a) Pemilihan media harus sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai.
- b) Pemilihan media harus berdasarkan konsep yang jelas.
- c) Pemilihan media harus sesuai dengan karakteristik siswa.
- d) Pemilihan media harus sesuai dengan gaya belajar siswa dan kemampuan guru.
- e) Pemilihan media harus sesuai dengan kondisi lingkungan, fasilitas, dan waktu yang tersedia untuk kebutuhan pembelajaran.⁹

2. Pelaksanaan

-

⁸ Nunu Mahmun, Media Pembelajaran (Kajian Terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran), Jurnal Pemikiran Islam, Vol. 37. No. 1, Januari-Juni 2021, 29.

⁹ M Basri dan Sumargono, *Media Pembelajaran Sejarah*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2018), 60-62.

Setelah melakukan kegiatan perencanaan, tahap selanjutnya ialah adanya implementasi yang mana diartikan sebagai pelaksanaan atau penerapan dari adanya rencana yang sudah disusun secara matang, cermat, dan terperinci. Pelaksanaan pembelajaran adalah proses realisasi dari perencanaan pengajaran untuk mencapai tujuan pembelajaran yang telah direncanakan, atau dengan kata lain pelaksanaan pelajaran selayaknya berpegang pada apa yang tertuang dalam perencanaan.

Menurut Thome, pembelajaran *online* ialah pembelajaran yang dalam pelaksanaannya memanfaatkan teknologi multimedia, kelas virtual, video, teks *online*, email, pesan suara, telepon konferensi, dan video *streaming online*.¹⁰

Diana dan Setiawati berpendapat bahwa pengertian implementasi atau pelaksanaan adalah sekumpulan prosedur yang dilaksanakan guna mengembangkan sebuah aplikasi dengan menguji sistem, menginstal, serta menggunakan atau memodifikasikan sistem tersebut.¹¹

Pemikiran yang digagas oleh Tjokroadmudjoyo, pelaksanaan merupakan proses dalam bentuk rangkaian kegiatan, yaitu berawal dari kebijakan guna mencapai tujuan, maka kebijakan itu diturunkan dalam sebuah program dan proyek.¹²

Dari semua pengertian di atas, maka dapat disimpulkan bahwa pelaksanaan dalam pembelajaran ialah suatu kegiatan yang dilakukan

¹⁰ Eko Kuntarto, Keefektifan Model Pembelajaran Daring dalam Perkuliahan Bahasa Indonesia di Perguruan Tinggi, *Indonesian Language Education and Literature (ILEaL)*, 3 (2017), 101.

¹¹ Diana Setiawati, *Sistem Informasi Akuntansi* (Yogyakarta: Andi, 2011).

¹² Adisasmita Tjokroadmudjoyo, *Pengelolaan Pendapatan dan Anggaran Daerah* (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2011), 24.

setelah adanya rencana yang terarah guna mencapai tujuan dan sasaran yang diharapkan dalam pembelajaran.

3. Evaluasi

Dalam pembelajaran akan melibatkan tiga aktivitas yaitu perencanaan, pelaksanaan, dan evaluasi. Evaluasi atau pengukuran dalam bahasa inggris diartikan measurement dapat diartikan sebagai kegiatan untuk mengukur sesuatu. Mengukur adalah membandingkan sesuatu dengan dasar ukuran tertentu. Penilaian berarti menilai sesuatu, sedangkan menilai itu mengandung arti: mengambil keputusan terhadap sesuatu dengan mendasarkan diri atau berpegang pada ukuran tertentu. Proses evaluasi umumnya berpusat pada siswa, ini berarti evaluasi dimaksudkan untuk mengamati hasil belajar siswa dan berupaya menentukan bagaimana kesempatan belajar. 13

Arifin mengemukakan pendapatnya, hakikat dari evaluasi ialah suatu proses yang sistematis dan berkelanjutan guna menentukan kualitas baik nilai maupun arti daripada sesuatu, berdasarkan pertimbangan dan kriteria tertentu dalam rangka mengambil keputusan. ¹⁴ Tujuan dari evaluasi sendiri untuk menentukan kualitas daripada sesuatu, terutama berkenaan dengan nilai dan arti.

Penilaian atau evaluasi ini terarah pada penentuan kualitas atau nilai sesuatu. Dengan adanya evaluasi, siswa dapat mengetahui sejauh mana keberhasilan yang telah dicapai selama mengikuti pendidikan.

¹³ Oemar Hamalik, Kurikulum dan Pembelajaran (Jakarta: Bumi Aksara, 2011), 145.

¹⁴ Zainal Arifin, *Evaluasi Pembelajaran: Prinsip, Teknik, Prosedur* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2013), 5.

Peneliti menyimpulkan bahwa pengertian evaluasi ialah suatu kegiatan penilaian, pertimbangan berdasarkan kriteria tertentu untuk mengambil keputusan.

Sehingga dari pengertian di atas dapat peneliti tarik benang bahwa implementasi lebih bermuara ke aktivitas, adanya tindakan atau aksi. Jadi, implementasi dalam pembelajaran *online* merupakan suatu kegiatan mulai dari perencanaan kegiatan yang akan dilaksanakan, proses pelaksanaan, sampai kegiatan penilaian untuk mengambil keputusan berdasarkan pada acuan atau kriteria tertentu untuk mencapai tujuan dari kegiatan pembelajaran tersebut.

Faktor-faktor pendukung implementasi pembelajaran *online* ialah sebagai berikut:

- 1. Tersedianya kuota internet atau WiFi.
- 2. Mempunyai ponsel atau laptop.
- 3. Menggunakan metode pembelajaran yang menarik.
- 4. Menggunakan media yang dianggap sesuai.
- 5. Kerja sama antara pihak sekolah dan orang tua siswa.
- 6. Memberikan pelatihan menggunakan teknologi yang benar.
- 7. Memberikan motivasi dan semangat belajar kepada siswa.

Faktor-faktor penghambat implementasi pembelajaran *online* ialah sebagai berikut:

- Adanya perubahan baru, guru memerlukan waktu untuk beradaptasi sehingga mempengaruhi hasil belajar.¹⁵
- Metode dan strategi pembelajaran yang membosankan dan kurangnya variasi.
- 3. Keterbatasan penggunaan media pembelajaran.
- 4. Kurang menguasai kemampuan teknologi.
- 5. Biaya kuota internet bertambah.
- 6. Kurangnya minat belajar.
- 7. Koneksi jaringan internet yang buruk.
- 8. Kurangnya dukungan dari orang tua.

C. Microsoft Sway

Aplikasi *Sway* merupakan aplikasi di mana presentasi dibuat dan ditayangkan secara *online. Sway* adalah aplikasi yang menyimpan berbagai bentuk konten (teks, gambar, vieo suara, dll)¹⁶ *digitalstorytelling* untuk membuat presentasi, laporan, resume, maupun pelajaran yang menarik.¹⁷ Kress dan Bezewr (dalam Khoirul Huda) menyatakan pengertian dari *Sway* adalah alat presentasi yang berbasis internet dengan berbagai fitur-fitur sehingga saat presentasi dijalankan dapat menggabungkan teks, gambar,

¹⁶ Trisakti School of Management, *Modul Pelatihan: Microsoft Office 365, Microsoft Sway*, Jakarta Barat.

¹⁵ A Purwanto dkk., "Studi Eksploratif Dampak Pandemi COVID-19 Terhadap Proses Pembelajaran Online di Sekolah Dasar," *Journal of Education, Psychology and Counseling* Volume 2 Nomor 2 (2020): 1–12.

¹⁷ Erni Murniarti, "Pemanfaatan Microsoft365: Sway, OneNote dan Teams sebagai Media Pembelajaran saat Pandemi Global," *Webinar Abdimas 2: Kerjasama FKIP UKI Jakarta dan UST Yogyakarta*.

video, maupun suara. ¹⁸ *Sway* dengan mudah dengan menambahkan teks, gambar, dokumen, video, bagan, atau tipe konten lain, dan *Sway* akan membuat terlihat bagus hanya dengan beberapa langkah mudah. ¹⁹

Eko Lanannueardy (dalam Khoirul Huda 2017) menjelaskan bahwa cara kerja *Sway* sama dengan *power point*, yang membedakannya adalah bahwa fitur pendukungnya lebih banyak, pilihan desain lebih lengkap, dan tersedia template dalam berbagai model yang dapat digabungkan dengan versi *online* sehingga menghasilkan tampilan variatif.²⁰

Termasuk kategori perangkat lunak yang berguna untuk membuat produk. Jadi aplikasi *Sway* ini dapat dijalankan dengan laman *sway.com*. Hasil presentasi, teks, gambar, maupun video. *Template design* dapat dipilih oleh pembuat sesuai keinginan pembuat dapat diakses melalui link yang sudah dibagikan. Jadi pengguna harus mendaftar dan masuk ke program terlebih dahulu. Aplikasi tersebut dapat diakses melalui link. Eric Kunto Ariwibowo menjelaskan langkah-langkah dalam menggunakan *Microsoft Sway* antara lain:

- 1. Buka laman https://portal.office.com
- 2. Untuk membuat baru, pilih menu "Buat Baru" yang berada di kanan atas atau di tengah halaman.

¹⁸ Khoirul Huda, "Pengembangan Media Pembelajaran IPS melalui Aplikasi Sway Berkonten Indis di SMP Negeri 8 Madiun," *Jurnal Historia* Vol. 5 No. 2 (2017): 125–141.

¹⁹ Sudarmoyo, "Pemanfaatan Aplikasi Sway untuk Media Pembelajaran," *Edudikara: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* (2018): 346–352.

²⁰ Khoirul Huda, "Pengembangan Media Pembelajaran IPS melalui Aplikasi Sway Berkonten Indis di SMP Negeri 8 Madiun, 125–141.

- 3. Beberapa menu dasar di *Sway*: "Alur cerita" berupa kertas kerja *Sway* (bila di *PowerPoint* menggunakan istilah slide, maka *Sway* menggunakan kartu), "Desain" untuk mengatur tampilan gaya, "Sisipkan" untuk menyisipkan file (gambar, suara, video, tautan), "Kartu" untuk menambah kartu. "Putar" untuk melihat hasil akhir *Sway* yang sudah siap. "Bagikan" untuk membagikan tautan *Sway*.
- 4. Tambahkan judul yang Anda inginkan.
- 5. Judul 1 untuk sub-judul dan Judul 2 untuk sub-subjudul.
- 6. Sisipkan gambar atau video yang Anda inginkan, baik dari penelusuran Bing atau *Youtube*.
- 7. Untuk menambahkan gambar latar belakang, pilih opsi "Latar Belakang"
- 8. Untuk menambahkan konten berupa teks, pilih opsi "Teks".
- Anda dapat menambahkan gambar atau video dari opsi Media lalu pilih "Gambar" atau "Video".
- 10. Untuk membagikan *Sway* pilih opsi "Bagikan". Pastikan Anda memilih opsi "Siapapun yang memiliki tautan" apabila ingin membagikan *Sway* kepada semua orang yang memiliki tautan.
- 11. Untuk melihat tampilan *Sway* yang sudah siap, pilih opsi "Putar".²¹

Microsoft Sway memiliki beberapa keunggulan sebagai faktor pendukung,²² diantaranya:

²¹ Eric Kunto Aribowo, SWAY: Cara Baru Menyajikan Presentasi dengan Multikonten (Gambar, Suara, Tautan, dan Video), 1-11.

- a. Memiliki fitur desain yang memudahkan pengguna untuk mengunggah berbagai konten.
- b. Pengguna dapat memilih konten baik gambar atau video yang dapat disimpan di aplikasi *cloud* atau awan karena keduanya terhubung.
- c. *Microsoft Sway* akan memformat ulang *slide* presentasi saat presenter terbuka melalui laptop, *personal chat* (PC), atau *smartphone*.
- d. *Microsoft Sway* dilengkapi dengan aplikasi guna memudahkan pengguna untuk berkolaborasi antar pengguna lain.

Sedangkan faktor penghambat atau kesulitan dalam penggunaan *Microsoft Sway* terdapat pada koneksi internet karena *Sway* menyediakan pilihan akses internet tidak hanya dengan google akan tetapi bing dan lainlain. Maka perlunya menyediakan koneksi internet yang cukup seperti mencari tempat WiFi atau menyiapkan kuota internet yang memadai agar pembelajaran dapat berjalan dengan efektif.

D. Pendidikan Agama Islam (PAI)

1. Pengertian Pendidikan Agama Islam

Dalam Undang-undang No. 20 tahun 2003 menjelaskan bahwa pendidikan adalah usaha sadar dan terencana untuk mewujudkan suasana belajar dan proses pembelajaran agar peserta didik secara aktif mengembangkan potensi dirinya untuk memiliki kekuatan spiritual

²³Meikayanti, "Keefektifan Penggunaan Peta Pikiran Berbasis Microsoft Sway Presentations pada Mata Kuliah Bahasa Indonesia Mahasiswa Universitas PGRI Madiun", 363.

²² Istiqomah, "The Development of Learning Material: Explanation Text Based on Multimodal by Using Sway App in 11th grade of SMAN 1 Batu," *Journal of Education and Recearch* Vol. 4 No 9 (September 2016): 313–22.

keagamaan, pengendalian diri, kepribadian, kecerdasan, akhlak mulia serta keterampilan yang diperlukan dirinya, masyarakat bangsa dan negara.

Pengertian tersebut senada dengan pendapatnya Muhaimin bahwa mengenai Pendididkan Agama Islam, yaitu sebagai usaha sadar, yakni suatu kegiatan bimbingan, pengajaran dan latihan yang dilakukan secara berencana dan sadar atas tujuan yang hendak dicapai.²⁴

Dari pengertian tersebut bahwa pembelajaran Pendidikan Agama Islam adalah usaha berupa bimbingan, pengajaran dan latihan pendidikan agama Islam kepada anak didik agar kelak berguna menjadi pedoman hidupnya untuk mencapai kebahagiaan hidup dunia akhirat, dengan menghasilkan peserta didik yang berpengetahuan dan berkepribadian sesuai dengan ajaran agama Islam.

2. Pendidikan Agama Islam (PAI) dalam Kurikulum 2013

Mata pelajaran PAI dan Budi Pekerti mencakup aspek yang sangat luas, yaitu aspek kognitif (pengetahuan), aspek afektif dan aspek psikomotorik. Ruang lingkup Pendidikan Agama Islam adalah untuk mewujudkan keserasian, keselarasan dan keseimbangan antara hubungan manusia dengan Allah SWT, hubungan manusia dengan dirinya sendiri, hubungan manusia dengan sesama manusia dan hubungan manusia dengan makhluk lain dan lingkungan alamnya. ²⁵

²⁴ Muhaimin et.al., *Paradigma Pendidikan Islam : Upaya Mengefektifkan PAI di Sekolah*, (Bandung : Remaja Rosda Karya, 2002), 76.

²⁵ Departemen Agama RI, Pedoman Pendidikan Agama Islam di sekolah Umum (Dirjen Kelembagaan Agama Islam, 2004), 7.

Pada saat diberlakukan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) untuk mata pelajaran pendidikan agama disebut dengan Pendidikan Agama Islam, kemudian sejak diberlakukannya Kurikulum 2013 untuk mata pelajaran pendidikan agama disebut dengan Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti. Sebagian sekolah masih ada yang menerapkan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) dan sebagiannya sudah menerapkan Kurikulum 2013.

Oleh karena itu, perlunya menyiapkan langkah-langkah ialah sebagai berikut:

a. Perencanaan Pembelajaran PAI

Perencanaan adalah proses menetapkan tujuan dan menyusun metode atau dengan kata lain cara mencapai tujuan. Proses merupakan proses intelektual seseorang perencanaan dalam menentukan arah, sekaligus menentukan keputusan untuk diwujudkan dalam bentuk tindakan atau kegiatan dengan memperhatikan peluang dan berorientasi pada masa depan.²⁶

Dengan demikian perencanaan pembelajaran atau pengajaran juga dapat dipandang sebagai suatu proses pendidikan yang kompleks, yang menuntut berbagai jenis dan tingkat pembuatan keputusan dengan mempertimbangkan kebutuhan siswa melalui model perencanaan yang tepat. Guru yang baik akan berusaha sedapat mungkin agar pengajarannya berhasil. Salah satu faktor yang

²⁶ Oemar Hamalik, Dasar-dasar Pengembangan Kurikulum, (Bandung : PT. Remaja Rosdakarya, 2008), 213.

dapat membawa keberhasilan itu adalah adanya perencanaan pengajaran yang dibuat guru tersebut sebelumnya. Perencanaan pengajaran yang sistematis meliputi berbagai aspek, antara lain mulai dari program perencanaan tahunan, program perencanaan semester, program perencanaan harian sampai pada perencanaan modular

b. Bentuk-bentuk Desain Pembelajaran PAI

Dalam program perencanaan pembelajaran yang harus disusun adalah:

- Menentukan alokasi waktu dan kalender akademis yang kemudian diterjemahkan sebagai Rincian Pekan Efektif (RPE).
- 2) Perencanaan Program Tahunan (Prota)
- 3) Perencanaan Program Semester (Promes)
- 4) Silabus
- 5) Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)²⁷

c. Pemilihan Dan Penyusunan Materi PAI

Berkenaan dengan penentuan materi pembelajaran dalam Kurikulum 2013 ini pendidik memiliki wewenang penuh untuk menentukan materi pembelajaran sesuai dengan Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar yang hendak dicapai.

3. Tujuan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam (PAI)

²⁷ Wina Sanjaya, Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran, 49-63. Lihat juga Loeloek Endah Poerwati, Panduan Memahami Kurikulum 2013.

Dalam pembelajaran PAI tentu memiliki tujuan dalam pembelajarannya, Drajat mengemukakan beberapa tujuan sebagai berikut. Kesatu, menumbuhsuburkan dan mengembangkan serta membentuk sikap siswa yang positif dan disiplin serta cinta terhadap agama dalam berbagai kehidupan sebagai esensi takwa, taat kepada perintah Allah dan Rasul-Nya. Kedua, ketaatan kepada Allah dan Rasul-Nya merupakan motivasi intrinsik siswa terhadap pengembangan ilmu pengetahuan sehingga mereka sadar akan iman dan ilmu dan pengembangannya untuk mencapai keridlaan Allah Swt. Ketiga, menumbuhkan dan membina siswa dalam memahami agama secara benar dan dengannya pula diamalkan menjadi keterampilan beragama dalam berbagai dimensi kehidupan.²⁸

Sedangkan, Ahmad Tafsir mengemukakan tiga tujuan PAI, yakni:
(1) terwujudnya insan kamil, sebagai wakil-wakil Tuhan di muka bumi,
(2) terciptanya insan kaffah, yang memiliki tiga dimensi; religius,
budaya, dan ilmiah, dan (3) terwujudnya penyadaran fungsi manusia
sebagai hamba, khalifah Allah, pewaris para nabi, dan memberikan
bekal yang memadai untuk menjalankan fungsi tersebut.²⁹

Mengamati dan menelisik pengertian dan tujuan PAI, baik menurut ahli maupun regulasi di Indonesia, dapat disimpulkan beberapa hal berikut:

1. PAI telah mewarnai proses pendidikan di Indonesia.

²⁹ Tafsir A, Filsafat Pendidikan Islam, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2017), 34.

²⁸ Darajat Z, *Peranan Agama Islam Dalam Kesehatan Mental*, (Jakarta: Haji Masagung, 1993), 23.

- PAI merupakan proses pendidikan dengan ajaran Islam sebagai konten yang diajarkan.
- 3. PAI diajarkan di sekolah oleh Guru PAI yang profesional.
- 4. PAI bertujuan untuk mendidik, membimbing, dan mengarahkan siswa menjadi pribadi Islami (yakin, taat, dan berakhlak) dalam kerangka diri siswa sebagai individu, anggota kelaurga, bagian masyarakat, warga negara, dan warga dunia.
- 5. Insan kamil adalah pencapaian tujuan PAI tertinggi sehingga mampu menjadi manusia yang dapat menjadi rahmat sekalian alam (rahmatan li al-'alamin).

4. Dalil Pendidikan Agama Islam (PAI)

Pendidikan agama Islam adalah perintah Allah dan merupakan perwujudan beribadah kepada-Nya. Landasan ini berdasarkan pada al-Qur'an dalam surat an-Nahl ayat 125

Artinya:

Serulah (manusia) kepada jalan Tuhan-Mu dengan hikmah dan pelajaran yang baik dan bantahlah mereka dengan cara yang baik. Sesungguhnya Tuhanmu Dialah yang lebih mengetahui tentang siapa

yang tersesat dari jalan-Nya dan Dialah yang lebih mengetahui orangorang yang mendapat petunjuk. (An-Nahl: 125)³⁰

Penjelasan ayat di atas, maka dapat disimpulkan Allah SWT memerintah Rasul-Nya tentang cara mengajak manusia (dakwah) ke jalan Allah SWT. Rasul SAW diperintahkan untuk membawa manusia ke jalan Allah, jalan yang benar.

Dalam lembaga sekolah, Pendidikan Agama Islam (PAI) merupakan ilmu yang mengajarkan pada jalan yang benar untuk beribadah kepada Allah, membentuk pendidikan karakter yang baik yaitu akhlak, adab dan keteladanan. Untuk itu, pentingnya kita untuk menuntut ilmu baik di lembaga formal maupun non formal karena menuntut ilmu berada di jalan Allah dan Allah mudahkan jalan menuju Surga. Sebagaimana hadis yang diriwayatkan oleh Imam Muslim,

Artinya:

Siapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah mudahkan baginya jalan menuju surga. (HR Muslim, no 2699).³¹

Penjelasan hadis di atas, Allah mudahkan bagi hamba-Nya yang menuntut ilmu untuk menuju jalan ke surga. Dapat dilihat bahwa, hadis tersebut me]rupakan keutamaan mencari ilmu, terutama ilmu pendidikan agama Islam.

5. KI dan KD PAI SMA Kelas XII

³⁰ QS. An-Nahl (16), 125. ³¹ HR Muslim (2699).

Tabel 2.1 KI dan KD PAI Kelas XII³²

KOMPETENSI INTI 1	KOMPETENSI INTI 2
(SIKAP SPIRITUAL)	(SIKAP SOSIAL)
1. Menghayati dan mengamalkan	2. Menunjukkan perilaku jujur,
ajaran agama yang dianutnya	disiplin, bertanggung jawab,
	peduli (gotong royong, kerja
	sama, toleran, damai), santun,
	responsif, dan pro-aktif sebagai
	bagian dari solusi atas berbagai
	permasalahan dalam berinteraksi
	secara efektif dengan lingkungan
	sosial dan alam serta
	menempatkan diri sebagai
	cerminan bangsa dalam pergaulan
	dunia
KOMPETENSI DASAR	KOMPETENSI DASAR
1.1 Terbiasa membaca al-Qur'an	2.1 Bersikap kritis dan demokratis
sebagai pengamalan dengan	sesuai dengan pesan Q.S. Ali
meyakini bahwa agama	Imran/3: 190- 191 dan159, serta
mengajarkan kepada umatnya	Hadis terkait
untuk berpikir kritis dan	
bersikap demokratis	
1.2 Meyakini bahwa agama	2.2 Berbuat baik kepada sesama
mewajibkan umatnya untuk	manusia sesuai dengan perintah
beribadah dan bersyukur kepada	Q.S. Luqman/31: 13-14 dan
Allah serta berbuat baik kepada	Q.S. alBaqarah/2: 83, serta
sesama manusia	Hadis terkait
1.3 Meyakini terjadinya hari akhir	2.3 Berperilaku jujur, bertanggung
	jawab, dan adil sesuai dengan
	keimanan kepada hari akhir
1.4 Meyakini adanya qadha dan	2.4 Bersikap optimis, berikhtiar, dan
qadar Allah Swt.	bertawakal sebagai
	implementasi beriman kepada
	qadha dan qadar Allah Swt.
1.5 Meyakini bahwa agama	2.5 Berperilaku kerja keras dan
mewajibkan umatnya untuk	bertanggung jawab dalam
bekerja keras dan bertanggung	kehidupan sehari-hari.
jawab dalam kehidupan sehari-	
hari.	0.636
1.6 Meyakini kebenaran ketentuan	2.6 Menunjukkan sikap bersatu dan
pelaksanaan pernikahan	kebersamaan dalam lingkungan
berdasarkan syariat Islam.	masyarakat sebagai

-

 $^{^{32}}$ Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, KI & KD SMA/SMK Pendidikan Agama Islam Kelas XII Kurikulum 2013, 328-330.

	implementasi ketentuan
	.pernikahan dalam Islam.
1.7 Meyakini kebenaran ketentuan	2.7 Peduli kepada orang lain sebagai
waris berdasarkan syariat Islam.	cerminan pelaksanaan ketentuan
	waris dalam Islam.
1.8 Meyakini kebenaran ketentuan	2.8 Bersikap moderat dan santun
dakwah berdasarkan syariat	dalam berdakwah dan
Islam dalam memajukan	mengembangkan ajaran Islam.
perkembangan Islam di	
Indonesia.	
1.9 Meyakini kebenaran bahwa	2.9 Menjunjung tinggi kerukunan
dakwah dengan cara damai,	dan kedamaian dalam kehidupan
Islam diterima oleh masyarakat	sehari-hari.
di Indonesia.	
1.10 Meyakini bahwa Islam adalah	2.10 Menjunjung tinggi nilai-nilai
rahmatan lil-'alamin yang	Islam rahmatanlil-alamin
dapat memajukan peradaban	sebagai pemicu kemajuan
dunia.	peradaban Islam di masa
	mendatang.
1.11 Meyakini bahwa kemunduran	2.11 Mewaspadai secara bijaksana
umat Islam di dunia, sebagai	terhadap penyimpangan ajaran
bukti penyimpangan dari	Islam yang berkembang di
ajaran Islam yang benar.	masyarakat.
KOMPETENSI INTI 3	KOMPETENSI INTI 4
(PENGETAHUAN)	(KETERAMPILAN)
3. Memahami, menerapkan,	4. Mengolah, menalar, menyaji, dan
menganalisis dan mengevaluasi	mencipta dalam ranah konkret
pengetahuan faktual, konseptual,	dan ranah abstrak terkait dengan
prosedural, dan metakognitif	pengembangan dari yang
berdasarkan rasa ingin tahunya	dipelajarinya di sekolah secara
tentang ilmu pengetahuan,	mandiri serta bertindak secara
teknologi, seni, budaya, dan	efektif dan kreatif, dan mampu
humaniora dengan wawasan	menggunakan metoda sesuai
kemanusiaan, kebangsaan,	dengan kaidah keilmuan.
kenegaraan, dan peradaban terkait	
penyebab fenomena dan kejadian,	
serta menerapkan pengetahuan	
prosedural pada bidang kajian	
yang spesifik sesuai dengan bakat	
dan minatnya untuk memecahkan	
masalah.	
KOMPETENSI DASAR	KOMPETENSI DASAR
3.1 Mengevaluasi makna Q.S. Ali	4.1.1 Membaca Q.S.Ali Imrān/3:159
Imrān/3:159 dan 190-191, serta	dan190-191sesuai dengan
Hadits tentang demokratis dan	Kaidah tajwid dan makharijul
berpikir kritis.	huruf.

	4.1.2 Mendemonstrasikan hafalan
	Q.S.Ali Imrān/3:159 dan190-
	191 dengan lancar.
	4.1.3 Mempresentasikan demokrasi
	dan sikap tidak memaksakan
	kehendak sesuai pesan Q.S.Ali
	Imrān/3:159 dan190-191.
3.2 Mengevaluasi makna	4.2.1 Membaca Q.S.Luqman/31:13-
Q.S.Luqman/31:13-14,dan	14,dan Q.S.al-Baqarah/2:83
Q.S.alBaqarah/2:83 serta Hadits	sesuai dengan kaidah tajwid
tentang kewajiban beribadah dan	dan makharijul huruf.
bersyukur kepada Allah SWT.	4.2.2 Mendemonstrasikan hafalan
	Q.S.Luqman/31:13-14,dan
	Q.S. alBaqarah/2:83 dengan
	lancar.
	4.2.3 Mempresentasikan kewajiban
	beribadah dan bersyukur
	kepada Allah SWT. sesuai
	pesan Q.S.Luqman/31:13-
	14,dan Q.S.al-Baqarah/2:83.
3.3 Mengevaluasi makna Iman	4.3 Menyajikan perilaku
kepada Hari Akhir.	jujur,bertanggung jawab, dan
-	adil sebagai perwujudan Iman
	kepada Hari Akhir
3.4 Mengevaluasi makna iman	4.4 Mempresentasikan makna sikap
kepada qada dan qadar.	optimis, ikhtiar, dan tawakal
	sebagai perwujudan iman
	kepada qada dan qadar Allah
	SWT.
3.5 Mengevaluasi perilaku bekerja	4.5 Menyajikan perilaku bekerja
keras dan bertanggung jawab	keras, jujur, bertanggung jawab,
dalam kehidupan sehari-hari	adil, dan toleransi dalam
yang berkembang di masyarakat.	kehidupan sehari-hari yang
	berkembang di masyarakat
	sebagai wujud keimanan.
3.6 Mengevaluasi ketentuan	4.6 Menyajikan prosesi pernikahan
pernikahan dalam Islam.	dalam Islam.
3.7 Mengevaluasi ketentuan waris	4.7 Menggunakan ketentuan
dalam Islam.	pembagian waris Islam dalam
	kehidupan.
3.8 Mengevaluasi strategi dakwah	4.8 Menyajikan prinsip-prinsip
dan sejarah perkembangan Islam	strategi dakwah dan sejarah
di Indonesia.	perkembangan Islam di
	Indonesia.
3.9 Mengevaluasi faktor-faktor	10 Manyaiilzan falztan falztan
	4.9 Menyajikan faktor-faktor

peradaban Islam di dunia.	kemunduran peradaban Islam di
	dunia.

6. Topik-topik Materi PAI Kelas 12

Topik-topik yang dibahas pada materi PAI Kelas 12 ialah sebagai berikut³³

- a. BAB I Semangat Beribadah dengan Meyakini Hari Akhir
- b. BAB II Meyakini Qada dan Qadar Melahirkan Semangat Kerja
- c. BAB III Menghidupkan Nurani dengan Berpikir Kritis
- d. BAB IV Bersatu dalam Keragaman dan Demokrasi
- e. BAB V Menyembah Allah Swt sebagai Ungkapan Rasa Syukur
- f. BAB VI Meraih Kasih Allah Swt dengan Ihsan
- g. BAB VII Indahnya Membangun Mahligai Rumah Tangga
- i. BAB VIII Meraih Berkah dengan Mawaris
- j. BAB IX Rahmat Islam bagi Nusantara
- k. BAB X Rahmat Islam bagi Alam Semesta

³³ Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti/Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Edisi Revisi (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2018).