

DAFTAR PUSTAKA

- Ansela. "Pengaruh Gaya Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Marketing Kelas X Pemasaran SMK Immanuel." Universitas Tanjungpura, 2017.
- Arista, Yeni, and Siti Masitoh. "Metode pembelajaran Kooperatif Tipe Make a Match Terhadap Hasil Belajar Matematika Anak Tunagrahita Ringan." *Jurnal Pendidikan Khusus* 3, no. 3 (2013): 1–6. <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-khusus/article/view/4001>.
- Atmaja, Jati Rinakri. *Pendidikan dan Bimbingan Anak Berkebutuhan Khusus*. 1st ed. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2018.
- Bahri, Samsul. "Upaya Guru Dalam Memberikan Motivasi Belajar Kepada Siswa Berkebutuhan Khusus (Tunanetra) Di SLB Negeri 2 Lombok Tengah." *Desember* 14, no. 2 (2022): 136–47.
- Cano, Ana R., Baltasar Fernández-Manjón, and Álvaro J. García-Tejedor. "GLAID: Designing a Game Learning Analytics Model to Analyze the Learning Process in Users with Intellectual Disabilities," 45–52, 2017. https://doi.org/10.1007/978-3-319-51055-2_7.
- Chew, Stephen L., Guy A. Boysen, Karen Z. Naufel, Katherine Wickes, and Jerry Rudmann. "The Successful Psychology Course: Transformative Skills in Introductory Psychology." In *Transforming Introductory Psychology: Expert Advice on Teacher Training, Course Design, and Student Success.*, 139–70. Washington: American Psychological Association, 2022. <https://doi.org/10.1037/0000260-007>.
- Fox, Raymond. "Role Playing." In *The Use of Self*. Oxford University Press, 2011. <https://doi.org/10.1093/oso/9780190616144.003.0020>.
- Gontina, Rima. "Penerapan Metode Bermain Peran Untuk Mengembangkan Kecerdasan Intrapersonal Dan Interpersonal Anak Di TK Pratama Kids Sukabumi Bandar Lampung Tahun Ajaran 2018/2019." UIN Raden Intan Lampung, 2019.

- Hamdi, Thalaat Amin. "Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar (PGSD) Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Makassar," n.d.
- Ibda, Fatimah. "Perkembangan Kognitif : Teori Jean Piaget" 3 (2015): 27–38.
- Indriati. "Penerapan Metode Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI Kelas V SDN Sisik Timur Kecamatan Pringgarata Tahun Pelajaran 2016/2017," 2017.
- Istinawati, Dominica. "Pengaruh Model Pembelajaran Role Playing Untuk Meningkatkan Motorik Kasar Siswa Tunagrahita Ringan Kelas 2 SMPLB Bhakti Luhur Malang." Universitas PGRI Adi Buana, 2021.
- Kalsum, Umami. "Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Strategi Pembelajaran Resource Based Learning (RBL) Dalam Pembelajaran IPA Kelas V Di SD Negeri 52 Kota Bengkulu." IAIN Bengkulu, 2019.
- Khoirunisa, Wulandari. "Peningkatan Kemampuan Penggunaan Uang Dalam Pembelajaran Matematika Pada Anak Tunagrahita Kategori Ringan Melalui Bermain Peran Jual Beli Di Sekolah Luar Biasa Negeri 1 Sleman, D.I Yogyakarta the Improvement of Ability To Using Money in Learning Mathemati." *Jurnal Widia Ortodidaktika* 8 (2019): 81–91. <https://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/plb/article/view/15991>.
- KURVALIANY, SUKMA A Y U. "UPAYA GURU KELAS DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR PADA MURID TUNAGRAHITA (Studi Kasus Di SLBN Dr. Radjiman Wedyodiningrat Ngawi Tahun 2021-2022)." IAIN PONOROGO, 2022.
- Machdarini, M., and L. Hidayat. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Berhitung Pada Anak Tuna Grahita Ringan Dengan Menggunakan Media Kantong Biji Tasbih Pada Siswa Kelas III SLB Negeri Kuala Tungkal." *Jurnal Pendidikan Luar Biasa* 2, no. 1 (2021): 232–36.
- Moore, Lin, and Elaine Zweig. "Play Experiences in Early Childhood Education," 1–22, 2021. <https://doi.org/10.4018/978-1-7998-7630-4.ch001>.
- Nurislami, Bhakti, Naning Sutriningsih, and Suminto Suminto. "Pengaruh

- Motivasi Belajar Matematika Terhadap Hasil Belajar Siswa Anak Berkebutuhan Khusus.” *JURNAL E-DuMath* 6, no. 2 (2020): 83–90. <https://doi.org/10.52657/je.v6i2.1287>.
- Prabawati, Indah. “Implementation of Inclusive Education Policies to Create Learning Equality,” 442–47, 2023. https://doi.org/10.2991/978-2-494069-35-0_55.
- Rahardjo, Mudjia. 2017 “*Studi Kasus dalam Penelitian Kualitatif : Konsep dan Prosedurnya*”. Jurnal of Instructional : Uin Malang
- Rahman, Sunarti. “Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar.” In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 289–302, 2021.
- Rozi, Fathor, and Firdausiah Firdausiah. “Implementation of Role-Playing Games in Overcoming Introverted Children.” *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan* 13, no. 2 (August 31, 2021): 1394–1402. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v13i2.629>.
- Ryan, Richard M., and Edward L. Deci. “Intrinsic and Extrinsic Motivation from a Self-Determination Theory Perspective: Definitions, Theory, Practices, and Future Directions.” *Contemporary Educational Psychology* 61 (April 2020): 101860. <https://doi.org/10.1016/j.cedpsych.2020.101860>.
- Satori, Djam'an, dan Aan Komariah. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. 6th ed. Bandung: ALFABETA, cv, 2014.
- Sauna, Vidia. “Penerapan Model Untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Pembelajaran IPS Siswa Kelas 4 MIN Banda Aceh.” UIN Ar-Raniry, 2019.
- Skinner, Burrhus Frederic. “The Experimental Analysis of Behavior.” *American Scientist* 45, no. 4 (1957): 343–71.
- Subagiyo, Heru. “Roleplay.” Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK, 2013.
- Sugiyono. “Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D,” 2017.
- Suparman, Suparman. “Peningkatan Kemampuan Berhitung Pada Anak

- Tunagrahita Ringan Melalui Media Permainan Kartu.” *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. 2 (October 1, 2015). <https://doi.org/10.20527/edumat.v3i2.641>.
- Titik Lestari, Endang. 2020. *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Uno, Hamzah. 2022. *Teori Motivasi dan Pengukurannya: Analisis di bidang Pendidikan*. Jakarta Timur: Bumi Aksara.
- Vygotsky, L. S. *MInd in Society: The Development of Higher Psychological Processes*. Cambridge: Harvard Universoty Press, 1978.
- Wahyuningsih, Sri Lestari. “Penggunaan Metode Pembelajaran dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Penjumlahan dan Pengurangan Pada Siswa Kelas VI SLB C1 Dharma Mulia Semarang.” *Phenomenon : Jurnal Pendidikan MIPA* 6, no. 1 (July 17, 2016): 82–96.
- Wulandari, Khoirunisa. “Peningkatan Kemampuan Penggunaan Uang Dalam Pembelajaran Matematika Pada Anak Tunagrahita Kategori Ringan Melalui Bermain Peran Jual Beli Di Sekolah Luar Biasa Negeri 1 Sleman, D.I Yogyakarta,” n.d.
- Yap, Wei Hsum. “Role Play in Drug Discovery and Development: Biosciences Student Performance and Perspectives When Role Play Experiential Learning Activities Are Integrated into Learning.” *Progress in Drug Discovery & Biomedical Science* 2, no. 1 (September 8, 2019). <https://doi.org/10.36877/pddbs.a0000032>.