

قائمة المراجع

١. المراجع العربية

احمد عبدالمعطي بدر, ياسر. “فاعلية التعلم النقال القائم على وحدات التعلم الرقمية في

انتاج المحتوى الرقمي لدى طلاب الدراسات العليا بكلية التربية.” *مجلة بحوث التربية*

النوعية ٢٠٢١. 30-211 (2021): no. 64 ,

<https://doi.org/10.21608/mbse.2021.75143.1029>.

السيد, انتصار. “فاعلية استخدام مدخل التعلم القائم على السياق CBL في تدريس

العلوم في تنمية عمق المعرفة العلمية والتفكير التصميمي لدى التلاميذ المعاقين

سمعيًا.” *مجلة كلية التربية (أسيوط)* ٤١. 70-102 (2025): no. 1.2 ,

<https://doi.org/10.21608/mfes.2025.419477>.

محمد, نفيس زكي ٢٠٢٣ تعليم النحو باستخدام طريقة أمثلي في معهد أنوار الهدى

الإسلامي السلفي مالانج الجامعة الإسلامية الحكومية مولانا مالك إبراهيم مالانج,

البحث العلمي <http://etheses.uin-malang.ac.id/53853/7/19150127.pdf>.

الصاوي على الصاوي, على, صلاح شريف عبدالوهاب, عبد العزيز طلبه عبد الحميد ,

dan إيمان جمال السيد. “تطوير نظام ذكي قائم على المحاكاة التفاعلية لتنمية

مهارات البرمجة لدى طلاب المرحلة الإعدادية.” *مجلة بحوث التربية النوعية*

٢٠١٨. 337-297 (2018): no. 51 ,

<https://doi.org/10.21608/mbse.2018.136770>.

كمال على معبد, على, مجدى خيرالدين كامل خيرالدين, أشرف رمضان عبد النظير عبد

اللاه dan, محمود محمد محمد عبد العال. “برنامج تدريبي قائم على التعلم المدمج

لتنمية مهارات إنتاج المواد التعليمية الرقمية لدى معلمى المرحلة الابتدائية.” *المجلة*

التربوية لتعليم الكبار ٣. 60-41 (2021): no. 3 ,

<https://doi.org/10.21608/altc.2021.203500>.

Fatimah Al Mutawadi'ah dan Raswan. “فعالية استخدام منصة ريذلانج في تعليم مهارة القراءة “ في ضوء النظرية البنائية: دراسة كمية على طلاب الصف التاسع في مدرسة بمبانجونان بجاكرتا ٢٠٢٥.” *INTIFA: Journal of Education and Language* 2, no. 4 (2025). <https://doi.org/10.62083/intifa.v2i4.266>.

Hafiz Muhammad Amin, Achmad Fudhaili, dan Siti Imas Maspupah. “فعالية استخدام “نيربود في تعليم مهارة القراءة بمدرسة خزانة الثانوية كيباجيكان بامولانج” *INTIFA: Journal of Education and Language* 2, no. 3 (2025). <https://doi.org/10.62083/intifa.v2i3.256>.

Peblian, Lexi, dan Muhammad Farhan. *التبكار في تعلم اللغة العربية: ترك الطر*. t.t.

٢. المراجع الأجنبية

Abdul Malik Saif Ababil dan Ainul Yakin. “Pengaruh Pembelajaran Kitab Amṣīlatu At-Taṣrifiyyah Terhadap Kemampuan Memahami Perubahan Kosakata Bahasa Arab Santri di Pondok Pesantren Nas’atul Muta’allimin Blumbungan Pamekasan.” *JICALS: Journal of Arabic Education, Linguistics, and Literature Studies* 2, no. 2 (2024): 74–87. <https://doi.org/10.51214/jicalls.v2i2.892>.

Agus Rustamana, Khansa Hasna Sahl, Delia Ardianti, dan Ahmad Hisyam Syauqi Solihin. “Penelitian dan Pengembangan (Research & Development) dalam Pendidikan.” *Jurnal Bima : Pusat Publikasi Ilmu Pendidikan bahasa dan Sastra* 2, no. 3 (2024): 60–69. <https://doi.org/10.61132/bima.v2i3.1014>.

Alda Rizki Padilah. *Peningkatan Motivasi dan Keaktifan Belajar Bahasa Arab melalui Media Game Interaktif di Kelas X SMA Plus Ar-Raudhah Purwakarta*. 5 Oktober 2025. <https://doi.org/10.5281/ZENODO.17271439>.

Ali, Rahmawati. “TATWĪR WASĪLAH AL-TA‘LĪM ‘ALĀ ASAS ANDRŪWĪD.” *Jurnal Al-Maqayis* 7, no. 1 (2021): 84. <https://doi.org/10.18592/jams.v7i1.5009>.

Alisa, Nur, dan Andi Arif Pamessangi. *Pengembangan Media Interaktif Digital Bahasa Arab Dengan Media Smart Apps Creator Kelas X di SMA Negeri 7 Luwu Timur*. 13, no. 1 (2023).

Alvian, Rico, Sofian Febrianto, dan Riza Faishol. *STRATEGI PEMILIHAN MEDIA PEMBELAJARAN BERDASARKAN ANALISIS KARAKTERISTIK PESERTA DIDIK DAN TUJUAN PEMBELAJARAN*. 1 (2025).

Andi Rustandi dan Rismayanti. “Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda.” *JURNAL FASILKOM* 11, no. 2 (2021): 57–60. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2546>.

Angelina, Mutiara, dan Dudung Hamdun. “Pengembangan Media Pembelajaran Ta‘bīr Berbasis Permainan Uno Stacko pada Siswa MA Ibnul Qoyyim Putra

- Yogyakarta.” *al Mahāra: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 5, no. 2 (2019): 209–32. <https://doi.org/10.14421/almahara.2019.052.04>.
- Azizah, Nurul dan Syarifah. “Desain Pembelajaran ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation) E-Learning Pada Materi Sejarah Kebudayaan Islam.” *Jurnal Pendidikan Islam* 12, no. 2 (2021): 109–20. <https://doi.org/10.22236/jpi.v12i2.7934>.
- Baihaqi, Ahmad, dan Moh. Khasairi. “Pengembangan Media Kartu Uno Flip I’rab dan Penggunaannya dalam Pembelajaran Nahwu di Madin Matholi’ul Huda.” *JoLLA Journal of Language Literature and Arts* 4, no. 9 (2024): 929–41. <https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p929-941>.
- Barnabas, Raden Ahmad, Azkia Tamami, dan Ahmad Habibi Syahid. “Barnāmaj Ta’līm al-Lughah al-‘Arabiyyah li al-Aṭfāl min Khilāl al-Wasā’it al-Multimīdiyā al-Tafā’uliyyah.” *Uktub: Journal of Arabic Studies* 5, no. 2 (2025): 164–75. <https://doi.org/10.32678/uktub.v5i2.29>.
- Belanisa, Fadilah, Fachrur Razi Amir, dan Desky Halim Sudjani. “E-modul Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa.” *Tatsqifiy: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 3, no. 1 (2022): 1–12. <https://doi.org/10.30997/tjpba.v3i1.4754>.
- Habibah, Azizatul, dan Nayla Nazwa Fauziah. *Klasifikasi Jenis-Jenis Media dan Sumber Belajar untuk Jenjang MI/SD*. 9 (2025).
- Haptanti, Frida Septy, Miftahul Hikmah, dan Imam Agus Basuki. “Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Bahasa Indonesia.” *JoLLA Journal of Language Literature and Arts* 4, no. 9 (2024): 972–80. <https://doi.org/10.17977/um064v4i92024p972-980>.
- Haq, Samsul. “Pembelajaran Bahasa Arab di Era Digital: Problematika dan Solusi dalam Pengembangan Media.” *MUKADIMAH: Jurnal Pendidikan, Sejarah, dan Ilmu-ilmu Sosial* 7, no. 1 (2023): 211–22. <https://doi.org/10.30743/mkd.v7i1.6937>.
- Hidayat, Fitria, dan Muhamad Nizar. “MODEL ADDIE (ANALYSIS, DESIGN, DEVELOPMENT, IMPLEMENTATION AND EVALUATION) DALAM PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1, no. 1 (2021): 28–38. <https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>.
- Hilmi, dkk. *ANALISIS EFEKTIVITAS BERBAGAI JENIS MEDIA PEMBELAJARAN DALAM PENGAJARAN BAHASA ARAB*. 7 No. 3 (t.t.).
- Imania, Kuntum Annisa, dan Siti Khusnul Bariah. “RANCANGAN PENGEMBANGAN INSTRUMEN PENILAIAN PEMBELAJARAN BERBASIS DARING.” *JURNAL PETIK* 5, no. 1 (2019): 31–47. <https://doi.org/10.31980/jpetik.v5i1.445>.

- Intantri, Calis Meila, Sungkowo Edy Mulyono, Bambang Subali, dan Nuni Widiarti. *Tinjauan Pustaka: Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran IPA Jenjang Sekolah Dasar Tahun 2019 – 2025*. 14, no. 3 (2025).
- Jauza, Najwa Ammara, dan Meyniar Albina. *Penggunaan Media Pembelajaran Kreatif dan Inovatif Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran*. 3 (2025).
- Lailanah, Intan Nisful, Hasan Syaiful Rizal, dan Mochamad Hasyim. *Pengembangan Media Keping Acak Kategori dalam Pembelajaran Bahasa Arab pada Generasi Alpha*. 11, no. 3 (2025).
- Latifah, M. Syamsul Ma'arif, dan Moh. Sholeh Afyuddin. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Android dengan Teori Pembelajaran Interaktif." *Al-Wasil* 2, no. 1 (2024): 53–83. <https://doi.org/10.30762/alwasil.v2i1.3540>.
- Ma'arif, M. Syamsul. "Pengembangan Media Kartu Kamal dalam Penguasaan Kosakata Bahasa Arab." *Al-Irfan : Journal of Arabic Literature and Islamic Studies* 2, no. 2 (2019): 258–73. <https://doi.org/10.36835/al-irfan.v2i2.3588>.
- Meifa Taskia Efendy, Najwa Naumira Hasibuan, dan Rendy Ardiansyah. "Prosedur Pemilihan Media dan Sumber Belajar untuk Jenjang MI/SD." *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Sosial, Politik dan Humaniora* 4, no. 3 (2025): 465–75. <https://doi.org/10.55606/jurrish.v4i3.5917>.
- Miolo, Mukhtar I., Damhuri Damhuri, Moh. Aldi Fitrah, dan Deefa Augista Amrain. "Inovasi Pembelajaran Bahasa Arab bagi Mahasiswa Pemula: Pengembangan Bahan Ajar Berbasis ADDIE." *A Jamiy : Jurnal Bahasa dan Sastra Arab* 13, no. 2 (2024): 636. <https://doi.org/10.31314/ajamiy.13.2.636-656.2024>.
- Mulyani, Slamet, dan Ahmad Sholeh. "Paradigma Pembelajaran Bahasa Arab (Analisis Kontrasif Metode Pembelajaran Konvensional dan Kontemporer)." *Takuana: Jurnal Pendidikan, Sains, dan Humaniora* 2, no. 1 (2023): 63–75. <https://doi.org/10.56113/takuana.v2i1.71>.
- Nasution, Novita Sari, dan Lahmuddin Lubis. "Urgensi Pembelajaran Bahasa Arab dalam Pendidikan Islam." *Jurnal Simki Pedagogia* 6, no. 1 (2023): 181–91. <https://doi.org/10.29407/jsp.v6i1.227>.
- Novianti, Dwi. "Inovasi Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Islami untuk Meningkatkan Minat Belajar Bahasa Arab di MI Roudhotu Tolibin Pisang Indah." *Al Hikmah* 1, no. Vol. 1 No. 2 (2025): (t.t.).
- Nurfadhillah, Septy, Dwi Aulia Ningsih, Putri Rizky Ramadhania, dan Umi Nur Sifa. *PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA SD NEGERI KOHOD III*. t.t.

- Okpatrioka Okpatrioka. "Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan." *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya* 1, no. 1 (2023): 86–100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>.
- Oktavia, Anisa. "Penerapan Metode Index Card Match Dalam Penguasaan Mufradat Bahasa Arab." *09 Desember 2023* 1 (t.t.): 31–42.
- Putri, Vanya Karunia Mulia. "7 Pengertian Media Pembelajaran Menurut Ahli." *Kompas*, Agustus 2023. <https://www.kompas.com/skola/read/2023/08/01/110000969/7-pengertian-media-pembelajaran-menurut-ahli>.
- Rahmat, R, Andi Abdul Hamzah, dan Kamaluddin Abu Nawas. "Urgensi Artificial Intelligence (AI) dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *AL-MUTSLA* 7, no. 1 (2025): 241–59. <https://doi.org/10.46870/jstain.v7i1.1660>.
- Rohmah, Ayunda Miftahul. *KARTU PERMAINAN URAB (UNO BAHASA ARAB) SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN KEMAHIRAN MENULIS BAHASA ARAB UNTUK SISWA MADRASAH ALIYAH*. 2020.
- Sabiq, Agus Husein As, Edy Subowo, dan Muhammad Assidiqi. *Pengembangan Sistem Pembelajaran Interaktif Berbasis Web dengan Integrasi Nilai Islam untuk Pendidikan Bahasa Inggris dan Arab di Lingkungan Pesantren*. 16, no. 1 (2026).
- Safitri, Meilani, M. Ridwan Aziz, dan Universitas Sjakyakirti. *ADDIE, SEBUAH MODEL UNTUK PENGEMBANGAN MULTIMEDIA LEARNING*. t.t.
- Sari, Tri Wahyuning, dan Fahrur Rozi. *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS VIDEO ADOBE EXPRESS UNTUK MENINGKATKAN HAFALAN KOSA KATA BAHASA ARAB*. 2026.
- Septianto, Cahyo. *STRATEGI PEMBELAJARAN BAHASA ARAB BERBASIS GAME EDUKATIF DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA DI MAN 2 MODEL MEDAN*. 17, no. 10 (2025).
- Setiadi, Syamsi, Ihwan Rahman Bahtiar, Muhammad Kamal, dan Fatwa Arifah. *Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Permainan Edukatif Bagi Siswa Eakkapapsanawich Islamic School Thailand*. t.t.
- Setyawan, Ryan Ari, dan Walter F. Atapukan. *PENGUKURAN USABILITY WEBSITE E-COMMERCE SAMBAL NYOSS MENGGUNAKAN METODE SKALA LIKERT*. t.t.
- Sholihah, Euis, Adi Supardi, dan Irpan Hilmi. *TEKNOLOGI MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA ARAB*. 3, no. 1 (2022).

- Silahuddin, Anang. "PENGENALAN KLASIFIKASI, KARAKTERISTIK, DAN FUNGSI MEDIA PEMBELAJARAN MA AL-HUDA KARANG MELATI." *Volume*, t.t.
- Simamora, Bilson. "Skala Likert, Bias Penggunaan dan Jalan Keluarnya." *Jurnal Manajemen* 12, no. 1 (2022): 84–93. <https://doi.org/10.46806/jman.v12i1.978>.
- Sinatrya, Syafira Risti, Cecep Kustandi, dan Imam Fitri Rahmadi. *Tinjauan Komparatif Game-Based Learning berbasis Media Ludo untuk Penguatan Pendidikan Karakter dan Kecakapan Abad 21 dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. t.t.
- Thabrani, Imam al-. *Al-Mu'jam al-Awsath*. Vol. 6. Kairo. Dar al-Haramain, 1995.
- Uliyah, Asnul, dan Zakiyah Isnawati. "Metode Permainan Edukatif Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *Shaut al Arabiyyah* 7, no. 1 (2019): 31. <https://doi.org/10.24252/saa.v1i1.9375>.
- Upit Hofifah dan Mislan Mislan. "Penerapan Model Game Based Learning (GBL) Berbasis Wordwall untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa Kelas III Sekolah Dasar Negeri 116/X Lambur II." *Ikhlas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Islam* 2, no. 2 (2025): 41–56. <https://doi.org/10.61132/ikhlas.v2i2.720>.
- Vina Indah Triana, Siti Zahrotul Azizah, Wahyu Hidayat, dan Dina Indriana. "Pengaruh Penggunaan Metode Bernyanyi Terhadap Hafalan Tasrif Pada Mata Kuliah Shorof." *Dinamika Pembelajaran : Jurnal Pendidikan dan bahasa* 2, no. 1 (2024): 163–71. <https://doi.org/10.62383/dilan.v2i1.1121>.
- Walidain, Hilyatul, dan Buhaerah Buhaerah. "Meningkatkan Kemampuan Kosakata Bahasa Arab Melalui Media: Improving Arabic Vocabulary Skills Through Media." *MUHIBBUL ARABIYAH: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 3, no. 2 (2023): 65–72. <https://doi.org/10.35719/pba.v3i2.121>.
- Waruwu, Marinu. "Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024): 1220–30. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.
- Winatha, Komang Redy, dan I. Made Dedy Setiawan. "Pengaruh Game-Based Learning Terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 10, no. 3 (2020): 198–206. <https://doi.org/10.24246/j.js.2020.v10.i3.p198-206>.