

ANALISIS JUAL BELI AKUN *GAME ONLINE*

DITINJAU DARI EKONOMI SYARIAH

(Studi Kasus Komunitas Pemain *Game Online* Mobile Legends di Kecamatan Pare Kediri)

SKRIPSI

Ditulis untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh
gelar Sarjana Ekonomi (S.E)



Oleh :

MOHAMMAD SOLEH

9.313.098.14

PROGRAM STUDI EKONOMI SYARIAH

JURUSAN SYARIAH

INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI

(IAIN) KEDIRI

2018

HALAMAN PERSETUJUAN

ANALISIS JUAL BELI AKUN *GAME ONLINE*

DITINJAU DARI EKONOMI SYARIAH

(Studi Kasus Komunitas Pemain *Game online* Mobile Legends di Kecamatan Pare
Kediri)

MOHAMMAD SOLEH
NIM. 9313.464.14

Disetujui oleh:

Pembimbing I,

Pembimbing II,

**ACHMAD MUNIF, MM
NIP. 196910252003121001**

**ALI SAMSURI, M. EI
NIP. 19761031200901003**

NOTA DINAS

Kediri, 17Juli 2018

Lampiran : 4 (empat) berkas
H a l : Bimbingan Skripsi

Kepada

Yth. Bapak Dekan Fakultas Syariah
Institut AgamaIslam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel No. 07 - Ngronggo
Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Bapak Dekan untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : MOHAMMAD SOLEH
NIM : 9313.098.14
Judul :ANALISIS JUAL BELI AKUN *GAME ONLINEDITINJAU* DARI EKONOMI SYARIAH(Studi Kasus Komunitas Pemain *Game Online* Mobile Legends di Kecamatan Pare Kediri)

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S-I).

Bersama ini kami lampirkan berkas naskah skripsinya, dengan harapan dapat segera diujikan dalam Sidang Munaqasah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I,

Pembimbing II,

ACHMAD MUNIF, MM
NIP. 196910252003121001

ALI SAMSURI, M. EI
NIP. 19761031200901003

NOTA PEMBIMBING

Kediri, 10 September 2018

Lampiran : 4 (empat) berkas

H a l : Penyerahan Skripsi

Kepada

Yth. Bapak Dekan Fakultas Syariah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel No. 07 - Ngronggo
Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Bersama ini saya kirimkan berkas skripsi mahasiswa:

Nama : MOHAMMAD SOLEH

NIM : 9313.098.14

Judul :ANALISIS JUAL BELI AKUN *GAME ONLINE* DITINJAU DARI
EKONOMI SYARIAH(Studi Kasus Komunitas Pemain *Game
Online Mobile Legends* di Kecamatan Pare Kediri)

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, sesuai dengan beberapa petunjuk dan tuntunan yang telah diberikan dalam Sidang Munaqasah yang dilaksanakan pada tanggal 28 Agustus 2018, kami menerima dan menyetujui hasil perbaikannya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I,

Pembimbing II,

**ACHMAD MUNIF, MM
NIP. 196910252003121001**

**ALI SAMSURI, M. EI
NIP. 19761031200901003**

HALAMAN PENGESAHAN

ANALISIS JUAL BELI AKUN *GAME ONLINE*
DITINJAU DARI EKONOMI SYARIAH
(Studi Kasus Komunitas Pemain *Game online* Mobile Legends di
Kecamatan Pare Kediri)

MOHAMMAD SOLEH

NIM. 9313.098.14

Telah diujikan di depan sidang Munaqasah Fakultas Syariah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri pada tanggal 28 Agustus 2018

Tim Penguji,

1. Penguji Utama
Dr. H. Imam Annas Mushlihin, MHI(.....)
NIP.197501011998031002
2. Penguji I
Achmad Munif, MM (.....)
NIP. 196910252003121001
3. Penguji II
Ali Samsuri, M. EI (.....)
NIP. 19761031200901003

Kediri, 10 September 2018
Dekan Fakultas Syariah,

Dr. H. Imam Annas Mushlihin, MHI
NIP. 19750101 199803 1 002

MOTTO

“Jadikan Hobimu sebagai Tangga Menuju Kesuksesanmu,

Karena Sukses Berawal Dari Dirimu Sendiri”

PERSEMBAHAN

Sembahsujudsertapujisyukurtakterhinggasaayanjanjatkankehadirat Allah SWT,
ataskarunianikmat-Nya yang telahmemberikankemudahandankelancaran,
sehinggaskripsiinidapatterselesaikandenganbaik.

SholawatertasalamselalutercurahkankepadabagindaRasulullah

MuhammadSAW. Dengan rasa

banggadanterimakasihsayapersembahkankaryasederhanainikepada orang yang
sayakasihidansayangi.

Terimakasihuntukpelitahidupsaya, BapakMunajidan Ibu Uswatun Kasanah yang
tercinta yang tetapsetia mendampingi, mendoakan di setiap lantunan doa dalam
sujudnya, serta selalu menyupport untuk tetapbersemangat dan menjadi yang lebih baik,
juga tiada lelahtetap memberikan dukungan berupa moril dan materiil.Terimakasihjuga
untukkeluargasaya yang selalumendoakandanmemberimotivasi.Dan serta buat Eka
Irma, yang sudah support saya terus menerus dan selalu membuat saya termotivasi
menyelesaikan skripsi saya.Tak lupa kepada teman-teman Ekonomi Syariah angkatan
2014 semuanya, khususnya buat Geng Rame (Ma'sum, Anas, Reza, Firman, Rijal, Cholis,
Toni dan semua teman saya yang dari Pare)Terimakasih atas gelak tawa dan solidaritas
yang luar biasa sehingga membuat hari-hari semasa kuliah lebih berarti. Semoga tak ada
lagi duka nestapa di dada tapi suka dan bahagia juga canda. Serta seluruh Kawan-
Kawan dan orang-orang yang berada di tempat PPZ Yatim Mandiri Mojokerto, tempat
KKN di kecamatan Ngluyu tepatnya di desa Tempuran serta di tempat PPS Kopsyah
Rizki Amanah Jaya Kepung yang tak dapat penulis sebutkan satu persatu tawa.

Kepada seluruh keluarga besar IAIN Kediri, dari hati saya mengucapkan

TERIMA KASIH

ABSTRAK

MOHAMMAD SOLEH, Achmad Munif, MM , Ali Samsuri, M.EI, Analisis Jual Beli Akun *Game online* ditinjau dari Ekonomi Syariah (Studi Kasus Komunitas Pemain *Game online* Mobile Legends di Kecamatan Pare Kediri), Fakultas Syariah, Jurusan Ekonomi Syariah, IAIN Kediri, 2018.

Kata Kunci: Jual Beli Akun, *Game online*, Ekonomi Syariah

Pada umumnya jual beli merupakan perdagangan yang dimana barang yang diperjualbelikan adalah barang yang berbentuk atau terlihat fisiknya dan dapat digunakan dalam kehidupan sehari-hari untuk melengkapi kebutuhan. Game yang berbasis game strategi ini tidak lagi diunduh untuk dimainkan namun game ini juga sedang mengalami perkembangan yang pesat dalam jual beli *game online*, sedangkan game tersebut yang diperjualbelikan tidak berbentuk fisik namun hanya berbentuk akun yang dimana terdapat Id dan password dari game tersebut. , penjualan akun game yang juga dilakukan secara online tersebut menimbulkan persoalan dikalangan umat Islam diantaranya tidak adanya kepastian hukum Islam yang mengatur tentang jual beli akun *game online*, transaksi dalam proses jual beli akun *game online*, dan halal atau tidaknya jual beli akun *game online* mobile legends ini membuat masyarakat mengalami keraguan untuk melakukan bisnis tersebut serta keraguan tentang keabsahannya dan banyak juga dijumpai penipuan yang dilakukan penjual dengan cara mengganti password akun tersebut sebelum pembeli menggantinya. Sehingga mendorong peneliti untuk melakukan penelitian dengan memfokuskan penelitian: Bagaimana mekanisme transaksi jual beli akun *game online* mobile legends ? dan Bagaimana pandangan ekonomi syariah mengenai transaksi jual beli akun *game online* mobile legends ?.

Penelitian ini menggunakan metode penelitian kualitatif yang bersifat deskriptif dan dalam mencari data adalah wawancara, observasi dan dokumentasi. Wawancara ditujukan kepada pelaku transaksi jual beli akun *game online* dan pemain game Mobile Legends agar didapat informasi mengenai praktek jual beli akun *game online* mobile legends. Untuk pengecekan keabsahan data peneliti menggunakan triangulasi.

Hasil penelitian dalam bahwa dalam Jual beli akun *game online* Mobile Legends tidak jauh berbeda dengan jual beli online lainnya. Dimulai dari Penjual memposting *akun* yang akan dijual hingga *akun* tersebut secara jual beli telah sah menjadi hak milik pembeli. Dan dilihat dari pandangan Islam bahwasannya jual beli akun *game online* Mobile Legends telah sesuai dengan syarat sah dan rukun jual beli dalam islam dimana dalam hal tersebut akun game menjadi objek atau barang yang diperjualbelikan.

KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT sang pencipta alam semesta yang selalu mencurahkan rahmat, taufiq serta hidayahNya kepada seluruh makhluknya tak terkecuali kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi ini dengan baik. Tak lupa sholawat serta salam selalu tercurahkan kepada junjungan nabi penutup bagi para nabi yaitu Muhammad SAW sebagai tauladan umat manusia di bumi dan sekaligus yang kita nantikan syafaatnya di *yaumul qiyamah* nanti.

Dalam mengerjakan skripsi dengan judul “ANALISIS JUAL BELI AKUN *GAME ONLINE* DITINJAU DARI EKONOMI SYARIAH(Studi Kasus Komunitas Pemain *Game online* Mobile Legends di Kecamatan Pare Kediri)”penulis tidak mungkin menyelesaikan sendiri tanpa bantuan dan arahan dari pihak pihak yang terkait. Maka dari itulah penulis menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam proses pengerjaan skripsi hingga skripsi ini telah selesai.

1. Rektor IAIN Kediri Drs. H. Nur Chamid, MM
2. Dekan Fakultas Syariah Dr. H Imam Annas Mushlihin, MHI.
3. Achmad Munif, MM dan Ali Samsuri, M.EI Sebagai dosen pembimbing I dan II yang telah memberikan waktunya untuk membimbing dan sekaligus memberikan motivasi dan semangat kepada penulis.

4. Kepada komunitas pemain *game online Mobile Legends* yang mana telah meluangkan waktu untuk penulis wawancara.
5. Seluruh teman-teman mahasiswa seperjuangan di IAIN Kediri, juga seluruh pihak yang membantu mengorbankan waktu dan pikiran untuk menyelesaikan skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa dalam skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan maupun kesalahan karena itulah peneliti berharap kepada semua pihak yang membaca skripsi ini agar memberikan kritik dan saran yang membangun demi perbaikan skripsi selanjutnya. Semoga kebaikan berbagai pihak tersebut mendapat pahala dari Allah SWT.

Kediri, 17 Juli 2018

Mohammad Soleh

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN NOTA DINAS	iii
HALAMAN NOTA PEMBIMBING.	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
ABSTRAK.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR LAMPIRAN.	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Penelitian	11
C. Tujuan Penelitian.....	12
D. Manfaat Penelitian.....	12
E. Telaah Pustaka.....	14
BAB II LANDASAN TEORI.....	15
A. Jual Beli.....	15
1. Pengertian Jual Beli.....	15

2. Rukun dan Syarat Jual Beli.....	18
3. Macam-MacamJual Beli.....	22
4. <i>Ba'i al-Ghaib</i>	24
5. Sebab-sebab Dilarangnya Jual Beli.....	28
B. <i>Game online</i>	30
1. Pengertian <i>Game online</i>	30
2. <i>Game onlineMobile Legends</i>	31
C. Pandangan Islam tentang <i>Game online</i>	33
BAB III METODE PENELITIAN	37
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	37
B. Lokasi Penelitian.....	38
C. Kehadiran Peneliti.....	38
D. Sumber Data.....	39
E. Pengumpulan Data.....	40
F. Analisis Data.....	42
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	43
H. Tahap-Tahap Penelitian.....	45
BAB IV PAPARAN DAN TEMUAN PENELITIAN	46
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	46
B. Paparan Data	50
C. Temuan Penelitian.....	56

BAB V PEMBAHASAN.....	57
A. Mekanisme Transaksi Jual beli Akun <i>Game online Mobile Legends</i>	60
B. Transaksi Jual beli Akun <i>Game online Mobile Legends</i> Perspektif Ekonomi Syari'ah.....	61
BAB VI PENUTUP	64
A. Kesimpulan.....	64
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN LAMPIRAN	

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Pedoman Wawancara

Lampiran 2 : Dokumentasi

Lampiran 3 : Surat Ijin Penelitian

Lampiran 4 : Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 5 : Daftar Riwayat Hidup