

DAFTAR PUSTAKA

- Adriani, Evie, dan Maizeli, Annika. Hubungan Fasilitas Belajar Terhadap Hasil Belajar Biologi Kelas XI SMA Negeri 6 Padang. *Jurnal Pendidikan Tambusai*. 7, no.2 (2023).
- Alda, Muhamad, Maulana, Dimas Krisna, Abdillah, Muhammad Dimas, dan Hidayat, Riyan. Membangun Aplikasi Pencarian Wisata Top di Sumatera Utara Berbasis *Mobile* Menggunakan Kodular. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8, no.1 (2024).
- Anggraeni, S. W., Alpian, Y., Prihamdani, D., & Winarsih, E. (2021). Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis video untuk meningkatkan minat belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5313-5327.
- Apridonal, Yori, Dristyan, Febri, dan Mardalius. Pengenalan Kodular : Solusi Praktis untuk Pembuatan Aplikasi Android. *Interaksi : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, vol. 1, no. 1 (2024): 32-37.
- Arianda, M Teguh, Derta, Sarwo, Okra, Riri dan Musril, Hari Antoni. Perancangan Media Pembelajaran Akidah Akhlak Berbasis Android Menggunakan Kodular Di MAN 4 Agam. *PETIK : Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 10, no. 1 (2024).
- Azila, Affiatu Nur, El Islami, R. A. Z., & Alamsyah, T. P. Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Berbasis Kodular Materi Ekologi Dan Keanekaragaman Hayati Untuk Melatih Literasi Digital Siswa Smp Kelas VII. *Eduproxima (Jurnal Ilmiah Pendidikan Ipa)*, 7, no.3 (2025): 1307-1317.
- Djamarah, Syaiful Bahri. Psikologi Belajar. Jakarta: *Rineka Cipta*, 2008.
- Dominggus Peny, Adrianus Aleksander, Widodo, Ari dan Solihat, Rini. "Project Based Learning and Problem-Based Learning in Improving Climate Change Literacy of Junior High School Students in Disaster-Prone Areas." *Jurnal Pendidikan MIPA*, 23, no. 2 (2022): 692–700. <https://doi.org/10.23960/jpmipa/v23i2.pp692-700>.
- Ediyani, Muhammad, Hayati, Ulfi, Salwa, Samsul, Nursiah, dan Fauzi, M. Bahriza. "Study on Development of Learning Media." *Budapest International Research and Critics Institute (BIRCI-Journal): Humanities and Social Sciences*, 3, no. 2 (2020): 1336–42. <https://doi.org/10.33258/birci.v3i2.989>.
- Fadilah, N., Nurvita, & Putra, E. (2025). Pengembangan Alat Evaluasi Quizizz pada Materi Flora dan Fauna di Kelas XI IPS. *Jurnal Manajemen Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 6(5), 4392–4406. <https://doi.org/10.38035/jmpis.v6i5.6381>
- Fathurrokhman, Faizal. Hubungan Fasilitas Belajar Dan Minat Belajar Dengan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SDN Di Kecamatan Batang Kabupaten Batang. *Skripsi: Universitas Negeri Semarang*, 2020.

- Fitri, Rahmadhani, Syofyati, Niggita dan Alberida, Heffi. "Undertanding's Analysis the Concept of Classification of Living Organism for Student's Class VII at SMPN 8 Padang." *Bioeducation Journal*, 5, no. 2 (2021): 68–77. <https://doi.org/10.24036/bioedu.v5i2.142>.
- Hardani. *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Yogyakarta: Cv. Pustaka Ilmu Group. (2020).
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, Harahap, Tuti Khairani, Tahrir, Tasdin, Anwari, Ahmad Mufit, Rahmat, Azwar, Masdiana, P. I Made Indra. *Media Pembelajaran*. 2021.
- Lubis, Leli Hasanah, Febriani, Budi, Yana, Rendi Fitra, Azhar, dan Darajat, Mulkan. "The Use of Learning Media and its Effect on Improving the Quality of Student Learning Outcomes." *International Journal Of Education, Social Studies, And Management (IJESSM)*, 3, no. 2 (2023): 7–14. <https://doi.org/10.52121/ijessm.v3i2.148>.
- Indasah, Sri, Sulistiana, Devita dan Sholihah, Mar'atus. "Pengembangan Media Articulate Storyline Pada Materi Klasifikasi Makhluk Hidup Kelas X SMA." *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 12, no. 1 (2021): 70. <https://doi.org/10.24127/bioedukasi.v12i1.3756>.
- Indriyani, Wuryan T, Muswita, dan Sanjaya, M. Erick. "Pengembangan E-kamus Biologi Materi Klasifikasi Tumbuhan Dicotyledoneae Pada Kelas X SMA Negeri 4 Muaro Jambi: (Development of an E-Dictionary of Biology for Classification of Dicotyledoneae Plants in Class X SMA Negeri 4 Muaro Jambi)." *BIODIK*, 8, no. 2 (2022): 62–72. <https://doi.org/10.22437/bio.v8i2.17809>.
- Kuncahyono, dan Aini, Dian Fitri Nur. "Pengembangan Pedoman E-Modul Berorientasi Student Active Learning Sebagai Pendukung Pembelajaran di Sekolah Dasar." *JURNAL PENDIDIKAN DASAR NUSANTARA*, 5, no. 2 (2020): 292–304. <https://doi.org/10.29407/jpdn.v5i2.13999>.
- Laili, U. F., Soimah, Z., Anggraini, A., Rohmah, S. A., & Sari, R. Y. (2023). Application of process portofolio assessment based on guided inquiry model in improving critical thinking skills and learning outcomes of science education students. *JIPi (Jurnal IPA dan Pembelajaran IPA)*, 7(3), 198-209. <https://doi.org/10.24815/jipi.v7i3.31681>
- Laili, U. F., Nuriyah, Z. C., & Syamsudin, A. (2024). The Effectiveness of Multimedia Learning of Science Adventure Game "The Adventure of Flora" as Practice Question for Junior High School Students. *Unnes Science Education Journal*, 13(3), 286-292. <https://doi.org/10.15294/usej.v13i3.7528>

- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. (2021). Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III. *PENSA*, 3(2), 243-255. <https://doi.org/10.36088/pensa.v3i2.1338>
- Nurhalimah, N., Setiadi, R., Hana, M. N., & Rohman, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Smartphone Pada Materi Asam Basa. *Jurnal Riset Dan Praktik Pendidikan Kimia*, 10(1), 22-31.
- Pagarra, Hamzah, Syawaluddin, Ahmad, Krismanto, Wawan dan Sayidiman, "Media Pembelajaran", *Badan Penerbit UNM*, 2022.
- Prasetyo, Cahyono Dwi, Suja'I, Imam Suwaktus dan Asrori, M Abdur Roziq. Pengaruh Gaya Belajar, Minat Belajar, dan Fasilitas Belajar Terhadap Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Kelas V SD Negeri Kecamatan Besuki Kabupaten Tulungagung, *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5, no. 3, (2021): 5745
- Prastyo, Ambar Dwi, dan Suwaji, Rifki. *The Influence Of Motivation And Interest In Learning On The Learning Achievement Of XI Grade Students At SMK Perdana 1 Surabaya*. 13, no. 03 (2024).
- Prianbogo, Abdul Aziz, dan Rafida, Veni. "Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Android Dengan Aplikasi Kodular Pada Mobile Learning Mata Pelajaran Penataan Produk Kelas XI BDP SMK." *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, 10, no. 2 (2022): 1669–78. <https://doi.org/10.26740/jptn.v10n2.p1669-1678>.
- Prinanda, Diego. "Analisis Problematika Guru dalam Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Teknologi". *Indonesian Journal of Administration or Management in Education (IJAM-Edu)*, vol. 2, no. 2 (2025): 329-353.
- Rahayu, Ade. "Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D) : Pengertian, Jenis dan Tahapan." *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4, no. 3 (2025): 459–70. <https://doi.org/10.54259/diajar.v4i3.5092>.
- Ramadhan, Iwan. "Strategi Sekolah Menengah Pertama dalam mengimplementasikan Kurikulum Merdeka." *Academy of Education Journal*, 15, no. 1 (2024): 250–57. <https://doi.org/10.47200/aoej.v15i1.2162>.
- Oktaviane, Santi Puspa dan Herwanto, Patah. "Dampak Penggunaan Perangkat Mobile dalam Mendukung Kegiatan Pembelajaran Mandiri Siswa Kelas IX di SMP PGRI Rancaekek." *Uranus : Jurnal Ilmiah Teknik Elektro, Sains dan Informatika*, 2, no. 4 (2024): 165–74. <https://doi.org/10.61132/uranus.v2i4.491>.
- Saidah, Z. N., Hamidah, D., & Syamsudin, A. (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada materi suku banyak (polinomial). *Jurnal Tadris Matematika*, 5(1), 29-46. <https://doi.org/10.21274/jtm.2022.5.1.29-46>.

- Setiawan, Rudi. “Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Android Tanpa Coding Semudah Menyusun Puzzle.” *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi* 2, no. 2 (2020). <https://doi.org/10.31326/sistek.v2i2.729>.
- Silva, Thiago Barbosa, Haracemiv, Sonia Maria Chaves, Soek, Ana Maria dan Bais, Dulce Dirclair Huf. “Problem-Based Learning (PBL) in Basic Education: A Literature Review.” *International Journal of Human Sciences Research*, 4, no. 36 (2024): 1–16. <https://doi.org/10.22533/at.ed.5584362413125>.
- Slamet, Fayrus Abadi. Model Penelitian Pengembangan (RnD). Malang: *Institut Agama Islam Sunan Kalajogo Malang*. (2022).
- Slameto. Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: *Rineka Cipta*, 2010.
- Sugiyono. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta. (2020). Sutarja, Ketut Dhea Ananda Putri, dan Putra, I Nyoman Tri Anindia. “Aplikasi Mobile Sebagai Media Pendukung Dalam Mengelola Kecemasan Sosial.” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan* 13, no. 2 (2025). <https://doi.org/10.23960/jitet.v13i2.6486>.
- Silva, Thiago Barbosa, Haracemiv, Sonia Maria Chaves, Soek, Ana Maria dan Bais, Dulce Dirclair Huf. “Problem-Based Learning (PBL) in Basic Education: A Literature Review.” *International Journal of Human Sciences Research*, 4, no. 36 (2024): 1–16. <https://doi.org/10.22533/at.ed.5584362413125>.
- Wahyuningtiyas, K. P. ., Bachri, S. ., & Muktiningsih, M. (2024). Penerapan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Mobile Learning untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik. *Journal of Innovation and Teacher Professionalism*, 2(2), 141–149. <https://doi.org/10.17977/um084v2i22024p141-149>
- Wajdi, Farid, Astiswijaya, Nike, Suandi, Hozairi, Usman, Ernawaty , Pudjiastuti, Sri Rahayu, Risqi, Erlyanna Nur, Irwanto, Syafitri, Ely, dan Utomo. Yuana Tri. Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan. Bandung: *Widina Media Utama*. 2024.
- Yanto, Rudi, dan Setiawan, Dena Latif. “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif pada Materi Ekologi dan Keanekaragaman Hayati Indonesia untuk Peserta Didik Kelas VII di SMP Negeri 2 Darma.” *Indo MathEdu Intellectuals Journal*, 5, no. 5 (2024): 5335–47. <https://doi.org/10.54373/imeij.v5i5.1772>.