

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah peneliti lakukan yaitu mengenai Pengaruh Gaya Hidup terhadap Perilaku Konsumtif *Fashion* Blouse (Studi Kasus Mahasiswi Jurusan Ekonomi Syariah IAIN Kediri Tahun Angkatan 2018)”. dengan mengacu pada analisis untuk mengetahui seberapa besar pengaruh Gaya Hidup terhadap Perilaku konsumtif *Fashion* Blouse (Studi Kasus Mahasiswi Jurusan Ekonomi Syariah IAIN Kediri Tahun Angkatan 2018, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan analisis data variabel gaya hidup (X) memiliki nilai rata-rata 37,17 dan standar deviasi 4,05. Sedangkan variabel perilaku konsumtif mahasiswi (Y) memiliki nilai rata-rata 49,29 dan standar deviasi 5,32.
2. Berdasarkan hasil uji validitas dan reliabilitas dengan menggunakan *SPSS 16* menunjukkan bahwa angket yang disebar valid (menggunakan taraf signifikansi $<0,229$) dan reliabel dengan syarat instrumen penelitian $> 0,60$.
3. Berdasarkan hasil uji regresi sederhana mendapatkan persamaan regresi $Y = 8.748 + 1.092X$. untuk uji koefisiensi determinasi menunjukkan bahwa *Rsquare* sebesar 0,692 atau 69,2% yang dapat diartikan gaya hidup berpengaruh terhadap perilaku konsumtif sebesar 69,2%. Dan sisanya 30,8% dipengaruhi oleh faktor lain.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan diatas maka, saran-saran yang dapat diberikan oleh peneliti adalah sebagai berikut :

1. Bagi Subjek Penelitian

Dari penelitian ini, diharapkan subjek dapat mempertahankan sikapnya yang tidak mudah terpengaruh oleh lingkungan yang menyebabkan timbulnya sikap berperilaku konsumtif terhadap *fashion* blouse dan memiliki gaya hidup dengan berkegiatan yang lebih bermanfaat dalam memanfaatkan waktu luang.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Untuk peneliti selanjutnya diharapkan dapat menyempurnakan lagi dari kelemahan dalam penelitian ini. Untuk pengukuran peneliti disarankan menggunakan faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku konsumtif yang lain, atau menggunakan subjek penelitian yang lain seperti pada siswa, pekerja kantoran, dll.