

DAFTAR PUSTAKA

- Adaweyah, Zumrotul, Munzil, dan Yayuk Mulyati. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis 3D Hologram pada Materi Pembelahan Sel pada Manusia untuk Kelas IX SMP." *Jurnal Pendidikan Sains* (2024).
- Arifuddin, A. "Pengembangan Media Video Hologram 3D Berbasis Piramida Terbalik sebagai Media Pembelajaran IPA di SMP Negeri 1 Marioriawa." *Jurnal Pendidikan IPA* 10, no. 2 (2022): 145–156.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Rev. ed. Jakarta: Rajawali Pers, 2019.
- Borg, W. R., & Gall, M. D. *Educational Research: An Introduction* (4th ed.). New York: Longman, 1983.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design: The ADDIE Approach*. New York: Springer, 2009.
- Dale, Edgar. *Audiovisual Methods in Teaching*. 3rd ed. New York: Dryden Press, 1969.
- Fausan, A. A. "Pengembangan Media Hologram Berbasis Fan Projection untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Materi Tata Cara Shalat Kelas VII MTs Negeri Palopo." Doctoral dissertation, Institut Agama Islam Negeri Palopo, 2024.
- Ferdiansyah, Zaki Daffa, Dedi Kuswandi, dan Yerry Soepriyanto. "Pengembangan Objek 3D Memanfaatkan Piramida Hologram Berbasis Smartphone Materi Sistem Gerak Manusia." *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* (2022).
- Hakim, F. N., & Wibowo, E. W. "Desain Media Pembelajaran Struktur Bumi dan Batuan Berbasis Interaktif." *Pixel: Jurnal Ilmiah Komputer Grafis* 16, no. 1 (2023): 85–91. 136

- Hidayat, A., Ramdani, D., & Fadilah, N. "Model Desain Pembelajaran ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 8, no. 2 (2021): 65–78.
- Imran, A., Yantahin, M., Mustamin, M., & Iswanto, M. R. I. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Hologram 3D." *REMIK: Riset dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer* 6, no. 4 (2022): 1024–1034.
- Jaya dan Lu'mu. "Teknologi Holografi untuk Pembelajaran Virtual pada Sekolah Menengah Kejuruan." (n.d.).
- Judijanto, L., Muhammadiyah, M. U., Utami, R. N., Suhirman, L., Laka, L., Boari, Y., & Yunus, M. *Metodologi Research and Development: Teori dan Penerapan Metodologi RnD*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- Kadek, Dian, et al. "Media Video Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Pembelajaran IPAS Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Sains dan Humaniora* 8, no. 2 (2024): 187–196.
- Kemendikbudristek. *Buku Ilmu Pengetahuan Alam untuk SMP Kelas VIII*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, 2022.
- Maiyanti, Aziza Anggi, et al. "Development of KIT-Based Learning Media to Improve Science Learning Outcomes on Light and Optics." *Proceedings International Conference on Education, Faculty of Tarbiyah UIN Syekh Wasil Kediri* 3 (2025): 706–715.
- Marisa, Uci, dan Arief Rahman Hakim. "Pengembangan E-Modul Berbasis Karakter Peduli Lingkungan di Masa Pandemi Covid-19." *Seminar Nasional PGSD UNIKAMA* 4 (2020): 323–330.
- Pande Made Weda Angga, I Komang Sudarma, dan I Kadek Suartama. "E-Komik Pendidikan untuk Membentuk Karakter dan Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia." *Jurnal Edutech Undiksha* 8, no. 2 (2020): 93. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28920>.

- Pradana, M. D. "Pengembangan Media Tutorial Mata Kuliah Media Fotografi Pembelajaran." *Jurnal IAIN Kediri* 11, no. 1 (2018).
- Ratno, P. P. "Pembelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Menggunakan Model Problem Based Learning dan Sains Teknologi Masyarakat." *Allimna: Jurnal Pendidikan Profesi Guru* 1, no. 2 (2022).
- Rustandi, A. "Penerapan Model ADDIE dalam Pengembangan Media Pembelajaran di SMPN 22 Kota Samarinda." *Jurnal Fasilkom* 11, no. 2 (2021): 57.
- Saregar, Antomi, Rika Septiani, dan Sri Latifah. "Pengembangan Web Pembelajaran Fisika Sebagai Suplemen Mata Kuliah Elektronika Dasar 1." *EDUTECH: Jurnal Inovasi Pendidikan Berbantuan Teknologi* 5, no. 1 (2025): 167–186.
- Setyawati, Ayu. "Pengaruh Pembelajaran STEM Berbantu Media One Sided View 3D Hologram terhadap Kemampuan Berpikir Kritis." Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung, 2025.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2022.
- Suhirman, Defitriana Pramesti, Rizki Zuliani, dan Saktian Dwi Hartanti. "Pengembangan Media Miniature Tata Surya pada Pembelajaran IPA Materi Sistem Tata Surya Kelas VI SDIT Bunayya." (2024).
- Sulino. "Peningkatan Sikap, Keterampilan, dan Hasil Belajar IPS melalui Pembelajaran Observasi." *Jurnal Ilmiah WUNY* 5, no. 1 (2023). <https://doi.org/10.21831/jwuny.v5i1.60887>.

- Syahid, I. M., Istiqomah, N. A., & Azwary, K. "Model ADDIE dan ASSURE dalam Pengembangan Media Pembelajaran." *Journal of International Multidisciplinary Research* 2, no. 5 (2024).
- Ulfah, A. R. *Ekologi Dasar: Interaksi Organisme dan Lingkungannya*. Universitas Jenderal Soedirman, 2023. <https://doi.org/10.13140/RG.2.2.20396.12163>.
- Widianti, W., Rokhmat, J., & Doyan, A. "Uji Kelayakan Perangkat Pembelajaran Model Generatif Berbantuan Video Simulasi Fluida Dinamis untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep Peserta Didik." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 8, no. 1 (2023): 87–92.
- Wulandari, R., Kurnia, R., & Solfiah, Y. "Pengembangan Media Hologram untuk Pengetahuan Manajemen Bencana Banjir Anak Usia 5–6 Tahun." *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 7, no. 2 (2021): 115–126.
- Zubaidah, S., Susriyati Mahanal, Yuliati, L., Dasna, I. W., Pangestuti, A. A., Puspitasari, D. R., Mahfudhillah, H. T., Robitah, A., Zenia, I., Kurniawati, Z. L., Rosyida, F., & Mar'atus Sholihah. *Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) SMP/MTs Kelas VIII Semester 2*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Badan Penelitian dan Pengembangan, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.