

## DAFTAR PUSTAKA

- Adkhar, Bastiar Ismail. "Pengembangan media video animasi pembelajaran berbasis powtoon pada kelas 2 mata pelajaran ilmu pengetahuan alam disd labschool unnes." Universitas Negeri Semarang, 2015.
- Akmalia, Frida -. "Pemanfaatan Ispring Suite Quizmaker Untuk Pembuatan Soal-Soal Bahasa Arab." *TSAQOFIYA Jurusan Pendidikan Bahasa Arab IAIN Ponorogo* 2, no. 2 (30 September 2020): 15–29. <https://doi.org/10.21154/tsaqofiya.v2i2.38>.
- Aldoobie, N. ADDIE Model. *American International Journal of Contemporary Research*, Vol. 5, 2015
- Anugrahana, Andri. "Hambatan, Solusi dan Harapan: Pembelajaran Daring Selama Masa Pandemi Covid-19 Oleh Guru Sekolah Dasar." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 10, no. 3 (2020): 282–89.
- Ariyanto, Rio, Sri Kantun, dan Sukidin Sukidin. "Penggunaan Media Powtoon Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Pelaku-Pelaku Ekonomi Dalam Sistem Perekonomian Indonesia." *Jurnal Pendidikan EKONOMI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial* 12, no. 1 (12 Mei 2018): 122. <https://doi.org/10.19184/jpe.v12i1.7622>.
- Arnold, Raffaello Bryan. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Powtoon Pada Mata Pelajaran Pelayanan Penjualan Di Smk Ketintang Surabaya" 06 (2018): 6.
- Awalia, Izomi, Aan Subhan Pamungkas, dan Trian Pamungkas Alamsyah. "Pengembangan media pembelajaran animasi Powtoon pada mata pelajaran matematika di kelas IV SD." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 10, no. 1 (2019): 49–56.
- Basriyah, Khusnul, dan Dwi Sulisworo. "Pengembangan Video Animasi Berbasis Powtoon Untuk Model Pembelajaran Flipped Classroom Pada Materi Termodinamika," 2018, 5.
- Cahyanti, Agna Deka, Farida Farida, dan Rosida Rakhmawati. "Pengembangan Alat Evaluasi Berupa Tes Online/Offline Matematika dengan Ispring Suite

8.” *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education* 2, no. 3 (23 Juni 2019): 363–71. <https://doi.org/10.24042/ij sme.v2i3.4362>.

Fathurrohman, Muhammad, dan Sulis Styorini. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras, 2012.

Handayani, Denih, dan Diar Veni Rahayu. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan Ispring Dan Apk Builder Untuk Pembelajaran Matematika Kelas X Materi Proyeksi Vektor.” *Mathline: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika* 5, no. 1 (2020): 12–25.

Husnul Khotimah, S.Hi, Indah. Guru Pembelajaran Fiqih, 22 Maret 2021.

Idrus, Muhammad. *Metode Penelitian Ilmu Sosial*. Yogyakarta: UII Press, 2007.

Imamah, N. “Peningkatan hasil belajar IPA melalui pembelajaran kooperatif berbasis konstruktivisme dipadukan dengan video animasi materi sistem kehidupan tumbuhan.” *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia* 1, no. 1 (2012).

Makmun, Agus, SE. Kepala Sekolah Mts Miftahul Afkar, 24 Februari 2021.

Mulyatiningsih Endang. *Metodologi Penelitian Terapan*. Yogyakarta: Alfabeta, 2012

Nurhasanah, Siti, dan A. Sobandi. “Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 1, no. 1 (18 Agustus 2016): 128. <https://doi.org/10.17509/jpm.v1i1.3264>.

Pranita, Ellyvon. “Diumumkan Awal Maret, Ahli: Virus Corona Masuk Indonesia dari Januari.” *Kompas.com*, Mei 2020. <https://www.kompas.com/sains/read/2020/05/11/130600623/diumumkan-awal-maret-ahli--virus-corona-masuk-indonesia-dari-januari>.

Rahmah, Devi Yulia. “Pengembangan Media Interaktif Berbasis I-Spring Untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa Kelas V Di Madrasah Ibtidaiyah Negeri Loloan Timur Jembrana Bali.” *Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang*, 2017. <http://etheses.uin-malang.ac.id/6155/1/12140110.pdf>.

Rahmawati, Kabel Putri, Sutrisno Djaja, dan Bambang Suyadi. “Pengaruh Minat Belajar Dan Kecerdasan Emosional Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas XI IPS SMA Negeri 1 Prajekan Kabupaten Bondowoso Tahun Ajaran 2016/2017.” *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial* 11, no. 2 (2 Januari 2018): 61. <https://doi.org/10.19184/jpe.v11i2.6448>.

- S, Mahmud. *Pengantar Psikologi Pendidikan*. Cetakan 4. Surabaya: PT. Bima Ilmu, 2001.
- Sasahan, Elfira Yulia, Raden Oktova, dan Oky Oktavia IRN. “Pengembangan media pembelajaran interaktif tentang optika berbasis android menggunakan perangkat lunak ISpring Suite 7.0 untuk mahasiswa S-1 Pendidikan Fisika pada pokok bahasan interferensi cahaya.” Dalam *Prosiding SNFA (Seminar Nasional Fisika dan Aplikasinya)*, 2:52–61, 2017.
- Wordpress. “Sejarah Singkat Miftahul Afkar Selotopeng,” t.t. <https://mtsmiftahulafkar.wordpress.com/tentang-kita/sejarah-mts/>.
- Silviani, Tri Rahmah, Jailani Jailani, Evvy Lusyana, dan Aida Rukmana. “Upaya Meningkatkan Minat Belajar Matematika Menggunakan Inquiry Based Learning Setting Group Investigation.” *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 8, no. 2 (2 Desember 2017): 150–61. <https://doi.org/10.15294/kreano.v8i2.8404>.
- Simbolon, Naeklan. “FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MINAT BELAJAR PESERTA DIDIK,” t.t., 6.
- Slameto. *Belajar dan Faktor-faktor yang mempengaruhi*. Jakaerta: Rineka Cipta, 2010.
- Sugiyono,. *Metode Penelitain Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Tarigan, Darmawaty, dan Sahat Siagian. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi.” *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan* 2, no. 2 (1 Desember 2015). <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i2.3295>.
- Universitas Lampung, Sumargono Sumargono, Henry Susanto, Universitas Lampung, Valency Rachmedita, dan Universitas Lampung. “Pengembangan Media Pembelajaran Sejarah Berbantuan ISpring Suite 6.2 untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Siswa Kelas XI IPS SMAN 1 Surakarta.” *Jurnal Pendidikan Sejarah Indonesia* 2, no. 1 (30 Juni 2019): 82–99. <https://doi.org/10.17977/um033v2i12019p082>.
- Widiyoko, Eko Putro. *Penelitian Hasil Pembelajaran di Sekolah*. Yogyakarta: Pusaka Pelajar, t.t.

Yulia, Desma, dan Novia Ervinalisa. "Pengaruh Media Pembelajaran Powtoon Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Dalam Menumbuhkan Motivasi Belajar Siswa IIS Kelas X DI SMA Negeri 17 Batam Tahun Pelajaran 2017/2018." *Historia: Jurnal Program Studi Pendidikan Sejarah* 2, no. 1 (4 Februari 2017). <https://doi.org/10.33373/his.v2i1.1583>.

Yuniasih, Nury, Ririn Nur Aini, dan Retno Widowati. "Pengembangan Media Interaktif Berbasis Ispring Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Di SDN Ciptomulyo 3 Kota Malang." *Jurnal Inspirasi Pendidikan* 8, no. 2 (2018): 85–94.