

DAFTAR PUSTAKA

- Adibowo, Diajeng Lyra, Afif Emilia, Ibrahim Bin Sa'id, Puspoko Ponco, Aziza Anggi Maiyanti, and Atika Anggraini. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Edukasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. 8, no. 2 (2025).
- Alfarizi, Muhadab, Nasihudin Nasihudin, and Muhammad Rifqi Mahmud. "Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran IPA." *Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran* 4, no. 3 (2024): 1989–2000.
<https://doi.org/10.51574/jrip.v4i3.2269>.
- Arek Satria and Tata Sutabri. "Pengembangan Pembelajaran Virtual Reality Berbasis Metaverse Menggunakan Metode ADDIE." *Router : Jurnal Teknik Informatika dan Terapan* 3, no. 2 (2025): 01–09.
<https://doi.org/10.62951/router.v3i2.409>.
- Arief, M. Miftah. *Media Pembelajaran IPA di SD/MI (Tujuan Penggunaan, Fungsi, Prinsip Pemilihan, Penggunaan, Dan Jenis Media Pembelajaran)*. 5, no. 8 (2021).
- Arifin, Alif Maulana, Heni Pujiastuti, and Ria Sudiana. "Pengembangan Media Pembelajaran STEM Dengan *Augmented Reality* Untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa." *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 7, no. 1 (2020): 59–73.
<https://doi.org/10.21831/jrpm.v7i1.32135>.
- Bintank, Bintank, and Binti Maunah. "Pendidikan Dalam Berbagai Pendekatan Dan Teori Pendidikan." *Cendekia: Jurnal*

Pendidikan dan Pembelajaran 16, no. 1 (2022): 40–53.

<https://doi.org/10.30957/cendekia.v16i1.717>.

Güven, Bülent, and Temel Kosa. “The Effect Of Dynamic Geometry Software On Student Mathematics Teachers’ Spatial Visualization Skills.” *The Turkish Online Journal of Educational Technology* 7, no. 4 (2008).

Inabuy, Victoriani. *Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Badan Penelitian Dan Pengembangan Dan Perbukuan Pusat Kurikulum Dan Perbukuan*. n.d.

Indarta, Yose, Ambiyar Ambiyar, Fahmi Rizal, Fadhli Ranuharja, Agariadne Dwinggo Samala, and Ika Parma Dewi. “Studi Literatur : Peranan Model-Model Pembelajaran Inovatif Bidang Pendidikan Teknologi Kejuruan.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 4 (2022): 5762–72.
<https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.2721>.

Khoriyani, Rohmah Pila. *Meningkatkan Kemampuan Spasial Siswa Dengan Pembelajaran Melalui Media Visual*. n.d.

Laila, Sherly, Rini Sri Wardani, Aura Rhomatul Umayah, Muhammad Khomarul Huda, and Ahmad Fakhri Hutahuruk. “Peran Pendekatan STEM (Science, Technology, Engineering, and Mathematic) dalam Pembelajaran.” *Journal of Natural Sciences* 5, no. 3 (2024): 213–23.
<https://doi.org/10.34007/jonas.v5i3.703>.

Marliani, Lita Putri. “Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar.” *Paedagogy : Jurnal Ilmu Pendidikan dan Psikologi* 1, no. 2 (2021): 125–33.
<https://doi.org/10.51878/paedagogy.v1i2.802>.

Mualifi, Ahmat Wahyu, Kharisma Eka Putri, and Dhian Dwi Nur Wenda.

Pengembangan Modul Berbasis Video (Movid) Pada Materi Siklus Air Dan Dampaknya Pada Peristiwa Di Bumi Serta Kelangsungan Makhhluk Hidup. 2022.

Nadzif, Muhammad, Yudha Irhasyuarna, and Sauqina Sauqina. “Pengembangan

Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada

Materi Sistem Tata Surya SMP.” *Jupeis : Jurnal Pendidikan dan Ilmu*

Sosial 1, no. 3 (2022): 17–27. <https://doi.org/10.55784/jupeis.Vol1.Iss3.69>.

Nastiti, Anida Anida Tri, Nor Hidayah, Yumna Iberahim, Syubhan Annur, and

Muhammad Fuad Sya’ban. *Kajian Literatur: Pembelajaran IPA Terpadu di Sekolah Menengah Pertama.* 2024.

Nkomo, Larian M. *Synthesis of Student Engagement with Digital Technologies: A*

Systematic Review of the Literature. 2021.

Nurwahdini Hutasuhut and Meyniar Albina. “Instrumen Penelitian Pendidikan.”

Blaze : Jurnal Bahasa dan Sastra dalam Pendidikan Linguistik

dan Pengembangan 3, no. 3 (2025): 177–90.

<https://doi.org/10.59841/blaze.v3i3.2976>.

Octarya, Zona. “Desain dan Uji Coba Media Pembelajaran E-learning Berbasis

Blog Pada Materi Sistem Periodik Unsur.” *Konfigurasi : Jurnal*

Pendidikan Kimia dan Terapan 6, no. 1 (2022): 50.

<https://doi.org/10.24014/konfigurasi.v6i1.14009>.

Purwanti, Purwanti, Rahmat Diana, Mulyadin Mulyadin, Firman Yusup, and Rifki

Nurul Fauzi. “Penggunaan Media *Augmented Reality* dalam Pembelajaran

IPA untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep.” *Jurnal Informatika dan*

Teknologi Pendidikan 4, no. 2 (2024): 67–73.

<https://doi.org/10.59395/jitp.v4i2.98>.

Rismawati, Rismawati, Zahra Nurul Qiromi, and Usep Suherman. “Implementasi Media USB Proyektor Lamp pada Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Kecerdasan Spasial-Visual Siswa pada Materi Sistem Tata Surya Kelas VI.”

JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan 6, no. 12 (2023): 10139–43.

<https://doi.org/10.54371/jiip.v6i12.3327>.

Sabaruddin, Sabaruddin. “Pendidikan Indonesia Menghadapi Era 4.0.” *Jurnal Pembangunan Pendidikan: Fondasi dan Aplikasi* 10, no. 1 (2022).

<https://doi.org/10.21831/jppfa.v10i1.29347>.

Salsabilla, Irmaliya Izzah, and Erisya Jannah. *Analisis Modul Ajar Berbasis Kurikulum Merdeka*. 3, no. 1 (n.d.).

Saputra, Bintang Bima, Erna Suhartini, Mustamiroh Mustamiroh, and Muhlis

Muhlis. “Media Pembelajaran STEM Berbasis *Augmented Reality* dengan *Boardbook* pada Materi IPAS.” *Jurnal Pendidikan Matematika dan Sains* 13, no. Special_issue (2025): 295–305.

https://doi.org/10.21831/jpms.v13iSpecial_issue.89716.

Saputri, Delma, Nurkhairo Hidayati, and Nurul Fauziah. *Biology and Education*

Journal Vol 3 No.2 Tahun 2023 Hal 133 – 15. 3, no. 2 (2023).

Shidqon Famulaqih and Aceng Lukman. “Pengembangan Bahan Ajar Modul

Pembelajaran.” *Karakter : Jurnal Riset Ilmu Pendidikan Islam* 1, no. 2 (2024): 01–12. <https://doi.org/10.61132/karakter.v1i2.156>.

Shofiah Jihni, Nanang Winarno, Achmad Samsudin, and Rika Magdalena

Aritonang. “STEM-Engineering Design Process (EDP) Learning to

Increase Students' Learning Motivation on Solar System Topic.”

Indonesian Journal of Science and Education 8, no. 2 (2024): 107–19.

<https://doi.org/10.31002/ijose.v8i2.1669>.

Sudirman, S., and Fiki Alghadari. “Bagaimana Mengembangkan Kemampuan

Spasial dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah?: Suatu Tinjauan

Literatur.” *Journal of Instructional Mathematics* 1, no. 2 (2020): 60–72.

<https://doi.org/10.37640/jim.v1i2.370>.

Sugiyono, Dr. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. n.d.

Suwardi, Suwardi. “STEM (*Science, Technology, Engineering, and Mathematics*)

Inovasi Dalam Pembelajaran Vokasi Era Merdeka Belajar Abad 21.”

PAEDAGOGY: Jurnal Ilmu Pendidikan dan Psikologi 1, no. 1 (2021): 40–

48. <https://doi.org/10.51878/paedagogy.v1i1.337>.

Syuhada, Haykal, Syarif Hidayat, Sri Mulyati, and Andhika Giri Persada.

“Pengembangan Gamifikasi Pada Pelajaran Matematika SD Dengan

Metode ADDIE Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.” *Rabit : Jurnal*

Teknologi dan Sistem Informasi Univrab 9, no. 1 (2023): 1–14.

<https://doi.org/10.36341/rabit.v9i1.466>.

Tamu, Suhardiman Darson, Evi Hulukati, and Ismail Djakaria. “Pengembangan

Modul dan Video Pembelajaran Matematika Persiapan Ujian Nasional

pada Materi Dimensi Tiga.” *Jambura Journal of Mathematics Education*

1, no. 1 (2020): 21–31. <https://doi.org/10.34312/jmathedu.v1i1.4558>.

Teapon, Nurhuda, and Yaya S. Kusumah. “Analisis Kemampuan Spatial Siswa

Sekolah Menengah Pertama Berdasarkan Teori Hubert Maier.” *Proximal:*

Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika 6, no. 2 (2023): 236–45. <https://doi.org/10.30605/proximal.v6i2.2796>.

Trinoviora, Susan, Ismet Ismet, and Syarifuddin Syarifuddin. “Pengembangan E-Modul Berbasis Augmented Reality (AR) pada Sistem Kearsipan di Kelas X SMK Negeri 1 Penukal.” *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia* 9, no. 7 (2024): 3845–57. <https://doi.org/10.36418/syntax-literate.v9i7.16695>.

Ukkas, M. Irwan, Syamsuddin Mallala, and Randa Hagaku. Pembelajaran Tata Surya Berbasis *Augmented Reality Dengan Metode Marker Based Tracking*. n.d.

Wulandari, Ratna. *Dampak Perkembangan Teknologi Dalam Pendidikan*. 09 (2023).

Zulaiha, Fanni, and Dewi Kusuma. “Pengembangan Modul Berbasis STEM untuk Siswa SMP.” *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi* 6, no. 2 (2020): 246–55. <https://doi.org/10.29303/jpft.v6i2.2182>.