

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

1. Gambaran perilaku *phubbing* pada mahasiswa psikologi Islam IAIN Kediri tahun 2016-2017 adalah subjek lebih mendahulukan *smartphone* dalam berinteraksi dengan lawan bicara dan mengabaikan orang yang ada disekitarnya. Keterangan diatas menunjukkan bahwa terdapat keinginan untuk menghindari komunikasi tatap muka secara langsung. Selain itu subjek merasa jenuh dalam melakukan percakapan sehingga menjadikan semua subjek enggan untuk berinteraksi dan cenderung kurang menghargai lawan bicara. Subjek melakukan *phubbing* secara sengaja dan menganggap bahwa perilaku tersebut merupakan hal yang wajar. Dengan demikian hal tersebut dapat menyebabkan hubungan yang telah terjalin menjadi kurang harmonis.
2. Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku *phubbing* pada mahasiswa psikologi Islam IAIN Kediri tahun 2016-2017 adalah faktor kecanduan *smartphone* atau internet, faktor kecanduan media sosial, faktor kecanduan game.

#### **B. Saran**

1. Bagi mahasiswa

Bagi mahasiswa yang melakukan *phubbing* diharapkan dapat mengurangi atau mengatasi perilaku *phubbing* yang dilakukan dengan membatasi penggunaan *smartphone*, meluangkan waktu untuk *quality time* bersama keluarga dan

teman-teman, mengontrol diri atau menyibukkan diri dengan berbagai aktivitas fisik seperti berolahraga dan menyalurkan hobi untuk menghindari kemungkinan melakukan perilaku *phubbing*.

2. Bagi masyarakat

Bagi masyarakat diharapkan dapat mengkampanyekan bahaya perilaku *phubbing* agar perilaku *phubbing* tidak marak terjadi dilingkungan sekitar sehingga dapat mencegah maupun meminimalisir terjadinya perilaku *phubbing*.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Disarankan bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat menemukan dan memberikan terapi maupun intervensi yang tepat untuk mengatasi perilaku *phubbing*.