

## BAB VI

### PENUTUP

#### A. Kesimpulan

Dari uraian diatas, berkenaan dengan pelaksanaan jual beli akun game online *Mobile Legends* maka dapat di ambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Bahwa dalam Jual beli akun game online *Mobile Legends* tidak jauh berbeda dengan jual beli online lainnya. Dimulai dari Penjual memposting *akun* yang akan dijual hingga *akun* tersebut secara jual beli telah sah menjadi hak milik pembeli. Penetapan harga dalam jual beli *game online Mobile Legends* yaitu melalui *chatting* dan penetapan harga sebuah akun ditentukan oleh level rank atau *tier, winrate*, hero dan skin yang dimiliki si penjual.
2. Dilihat dari pandangan Islam bahwasannya jual beli akun game online *Mobile Legends* telah sesuai dengan syarat sah dan rukun jual beli dalam islam dimana dalam hal tersebut akun game menjadi objek atau barang yang diperjualbelikan.

#### B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang ada di atas. Saran yang dapat peneliti berikan adalah sebagai berikut:

1. Untuk para pihak penjual akun game online *Mobile Legends* diharapkan lebih cermat dan teliti dalam menjual akunnya agar tidak mengalami penipuan dari pihak pembeli yang sengaja tidak bertanggungjawab untuk

menipu. Saat memberikan keterangan barang yang dijual diharapkan lebih jujur dan detail agar pembeli merasa tertarik untuk membeli akun tersebut.

2. Untuk para pihak pembeli diharapkan lebih teliti dalam memilih akun game online *Mobile Legends* yang akan di beli agar tidak tertipu. Karena banyaknya penjual yang menawarkan dengan harga murah hanya untuk menarik minat pembeli dan pada akhirnya pembeli tertipu setelah transfer sejumlah uang.
3. Untuk para pemain game online diharapkan dalam bermain game khususnya game online untuk tidak berlebihan sampai melupakan kewajiban yang harus dipenuhi. Bermain game diperbolehkan jika memang hanya sebatas sebagai sarana hiburan atau mengisi waktu luang, namun jika berlebihan juga tidak baik dan dilarang dalam agama Islam.
4. Untuk kepentingan riset ekonomi syariah, diharapkan penelitian ini dapat dijadikan sebagai referensi dalam penelitian yang berhubungan dengan Jual Beli akun game online, dikarenakan ruang lingkup yang diteliti masih banyak.