

DAFTAR PUSTAKA

- Aditama, Putu Wirayudi, I. Nyoman Widhi Adnyana, dan Kadek Ayu Ariningsih. "Augmented reality dalam multimedia pembelajaran." *SENADA (Seminar Nasional Manajemen, Desain dan Aplikasi Bisnis Teknologi)* 2 (2019): 176–82. <https://eprosiding.idbbali.ac.id/index.php/senada/article/view/225>.
- Aditia, Rafinita. "Peran Dan Tantangan Teknologi Augmented Reality Dalam Meningkatkan Pengalaman Pengguna." *Amerta Jurnal Ilmu Sosial Dan Humaniora* 4, no. 1 (2024): 35–43.
- Agnafia, Desi Nuzul. "Analisis kemampuan berpikir kritis siswa dalam pembelajaran biologi." *Florea: Jurnal Biologi dan Pembelajarannya* 6, no. 1 (2019): 45–53.
- Agustina Fajriatin Haizatul Muna. "Pengembangan Media Augmented Reality (Ar) Melalui Assemblr Studio Untuk Meningkatkan Kemampuan berpikir Kritis Siswa Pada Materi Daur Biogeokimia Kelas X di MAN 3 Banyuwangi Tahun Ajaran 2024/2025." Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, t.t.
- Ahmad Syafi'i dan Muh. Rapi. "Pengembangan Media Pembelajaran: Menerapkan Model Dalam Pengembangan Media Pembelajaran." *Al-Riwayah: Jurnal Kependidikan* Volume 14, Nomor 1. April 2022, 2-7 (2022): 19.
- Aisyah Fadilah, Kiki Rizki Nurzakiah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, dan Usep Setiawan. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research* 1, no. 2 (2023): 01–17. <https://doi.org/10.55606/jsr.v1i2.938>.
- Alya, Siti, Apriyeni Yeni Apriyeni, Masitoh Siti Masitoh, Ajeng Muliasari, Yeni Sulaeman, dan Omah Mukarromah. "Analisis Penggunaan Alat Peraga Berbagai Jenis Tata Surya Untuk Media Pembelajaran di Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Dan Penelitian Serumpun Mengajar* 2, no. 1, April (2025): 1–8.
- Amiranti Bru Bancin. "Pengembangan Media Kotak Pintar Untuk Pengenalan Konsep Nilai Moral Aud di TK IT Permata Sunnah Banda Aceh." Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, 2022. <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/23286/1/Armianti%20Bru%20Bancin%2C%20180210025%2C%20FTK%2C%20PIAUD%2C%20085326954873.pdf>.
- Andi Kristanto. *Media Pembelajaran*. Penerbit Bintang Sutabaya Anggota IKAPI daerah Jawa Timur, 2016.
- Ani Cahyadi. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Penerbit Laksita Indonesia, 2019.

- Ariadila, Salsa Novianti, Yessi Feronica Nuryati Silalahi, Firda Hanan Fadiyah, Ujang Jamaludin, dan Sigit Setiawan. "Analisis pentingnya keterampilan berpikir kritis terhadap pembelajaran bagi siswa." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 9, no. 20 (2023): 664–69.
- Arif Rachman, E. Yochanan, dan Andi Ilham Samanlangi. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Saba Jaya Publisher, 2024.
- Ashari, Dini. "Analisis Pemanfaatan media pembelajaran Augmented Reality (AR) untuk meningkatkan keterampilan berpikir kritis." *Khazanah Pendidikan* 17, no. 1 (2023): 176–85.
- Atmaja, Nanda Juanda Dipura. "Pengembangan aplikasi media pembelajaran interaktif 3D tata Surya menggunakan teknologi Augmented Reality dengan android." *Prosiding Semnastek*, 2018. <https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnastek/article/view/3439>.
- Ayu Na'imatul Muflikhah. "Pengembangan Media Pembelajaran Smart Box Pada Materi Simetri Putar Bangun Datar Kelas III MI Iskandar Sulaiman Kota Batu." Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2024. <http://etheses.uin-malang.ac.id/66748/1/2001031110047.pdf>.
- Batubara, Hamdan. *Model Penelitian dan Pengembangan Media Pembelajaran*. 2020.
- Bunaya, Nur, dan Abdul Kadir Jaelani. "Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Augmented Reality Berbasis Aplikasi Assemblr Edu untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas VI di SDN 6 Sila." *Jurnal Pendidikan, Sains, Geologi, dan Geofisika (GeoScienceEd Journal)* 7, no. 2 (2026): 1147–52.
- Daud, Ridhwan M. "Penggunaan Media Power Point Interaktif Dalam Pembelajaran Di Sekolah Suatu Keniscayaan Di Era Digital." *Jurnal Fitrah* 5, no. 1 (2023): 88–100.
- Dewi, Regita Kusuma, dan Krisma Widi Wardani. "Pengaruh model pembelajaran picture and picture ditinjau dari kemampuan berpikir kritis siswa sekolah dasar." *Jurnal Basicedu* 4, no. 4 (2020): 1066–73.
- Eka Nurillahwaty. "Peran Teknologi Dalam Dunia Pendidikan." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan* 1 (2022).
- Eny Winaryati, Muhammad Munsarif, Mardiana, dan Suwahono. *Cercular Model of RD&D (Nodel RD&D Pendidikan dan Sosial*. KBM Indonesia, 2021.
- Fahrudin Faiz. *Thingking Skill (Pengantar Menuju Berpikir Kritis)*. SUKA-Press, 2012. <https://digilib.uin->

suka.ac.id/id/eprint/57678/1/Thinking%20Skill%20Pengantar%20Menuju%20Berpikir%20Kritis.pdf.

Fayrus Abadi Slamet,. *Model Penelitian Pengembangan (R n D)*. Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang, 2022.

Gunartha, I. Wayan, Dewa Ayu Widiastri, Ida Ayu Agung Ekasriadi, dan Penulis Koresponden. *Asesmen dan Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis HOTS: Upaya Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa di Era Digital Abad Ke-2*. 2, no. 1 (2024).

Hamzah Pagarra, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, dan Sayidiman. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM, 2022.

Hidayati, Ariza Rahmadana, Wirawan Fadly, dan Rahmi Faradisya Ekapti. "Analisis keterampilan berpikir kritis siswa pada pembelajaran IPA materi bioteknologi." *Jurnal Tadris IPA Indonesia* 1, no. 1 (2021): 34–48.

Huda, Miftakhul. "Buku Teks dan Pengembangan Kompetensi Siswa: Ketepatan Penyusunan Materi untuk Pencapaian Tujuan Pembelajaran." *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities* 20 (2024): 175–80.

Ilmawan Mustaqim. "Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan (2016): 10.

Indiana, Shintana. "Hubungan antara kemampuan berpikir kritis dan kemampuan berpikir kreatif dengan penguasaan konsep dasar IPA pada siswa kelas V di SDN Gugus 2 Kecamatan Cipayung Kota Depok." *Pedagogi: Jurnal Penelitian Pendidikan* 11, no. 1 (2024): 86–104.

Julianti Brzega. "Pengembangan Media Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android Pada Materi Struktur Atom di SMA Negeri Subulussalam." Universitas Islam Negeri AR-Raniry Darussalam, Banda Aceh, t.t. <https://repository.ar-raniry.ac.id/26434/1/Julia%20BR%20Zega%2C%20170208064%2C%20FTK%2C%20PKM%2C%20085830347386.pdf>.

Juwita, Juwita, Elania Zoela Saputri, dan Ira Kusmawati. "Teknologi augmented reality (ar) sebagai solusi media pembelajaran sains di masa adaptasi kebiasaan baru." *Bioeduca: Journal of Biology Education* 3, no. 2 (2021): 124–34.

Kholis, Nur. "Paradigma Pendidikan Islam Dalam Undang-undang Sisdiknas 2003." *Jurnal Kependidikan* 2, no. 1 (2014): 71–85.

Kusuma, Endra, Arri Handayani, dan Dini Rakhmawati. "Pentingnya Pengembangan Kemampuan Berpikir Kritis Pada Siswa Sekolah Dasar:

- Sebuah Tinjauan Literatur.” *Jurnal Wawasan Pendidikan* 4, no. 2 (2024): 369–79.
- Linda Zakiah dan Ika Lestari. *Berpikir Kritis Dalam Konteks Pendidikan*. Erzatama Karya Abadi, 2019.
- Loso Judijanto, Mas’ud Muhammadiyah, dan Rahmawati Ning Utami. *Metodologi Research And Developent (Teori dan Penerapan Metodologi RnD)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- Maiyanti, Aziza Anggi, Muhammad Iffat Imtiyaza, Ummiy Fauziyah Laili, dan Vishal R. Panse. “Development of a project based learning hybrid mode module to train science skills for phase D students.” *Islamic Journal of Integrated Science Education (IJISE)* 3, no. 2 (2024): 105–18.
- Marshanda, Silviani. “Pengembangan Media The Power Of Photosynthesis Game Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran IPAS Kelas IV MI Al-Samiun Ngluyu.” PhD Thesis, Institut Agama Islam Negeri Kediri, 2024. <https://etheses.iainkediri.ac.id/14935/>.
- Marsita, Kejora, Maria Botifar, dan Zelvi Iskandar. “Pengaruh Model Pembelajaran Genre Based Approach dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMPN 3 Rejang Lebong.” PhD Thesis, Institut Agama Islam Negeri Curup, 2024. <http://e-theses.iaincurup.ac.id/7613/>.
- Marudut, Masani Romauli Helena, Ishak Gary Bachtiar, Kadir Kadir, dan Vina Iasha. “Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis dalam Pembelajaran IPA melalui Pendekatan Keterampilan Proses.” *Jurnal Basicedu* 4, no. 3 (2020): 577–85. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i3.401>.
- Milawati, Muhammad Hasan, Darodjat, dkk. *Media Pembelajaran*. CV Tahta Media Group, 2021.
- Muhammad Ramli. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. IAIN Antasari Press, 2012.
- Musahrain, Musahrain, Ainurrahmi Ainurrahmi, Ferniawan Ferniawan, dan Ainun Sabrina. “Analisis Kemampuan Berpikir Kritis pada Mata Pelajaran IPA SMP Kelas IX di Kabupaten Sumbawa.” *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Alam (JP-IPA)* 5, no. 2 (2024): 152–59. <https://doi.org/10.56842/jp-ipa.v5i2.439>.
- Mustaqim, Ilmawan. “Pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality.” *Jurnal edukasi elektro* 1, no. 1 (2017). <https://jurnal.uny.ac.id/index.php/jee/article/view/13267>.
- Nafsiyatul Mahsunah. “Pengembangan LKPD Berbasis Augmented Reality Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Pada Materi Fotosintesis

- Siswa Kelas IV MI Ma'arif Abar-Abir Bungah Gresik." Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2025. <http://etheses.uin-malang.ac.id/78945/1/210103110006.pdf>.
- Nina, Qurota A'yun, Mohammad Fatih, dan Cindya Alfi. "Pengembangan Media Flashcard Berbasis Augmented Reality Materi Gaya untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas IV." *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 6, no. 11 (2023): 8558–64.
- Nistrina, Khilda. "Penerapan augmented reality dalam media pembelajaran." *J-SIKA| Jurnal Sistem Informasi Karya Anak Bangsa* 3, no. 01 (2021): 1–5.
- Nugraha, Bhanu Sri, dan Irvanul Hidayat. "Implementasi media pembelajaran interaktif 'sistem tata surya' untuk kelas vi sekolah dasar." *INFOS Journal-Information System Journal* 1, no. 3 (2019): 1–6.
- Nuryanti, Lilis, Siti Zubaidah, dan Markus Diantoro. "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP." *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan* 3 (Februari 2018).
- Pamungkas, Wahyu Agung Dwi, dan Henny Dewi Koeswanti. "Penggunaan media pembelajaran video terhadap hasil belajar siswa sekolah dasar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* 4, no. 3 (2021): 346–54.
- Parmadi, Tomi, Muhammad Aqmal Nurcahyo, dan Yuni Listiarini. "Pengembangan Media Miniatur Sistem Tata Surya 3D terhadap Pengenalan Sistem Tata Surya Kelas VI SD." *Jurnal Edukasi* 1, no. 3 (2023): 255–70. <https://doi.org/10.60132/edu.v1i3.174>.
- Permana, Belva Saskia, Lutvia Ainun Hazizah, dan Yusuf Tri Herlambang. "Teknologi pendidikan: efektivitas penggunaan media pembelajaran berbasis teknologi di era digitalisasi." *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora* 4, no. 1 (2024): 19–28.
- Putri, Yolanda, Asep Saefurohman, dan Juhji Juhji. "Pengembangan Media Pembelajaran KOTASU untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas VI pada Materi Tata Surya." *Awwaliyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 7, no. 2 (2024): 214–22.
- Putrianingsih, Sri, Ali Muchasan, dan Muhammad Syarif. "Peran perencanaan pembelajaran terhadap kualitas pengajaran." *INOVATIF: Jurnal Penelitian Pendidikan, Agama, Dan Kebudayaan* 7, no. 1 (2021): 138–63.
- Rahmatika, Kharisma D., Teguh Prasetyo, dan Ratna Wahyu Wulandari. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA." *E-Journal Skripsi: Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan* 2, no. 2 (2019): 1–25.

- Rahmawati, Alfiana. "Pengembangan Quartet Card Berbasis Augmented Reality (AR) Pada Materi Sistem Tata Surya Kelas VII di SMP Negeri 1 Rambipuji Jember." Univesititas Islam Negeri Jember, 2024. https://digilib.uinkhas.ac.id/37728/1/Alfiana%20Rahmawati_202101100006.pdf.
- Rahmawati, Umi, dan Khaerani Firda Salimah. "Augmented Reality pada pembelajaran IPA berbasis proyek untuk mengembangkan critical thinking siswa SMP." *Proceeding Seminar Nasional IPA*, 2024, 622–31. <https://proceedings.unnes.ac.id/snipa/article/view/3751>.
- Ramadhani, Rahma, dan Nailul Izzati. "Keefektifan dan Kepraktisan Modul Dasar Pemrograman." *Journal of Mathematics Education and Science* 6, no. 1 (2023): 47–53. <https://doi.org/10.32665/james.v6i1.1142>.
- Ratno, Puspoko Ponco. "Pembelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (TIK) Menggunakan Model Problem Based Learning Dan Sains Teknologi Masyarakat." *Allimna: Jurnal Pendidikan Profesi Guru* 1, no. 2 (2022). <https://jurnalfaktarbiyah.iainkediri.ac.id/index.php/allimna/article/view/677>.
- Richa Sucianingtyas dan Laukhin Rosyida Falistya. *Telaah Ragam Artificial Intelligence (AI) Dalam Pendidikan*. 15 Februari 2025. <https://doi.org/10.5281/ZENODO.14874510>.
- Ridlwaniyyah, Nafahatin, Zaenuri Zaenuri, dan Walid Walid. "Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Mata Pelajaran Matematika." *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 2025, 242–47. <https://proceedings.unnes.ac.id/prisma/article/view/4321>.
- Rifai, Muh Husyain. "Pemilihan Media Dalam Pembelajaran Geografi." *Edudikara: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran* 2, no. 2 (2019): 125–36. <https://doi.org/10.32585/edudikara.v2i2.41>.
- Rohaeni, Siti. "pengembangan sistem pembelajaran dalam implementasi kurikulum 2013 menggunakan model ADDIE pada anak usia dini." *Instruksional* 1, no. 2 (2020): 122–30.
- Rositawati, Dwi Nugraheni. "Kajian berpikir kritis pada metode inkuiri." *Prosiding SNFA (Seminar Nasional Fisika Dan Aplikasinya)* 3 (2019): 74–84. <https://jurnal.uns.ac.id/prosidingsnfa/article/view/28514>.
- Rudi Susilana dan Cepi Riyana. *Media Pembelajaran (Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian)*. CV Wacana Prima, 2009.

- Sae, Herlin, dan Elvira Hoesein Radia. "Media Video Animasi Dalam Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SD." *Indonesian Journal of Education and Social Sciences* 2, no. 2 (2023): 65–73. <https://doi.org/10.56916/ijess.v2i2.474>.
- Samsul Amarila, Raula, Bambang Subali, dan Sigit Saptono. "Analisis Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran IPA Terpadu Tema Lingkungan." *Improvement: Jurnal Ilmiah untuk Peningkatan Mutu Manajemen Pendidikan* 8, no. 1 (2021): 82–91. <https://doi.org/10.21009/improvement.v8i1.20192>.
- Sanga, Laurensius Dihe, dan Yvonne Wangdra. "Pendidikan adalah faktor penentu daya saing bangsa." *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)* 5 (2023): 84–90. <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/prosiding/article/view/8067>.
- Santi Oktarina. *Pengembangan Model Pembelajaran dalam Research and Development (R N D)*. Bening media Publishing, 2022.
- Saputri Indah Aji Nur Emmy. "Pengembangan Media Pembelajaran Miniatur Sistem Tata Surya (Misitas) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Di MI Hidayatul Mustafidin Kabupaten Kediri." Institut Agama Islam Negeri Kediri, 2022. https://etheses.iainkediri.ac.id/7452/1/932609718_prabab.pdf.
- Sari, Pusvyta. "Analisis terhadap kerucut pengalaman Edgar Dale dan keragaman gaya belajar untuk memilih media yang tepat dalam pembelajaran." *Mudir: Jurnal Manajemen Pendidikan* 1, no. 1 (2019): 42–57.
- Setiawan, Tabah Heri, dan Aden Aden. "Efektifitas penerapan blended learning dalam upaya meningkatkan kemampuan akademik mahasiswa melalui jejaring schoology di masa pandemi covid-19." *JPMI (Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif)* 3, no. 5 (2020): 493–506.
- Setyawan, Ryan Ari, dan Walter F. Atapukan. "Pengukuran usability website e-commerce Sambal Nyoss menggunakan metode Skala Likert." *Jurnal Compiler* 7, no. 1 (2018): 54–61.
- Siregar, Torang, dan Yuni Rhamayanti. "Implementasi pengembangan model ADDIE pada dunia pendidikan." *Jurnal Hasil Penelitian dan Pengembangan (JHPP)* 3, no. 2 (2025): 85–100.
- Suciono, Wira, Rasto Rasto, dan Eeng Ahman. "Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Keterampilan Berpikir Kritis Siswa dalam Pembelajaran Ekonomi Era Revolusi 4.0." *SOCIA: Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial* 17, no. 1 (2020): 48–56.

- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Alfabeta Bandung, 2013.
- Sukmadinata, N. S. *Kurikulum dan Pembelajaran Kompetensi*. 2004, 2004.
- Sutomo, Moh, dan Mashudi Mashudi. “Desain pembelajaran pendidikan agama islam dengan model ADDIE.” *TA’LIM: Jurnal Studi Pendidikan Islam* 5, no. 2 (2022): 180–93.
- Suwarna, Moch. Slamet, Setya Raharja, dkk. *Pengajaran Mikro, Pendekatan Praktis Dalam Menyiapkan Pendidik Profesional*. Yogyakarta: Tiara Wacana, 2006.
- Syafitri, Ely, Dian Armanto, dan Elfira Rahmadani. “Aksiologi kemampuan berpikir kritis (kajian tentang manfaat dari kemampuan berpikir kritis).” *Journal of Science and Social Research* 4, no. 3 (2021): 320–25.
- Toha, Defrian Ardianto Putro Fadhlullah, dan Vertika Panggayuh. “Pengembangan media pembelajaran berbasis Augmented Reality (AR) pada mata pelajaran IPA kelas VII.” *BIOS: Jurnal Teknologi Informasi Dan Rekayasa Komputer* 5, no. 2 (2024): 129–38.
- Victoriani Inabuy, dkk. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan Badan Penelitian dan Pengembangan dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Jalan Gunung Sahari Raya No. 4 Jakarta Pusat, t.t. <https://penerbitcmedia.com/download1/BSE/SMP/Kelas-VII/IPA-BS-KLS-VII.pdf>.
- Wahab, Abdul, Junaedi Junaedi, dan Muh Azhar. “Efektivitas pembelajaran statistika pendidikan menggunakan uji peningkatan n-gain di PGMI.” *Jurnal basicedu* 5, no. 2 (2021): 1039–45.
- Wahdaniyah Sekar Rahma, Muflikhul Khaq, dan Nur Ngazizah. *Pengembangan Media Pembelajaran Kotak Ajaib Terintegrasi Profil Pelajar Pancasila pada Materi Keragaman Budaya Kelas 4 Sekolah Dasar*. 8, no. 2 (2024).
- Wahono Widodo, Fida Rachmadiarti, dan Siti Nurul Hidayati. *Ilmu Pengetahuan Alam*. Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemendikbud., t.t. <https://repositori.kemendikdasmen.go.id/6911/1/buku%20siswa%20ipa%20semester%202.pdf>.
- Wahyuddin, Marlina, Hasnawati, Andi Wafiah, Muh. Bsri, dan Untung Suwardoyo. *Memahami Teknologi Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality Untuk Pemula*. Ureka Media Aksara, 2021.

- Waruwu, Marinu. “Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024): 1220–30. <https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>.
- Wasahua, Sarfa. “Konsep pengembangan berpikir kritis dan berpikir kreatif peserta didik di sekolah dasar.” *Horizon Pendidikan* 16, no. 2 (2021): 72–82.
- Wiliyanti, Vandan, Loso Judijanto, Radian Januari Situmeang, dkk. *Statistika Non Parametrik: Konsep & Aplikasi*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- Wina Sanjaya. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2014. <https://books.google.co.id/books?id=wiBQEAAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>.
- Winarso, Adi, Joko Siswanto, dan Fenny Roshayanti. “Pengembangan perangkat pembelajaran pada materi interaksi makhluk hidup dengan lingkungan ditinjau dari kemampuan pemecahan masalah dan berfikir kritis siswa SMP Negeri 2 Moga.” *Jurnal Kualita Pendidikan* 4, no. 1 (2023): 16–27.
- Zamsiswaya, Syawaluddin, dan Syahrizul. “Pengembangan Model ADDIE (Analisis, Design, Development, Implementation, Evaluation).” *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 2024.