

**GAMBARAN PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA 7-12
TAHUN YANG KECANDUAN *GAME ONLINE MOBILE*
LEGENDS: BANG-BANG DI DESA TIREMENGAL,
KECAMATAN DUKUN, KABUPATEN GRESIK**

SKRIPSI



Oleh:

**ROUDLOTUL FITRIYAH
933400118**

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM
FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
(IAIN) KEDIRI
2025**

**GAMBARAN PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA 7-12
TAHUN YANG KECANDUAN *GAME ONLINE MOBILE*
LEGENDS: BANG-BANG DI DESA TIREMENGAL,
KECAMATAN DUKUN, KABUPATEN GRESIK**

SKRIPSI

Diajukan Kepada
Institut Agama Islam Negeri Kediri
Untuk memenuhi salah satu persyaratan
dalam menyelesaikan program sarjana Psikologi (S.Psi)

Oleh:

**ROUDLOTUL FITRIYAH
NIM. 933400118**

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI ISLAM
FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
2025**

HALAMAN PERSETUJUAN

GAMBARAN PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA 7-12 TAHUN YANG KECANDUAN *GAME ONLINE MOBILE* *LEGENDS: BANG-BANG* DI DESA TIREMENGAL, KECAMATAN DUKUN, KABUPATEN GRESIK

**ROUDLOTUL FITRIYAH
NIM. 933400118**

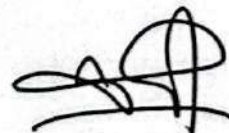
Telah disetujui oleh:

Pembimbing I



Dr. Rini Risnawita Suminta M.Si
NIP : 197712152005012002

Pembimbing II



Shofi Mirwani M.Psi. Psikolog
NIP : 198610092025212004

NOTA DINAS

Nomor :
Hal : Bimbingan Skripsi

Kediri, 05 Mei 2025

Kepada
Yth, Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel 07 Ngronggo, Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Dekan untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : Roudlotul Fitriyah
NIM : 933400118
Judul : Gambaran Perkembangan Kognitif Anak Usia 7-12 Tahun
Yang Kecanduan Game Online Mobile Legend: Bang-Bang
Di Desa Tiremenggal, Kecamatan Dukun, Kabupaten
Gresik

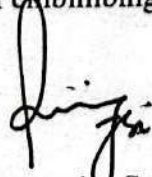
Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsinya telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S1).

Bersama ini terlampir satu berkas naskah skripsinya, dengan harapan dalam waktu yang telah ditentukan dapat diujikan dalam Sidang Munaqasah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan banyak terima kasih.

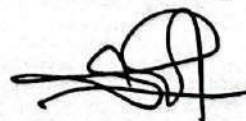
Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I



Dr. Rini Risnawita Suminta M.Si
NIP : 197712152005012002

Pembimbing II



Shofi Mirwani M.Psi. Psikolog
NIP : 198610092025212004

NOTA PEMBIMBING

Nomor :
Hal : Bimbingan Skripsi

Kediri, 14 Juli 2025

Yth, Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
Di
Jl. Sunan Ampel 07 Ngronggo, Kediri

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Dekan untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa tersebut di bawah ini:

Nama : Roudlotul Fitriyah
NIM : 933400118
Judul : Gambaran Perkembangan Kognitif Anak Usia 7-12 Tahun
Yang Kecanduan Game Online Mobile Legend: Bang-Bang
Di Desa Tiremenggal, Kecamatan Dukun, Kabupaten
Gresik

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, Setelah diperbaiki materi dan susunannya, sesuai dengan petunjuk dan arahan serta saran yang telah diberikan dalam sidang Munaqosah yang dilaksanakan pada tanggal 20 Mei 2025, kami menerima dan menyetujui hasil perbaikannya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I



Dr. Rini Risnawita Suminta M.Si
NIP : 197712152005012002

Pembimbing II



Shofi Mirwani M.Psi. Psikolog
NIP : 198610092025212004

HALAMAN PENGESAHAN

GAMBARAN PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA 7-12 TAHUN YANG KECANDUAN *GAME ONLINE MOBILE* *LEGENDS: BANG-BANG* DI DESA TIREMENGAL, KECAMATAN DUKUN, KABUPATEN GRESIK

ROUDLOTUL FITRIYAH

NIM. 933400118

Telah diujikan di depan Sidang Munaqasah
Institut Agama Islam Negeri Kediri
Pada Tanggal 20 Mei 2025

Tim Penguji,

1. Penguji Utama
Dr. Imron Muzakki, M.Psi. Psikolog
NIP. 197111032000031003

(.....)

2. Penguji I
Dr. Rini Risnawita Suminta M.Si
NIP. 197712152005012002

(.....)

3. Penguji II
Shofi Mirwani M.Psi. Psikolog
NIP. 198610092025212004

(.....)

Kediri, 14 Juli 2025

Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri



Prof. Dr. H. A. Halil Thahir, M.HI
NIP. 197111212005011006

HALAMAN MOTTO

"Kesempatan tercipta oleh mereka yang mempersiapkannya dengan baik"

(Louis Pasteur)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Roudlotul Fitriyah

NIM : 933400118

Program Studi : Program Studi Psikologi Islam

Fakultas : Ushuluddin dan Dakwah

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar tulisan saya dan bukan merupakan plagiasi. Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini hasil plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sungguh tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kediri, 05 Mei 2025
Yang membuat pernyataan,



Roudlotul Fitriyah
NIM. 933400118

ABSTRAK

FITRIYAH, ROUDLOTUL Dosen Pembimbing (1) Dr. Rini Risnawita Suminta, M.Si Dan Dosen Pembimbing (2) Shofi Mirwani, M.Psi. Psikolog *Gambaran Perkembangan Kognitif Anak Usia 7-12 Tahun Yang Kecanduan Game Online Mobile Legends: Bang-Bang* (Studi Kasus Pada Anak Di Desa Tiremenggal, Kecamatan Dukun, Kabupaten Gresik). Skripsi. Program Studi Psikologi Islam, Fakultas Ushuluddin dan Dakwah, Institut Agama Islam Negeri Kediri, 2025

Kata Kunci: *Anak Usia 7-12 Tahun, Game Online, Perkembangan Kognitif.*

Perkembangan ilmu pengetahuan dan ilmu teknologi di era globalisasi saat ini berkembang pesat, seperti munculnya *game online*. Salah satu *game online* yang banyak diminati yaitu *game online Mobile Legends: Bang-Bang*, *game online* ini menjadi daya tarik tersendiri terutama dikalangan anak-anak. Aspek terpenting pada anak adalah kognitifnya, terdapat beberapa aspek dalam perkembangan kognitif anak meliputi konsep sebab-akibat, konsep pengelompokkan dan pengurutan, konsep induktif, konsep konservasi, dan konsep angka atau tematik. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui gambaran perkembangan kognitif anak usia 7-12 tahun yang kecanduan *game online Mobile Legends: Bang-Bang* (Studi kasus pada anak di Desa Tiremenggal, Kecamatan Dukun, Kabupaten Gresik).

Penelitian ini merupakan penelitian kualitatif yang bersifat deskriptif. Sasaran pada penelitian ini adalah anak usia 7-12 tahun yang kecanduan *game online Mobile Legends: Bang-Bang* Di Desa Tiremenggal, Kecamatan Dukun, Kabupaten Gresik dengan subjek 5 anak usia 7-12 tahun yang kecanduan *game online Mobile Legends: Bang-Bang*. Teknik pengumpulan data menggunakan data sekunder yang berbentuk wawancara.

Hasil pada penelitian ini menunjukkan bahwa tiga subjek yang berusia 11-12 tahun telah mampu memenuhi seluruh aspek perkembangan kognitif yaitu aspek konsep sebab akibat, konsep pengelompokkan dan pengurutan, konsep penalaran induktif, konsep konservasi, dan konsep angka. namun dua subjek lainnya yang berusia 9-10 tahun belum mampu memenuhi seluruh aspek perkembangan kognitif kognitif yaitu aspek konsep sebab akibat, konsep pengelompokkan dan pengurutan, konsep penalaran induktif, konsep konservasi, dan konsep angka. Maka dengan demikian perbedaan hasil antar subjek dipengaruhi oleh faktor usia bukan merupakan pengaruh dari kecanduan *Game Online Mobile Legends : Bang-Bang* tersebut.

KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrahim

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT. Atas ridhanya saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul "GAMBARAN PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA 7-12 TAHUN YANG KECANDUAN *GAME ONLINE MOBILE LEGENDS: BANG-BANG* (Studi Kasus Pada Anak Di Desa Tiremenggal, Kecamatan Dukun, Kabupaten Gresik)"

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar Psikologi Islam di Prodi Psikologi Islam, Fakultas Ushuluddin dan Dakwah, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri. Tidak dapat disangkal bahwa mengerjakan Skripsi ini membutuhkan usaha yang keras dalam menyelesaikannya. Namun, Skripsi ini tidak akan selesai dengan baik dan maksimal jika tanpa dukungan dan support dari orang-orang yang saya sayangi. Terimakasih saya sampaikan kepada:

- 1 Prof. Dr. Wahidul Anam, M.Ag. selaku Rektor Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri
- 2 Prof. Dr. H. A. Halil Thahir, M.H.I. selaku Dekan Fakultas Ushuluddin Dan Dakwah
- 3 Dr. Rini Risnawita S, M.Si dan ibu Shofi Mirwani M.Psi, Psikolog selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai pengalaman kepada penulis
- 4 Segenap Dosen Prodi Psikologi yang telah mendidik dengan sabar dan memberikan semua ilmunya selama proses perkuliahan berlangsung dan seluruh Staf yang telah sabar melayani proses administrasi selama pelaksanaan penelitian.
- 5 Ibu Rahmawati dan Bapak Suyadi, selaku orang tua kandung penulis yang sudah mendukung dari segala arah baik doa dan usaha untuk mencapai pada titik ini.

- 6 Untuk Muhammad Lutfi selaku suami penulis, adik Moh. Sholaluddin Al-Mahadi dan adik Septiana Reivalda, serta seluruh keluarga yang selalu memberi semangat, medukung, dan medoakan sampai dititik ini.
- 7 Untuk sahabat-sahabat terdekat, teman-teman seangkatan 2018 prodi Psikologi Islam, serta peserta grup "Atlet Rebahan" yang telah memberikan semangat, candaan, serta dukungan bagi penulis.

Semoga semua kebaikan dan pertolongan untuk membantu proses Menyelesaikan Skripsi ini mendapatkan keberkahan dari Allah SWT. Saya menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi ini jauh dari kata sempurna, karena keterbatasan ilmu yang saya miliki. Maka dari itu saya dengan kerendahan hati mengharapkan krtitik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi hasil yang baik dan maksimal.

Kediri, 03 Mei 2025

Roudlotul Fitriyah

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
NOTA DINAS	iii
NOTA PEMBIMBING	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian.....	5
E. Penelitian Terdahulu	6
F. Definisi Konsep.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	11
A. Perkembangan Kognitif	11
1. Definisi Perkembangan Kognitif	11
2. Teori Perkembangan Kognitif Anak Piaget	12
3. Tahapan Perkembangan Kognitif Piaget.....	13
4. Operational konkrit (usia 7-12 Tahun)	13
B. Game Online <i>Mobile Legends: Bang-Bang</i>	15
1. Definisi dan Sejarah Game Online <i>Mobile Legends: Bang-Bang</i>	15
2. Dampak Game Online <i>Mobile Legends: Bang-Bang</i>	19
C. Teori Kecanduan	20
1. Pengertian Kecanduan.....	20
2. Ciri-Ciri Kecanduan.....	21
3. Dampak Kecanduan	21
4. Kecanduan <i>Game Online</i>	21
BAB III METODE PENELITIAN.....	26
A. Jenis Penelitian.....	26

B. Kehadiran Penelitian	26
C. Lokasi Penelitian	26
D. Sumber Data Penelitian	27
E. Teknik Pengumpulan Data	28
F. Teknik Analisis Data	30
G. Pengecekan Keabsahan Temuan	32
H. Tahap-tahap Penelitian	33
BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN	34
A. Gambaran Umum Objek Penelitian	34
B. Paparan Data	37
C. Temuan Penelitian	54
BAB V PEMBAHASAN	56
A. Gambaran Perkembangan Kognitif Anak Pada Tahap Operation Konkrit (Usia 7-12 Tahun) Yang Kecanduan Game Online Mobile Legends: Bang- Bang	56
BAB VI PENUTUP	62
A. Kesimpulan	62
B. Saran	62
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN-LAMPIRAN	68

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Batas Wilayah Desa Tiremenggal.....	34
Tabel 4.2 Tabel Jumlah Penduduk Desa Tiremenggal.....	35
Tabel 4.3 Tabel Jumlah Penduduk Berdasarkan Tingkat Pendidikan.....	36
Tabel 4.4 Tabel Subjek Penelitian	38
Tabel 4.5 Tabel Temuan Penelitian	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Pedoman Wawancara	68
Lampiran 2 : Dokumentasi.....	70
Lampiran 3 : Surat Izin Penelitian	72
Lampiran 4 : Daftar Konsultasi Skripsi	73
Lampiran 5 : Daftar Riwayat Hidup.....	75