

DAFTAR RUJUKAN

- Amaliyah, Marisa, I Nyoman Suardana, and Kompyang Selamat. "Analisis Kesulitan Belajar Dan Faktor-Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Ipa Siswa Smp Negeri 4 Singaraja." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sains Indonesia (JPPSI)* 4, no. 1 (2021): 90–101. <https://doi.org/10.23887/jppsi.v4i1.33868>.
- Ananti, Yoananda Ramadina, and Atika Anggraini. "Application of Multimedia Interactive Learning Based on Problem-Based Learning to Improve Students' Cognitive Learning Outcomes and Critical Thinking Skills." *Islamic Journal of Integrated Science Education (IJISE)* 2, no. 3 (2023): 139–51. <https://doi.org/10.30762/ijise.v2i3.1887>.
- Anderson, Lorin, and David Krathwohl. "A Revision of Bloom's Taxonomy : An Overview." *Theory Into Practice* 41, no. 4 (2002): 212–18.
- Anshori, Imam Al, Parno Parno, and Arif Hidayat. "Analisi Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran Optik." *Briliant: Jurnal Riset Dan Konseptual* 9, no. 3 (2024): 602–13. <https://doi.org/10.28926/briliant.v9i3.1642>.
- Ansyah, Yusron Abda'u. "Upaya Meningkatkan Minat Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Pada Pembelajaran IPA Menggunakan Strategi PjBL (Project-Based Learning)." *Jurnal Ilmu Manajemen Dan Pendidikan* 3, no. 1 (2023): 43–52. <https://doi.org/10.30872/jimpian.v3i1.2225>.
- Ansyah, Yusron Abda'u, and Tania Salsabilla. *Model Probale Chaed : Desain Problem Based Learning Bermuatan Character Education Di Era Smart Technology 5.0*. Yogyakarta: Jejak Pustaka, 2025.
- Anugrah, Revalina Fidiya, Usamah Dien Baqir, Fadiya Amalia Wahyuni, Firdaus Rahmah Nabila, Billbina Nur Chofifah, Afifah Nazwa Salsabilah, Filzah Nafisah, et al. "Analisis Peningkatan Literasi Coding Dan Ai Menggunakan Statistik Deskriptif Dan N-Gain Score Analysis Coding And Ai Literacy Improvement Using Descriptive Statistics And N-Gain Score." *Jurnal Ternavia: Pengabdian Multidisiplin* 2, no. 1 (2026): 13.
- Arends, Richard I. *Learning to Teach*. 9th ed. New York: McGraw-Hill, 2012.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada, 2014.
- Arwanda, Agnes Millynia Putri. "Efektivitas Model Problem Based Learning (Pbl) Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Materi Cahaya Dan Alat Optik." UIN Syekh Wasil Kediri, 2024.
- Aslindawati, Nur, Ninah Wahyuni, Sumarni, Sulfaidah, and Muh. Sri Yusal. *Media Pembelajaran Di Era Digital*. CV. Ruang Tentor, 2025.
- Ayesha, Ivonne. "Conceptual Review of Research Data: A Key Pillar in Research Methodology." *Journal of Sciencetech Research and Development* 6, no. 2 (2024): 1057–69.

- Ayu, Syabila, Selvi Lestari, Nur Azizah, Selka Bunga Angraini, Septi Wulandari, Rohadatul 'Aisy, Sofia Dzatil Izzah, and Riska Maulita. "Pemanfaatan Media Gambar Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Proses Pembelajaran." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan* 4, no. 4 (2026): 23652–55.
- Bahasa, Badan Pengembangan dan Pembinaan. "KBBI VI Daring." Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah, 2016. [https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/media pendidikan](https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/media%20pendidikan).
- Bait, Elmi Hanjar, Effy Mulyasari, Deri Hendriawan, Arwasih, and Muhammad Nasheh Ulwan. "Kurikulum Merdeka Dan Dinamika Tujuan Pendidikan: Integrasi Capaian Pembelajaran (CP), Tujuan Pembelajaran (TP), Dan Alur Tujuan Pembelajaran (ATP)." *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 13 (2025).
- Barell, John. *Problem Based Learning : An Inquiry Approach*. Second. California: Corwin Press, 2007.
- Barrow, Howard S. *The Tutorial Process*. Springfield: Southern Illinois University School of Medicine, 1988.
- Borg, Walter R., and Meredith D. Gall. *Educational Research An Introduction*. 6th ed. Unites States of America: David McKay Company, Inc, 1971.
- Branch, Robert Maribe. *Instructional Design : The ADDIE Approach*. 1st ed. New York: Springer, 2010.
- . *Intructional Design: The ADDIE*. New York: Springer, 2010.
- Bretz, Rudy. *A Taxonomy of Communication Media*. Englewood: Educational Technology Publications, 1971.
- Chaeruman, Uwes Anis. *Instrumen Evaluasi Media Pembelajaran. Pusat Teknologi Informasi Dan Komukasi Pendidikan Kementrian Pendidikan Dan Kebudayaan*, 2015. <https://uia.e-journal.id/akademika/article/view/1683/1091>.
- Dale, Edgar. *Audio-Visual Methods in Teaching*. New York: The Dryden Press, 1946.
- Damanik, Ramadhan, and Husni Thamrin. "Mengembangkan Minat Dan Kemampuan Bahasa Inggris Remaja Di Lingkungan Bappeda Kota Tebing Tinggi." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Bidang Sosial Dan Humaniora* 3, no. 2 (2024): 80–85.
- Dewey, John. *How We Think*. New York: D.C. Heath & CO., Publishers, 1910.
- Dewi, Amelia Kharisma, and Agus Miftakus Surur. "Pengembangan Media Komik Sebagai Media Belajar Matematika Materi Pecahan Untuk Siswa SD Pada Masa Pembelajaran Daring Di Desa Rejowinangun." *Jurnal Literasi Digital* 1, no. 3 (2021): 174–79.
- Eisner, Will. *Graphic Storytelling and Visual Narrative*. Amerika: Poorhouse

Press, 1996.

Elliott, Alan C., and Wayne A. Woodward. *Statistical Analysis Quick Reference Guidebook with SPSS Examples*. Unites States of America: Sage Publications, 2007.

Farida, and Anna Musyarofah. "Validitas Dan Reliabilitas Dalam Analisis Butir Soal." *Al-Mu'arrib: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* I, no. 1 (2021): 34–44.

Ferania, Meika, and Krisma Widi Wardani. "Pengembangan Media KOMPAS (Komik IPA SD) Pada Materi Perubahan Wujud Benda Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan* 8, no. November (2022): 489–99.

Fleming, Neil D, and Colleen Mills. "Not Another Inventory, Rather a Catalyst for Reflection." *To Improve the Academy* 11, no. 1982 (1992): 137–55. <https://doi.org/10.1002/j.2334-4822.1992.tb00213.x>.

Fujirahmawati, Difanny, Karina Lestari, and Desma Yuliadi Saputra. "Strategi Guru Dalam Mengintegrasikan Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Pembelajaran Kontekstual." *Kosmologi: Jurnal Pendidikan IPA Dan Sains* 2, no. 1 (2026): 1–10.

Guru, Tim Abdi. *IPA (Ilmu Pengetahuan Alam) Untuk SMP/MTs Kelas VIII*. Jakarta: Penerbit Erlangga, 2023.

Hake, Richard R. "Interactive-Engagement versus Traditional Methods : A Six-Thousand-Student Survey of Mechanics Test Data for Introductory Physics Courses." *American Journal of Physics*, 1997. <https://doi.org/10.1119/1.18809>.

Halimah, Siti, and M. Duskri. "Hipotesis Dan Uji Hipotesis Dalam Bidang Pendidikan." *Journal of Innovative and Creativity (Joecy)* 5, no. 2 (2025): 10895–906. <https://doi.org/10.31004/joecy.v5i2.1821>.

Ifadariyanti, Berlian, and Wakhid Fitri Albar. "Pengembangan LKPD Berbantuan E-Komik Pada Model PBL Untuk Meningkatkan Literasi Matematis Siswa Kelas VII." *EduGrows: Education and Learning Review* 2, no. 1 (2026): 1–12.

Irawan, Ardy, and M. Arif Rahman Hakim. "Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika Pada Materi Himpunan Kelas VII SMP/MTs." *PYTHAGORAS: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika* 10, no. 1 (2021): 91–100.

Julizawati, Lara. "Pengembangan Media Komik Digital Untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Siswa SMPN 40 Pekanbaru." UIN Suska Riau, 2023.

Kasih, Putri Pancar, Muhaimin, and Bambang Hariyadi. "Pengembangan Media Pembelajaran E -Komik IPA Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Siswa Kelas VIII SMP." *BIODIK: Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi* 08 (2022): 159–66.

- Laila Rossana. "Penggunaan Komik Digital Berbasis Problem Based Learning Pada Mahasiswa Akuntansi." *Jurnal Ekonomi, Akuntansi, Dan Perpajakan* 1, no. 4 (2024): 179–88. <https://doi.org/10.61132/jeap.v1i4.419>.
- Maharani, Anggita. "Penggunaan Media Visual Komik Dan Kartun Dalam Pembelajaran." In *Media Pembelajaran*, 99. Cirebon: Penerbit Lovrinz Publishing, 2023.
- Mainake, Patresya Nova, Christina M Laamena, and Magy Gaspersz. "Penggunaan Model Problem Based Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan Matematika* 11, no. 3 (2021): 11–17.
- Mayer, Richard E. *Multimedia Learning*. Cambridge: Cambridge University Press, 2009.
- McCloud, Scott. *Understanding Comics: The Invisible Art*. New York: HarperCollins Publishers, 1993.
- Nasarudin, Denny Aulia Rachmawati, Mappanyompa, Vivina Eprillison, Ahmad Mukhtar B, Yuni Misrahayu, Halijah, et al. *Pengantar Pendidikan*. Sumatera Barat: Penerbit Tri Edukasi Ilmiah, 2024.
- Nisa, Febri Fahrur, and Galih Mahardika Christian Putra. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berbasis Lokal Wisdom Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Murid Kelas IV SDN Sadeng 02." *Papanda Journal of Mathematics and Sciences Research (PJMSR)* 5, no. 1 (2026): 332–48.
- Nunnally, Jum C., and Ira H. Bernstein. *Psychometric Theory*. Third Edit. Unites States of America: McGraw-Hill, 1994.
- Oktaviana, Miftha, and Sulistyani Puteri Ramadhani. "Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa." *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 8, no. 1 (2023): 48–56. <https://doi.org/10.29303/jipp.v8i1.1090>.
- Paivio, Allan. *Mind and Its Evolution A Dual Coding Theoretical Approach*. London: Lawrence Erlbaum Associates, 2007.
- Putri, Dini Resita, Atika Anggraini, Jevi Milda, Fery Irawan, and Herawati Susilo. "Penerapan Problem Based Learning (PBL) Berbasis Lesson Study (LS) Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Mahasiswa Magister Pendidikan Biologi." *Prosiding Seminar Nasional Dan Workshop Biologi-IPA Dan Pembelajarannya Ke-4* 53, no. 9 (2020): 569–75.
- Ramadhani, Naisya, Lintang Kironoratri, and Siti Masfuah. "Efektivitas Model Problem Based Learning Berbantuan Media Educomic Terhadap Hasil Belajar IPAS." *Panthera : Jurnal Ilmiah Pendidikan Sains Dan Terapan* 5, no. 4 (2025): 1004–14.
- Riza, Adi, Sutrisno Sahari, and Nur Salim. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Materi Nilai-Nilai Pancasila Mata Pelajaran Ppkn." *Seminar Nasional Pendidikan Dan*

Pembelajaran Ke-7, 2024, 114–22.

- Rohmah, Jihan Nailur. “Penerapan Model VARK Dalam Pengelolaan Kelas Untuk Meningkatkan Prestasi Siswa.” *Studi Administrasi Publik Dan Ilmu Komunikasi* 1, no. 3 (2024): 27–39.
- Romdon, Kaisyar, Yulianti, Diah Ayuningtyas, and Dian Renata. “Systematic Literature Review: Teman Sebaya Terhadap Prediktor Minat Belajar Siswa.” *Journal of Educational Research and Innovation* 1, no. 3 (2025): 90–103.
- Sadiman, Arief S., R. Rahardjo, Anung Haryono, and Rahardjito. *Media Pembelajaran : Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2007.
- Salfitri, Resi. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berorientasi Kemampuan Kognitif Dengan Pendekatan Kontekstual Pada Materi Hidrolisis Garam.” Universitas Jambi, 2024.
- Salsabila, Yulia Rakhma, and Muqowim. “Korelasi Antara Teori Belajar Konstruktivisme Lev Vygotsky Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning (Pbl).” *LEARNING : Jurnal Inovasi Penelitian Pendidikan Dan Pembelajaran* 4, no. 3 (2024): 813–27.
<https://doi.org/10.51878/learning.v4i3.3185>.
- Saqinah, Syahnaz Aulia. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Kompa (Elektronik Komik Ipa) Terintegrasi Ayat-Ayat Al-Qur’an Materi Sistem Pernapasan Kelas Viii Di Mts Miftahul Ulum Bandar Lampung.” Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2025.
- Sari, Ambar. “Pengembangan E-LKPD Menggunakan Aplikasi Ispring Suite Untuk Materi Hidrokarbon Di SMA Negeri 1 Sungai Pinang.” Universitas Sriwijaya, 2025.
- Setiyani, Laeli Asih. “Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Materi Bangun Ruang Untuk Meningkatkan Pemahaman Matematika Siswa Smp Negeri 2 Mranggen Kabupaten Demak.” IAIN Purwokerto, 2020.
- Siregar, Torang, and Yuni Rhamayanti. “Implementasi Pengembangan Model ADDIE Pada Dunia Pendidikan.” *Jurnal Hasil Penelitian Dan Pengembangan (JHPP)* 3, no. 2 (2025): 85–100.
- Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2003.
- Smaldino, Sharon E., Deborah L. Lowther, and James D. Russell. *Instructional Technology and Media for Learning*. 9th ed. London: Pearson Education, 2014.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*, ISBN: 979-8433-64-10. Alfabeta, 2013.
- Syafmen, Wardi, Aulia Fadhilah Rinaldi, and Dewi Iriani. “Pengembangan Komik Matematika Berilustrasi Budaya Jambi Menggunakan Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa.” *AKSIOMA: Jurnal*

- Program Studi Pendidikan Matematika* 14, no. 4 (2025): 1112–24.
- Syahid, Ibrahim Maulana, Nur Annisa Istiqomah, and Khoula Azwary. “Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran.” *Journal of International Multidisciplinary Research* 2, no. 5 (2024).
- Syaripudin, Ilham Dindin, Asep Samsudin, and Wiwin Yuliani. “Validitas Dan Reliabilitas Angket Minat Belajar.” *FOKUS* 6, no. 1 (2023): 42–46. <https://doi.org/10.22460/focus.v1i1.8641>.
- Trisiantari, Ni Ketut Desia, and Made Adi Mudita. *Pencegahan Perundungan Melalui Komik*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia, 2024.
- Tsany, Hidayatul Shofiah. “Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Discovery Learning Pada Materi Sistem Tata Surya Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP/MTs.” Universitas Islam Negeri Syekh Wasil Kediri, 2025.
- Uden, Loma, and Chris Beaumont. *Technology and Problem Based Learning*. Unites States of America: Information Science Publishing, 2006.
- Vygotsky, L.S. *Mind in Society : The Development of Higher Psychological Processes*. London: Harvard University Press, 1978.
- Wicaksana, I Putu Gde Caesar Renddy, Anak Agung Gede Agung, and I Nyoman Jampel. “Pengembangan E-Komik Dengan Model ADDIE Untuk Meningkatkan Minat Belajar Tentang Perjuangan Persiapan Kemerdekaan Indonesia.” *Jurnal EDUTECH* 7 (2019): 48–59.
- Wiradarma, Komang, Ni Suarni, and Ndara Renda. “Analisis Hubungan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Daring IPA Siswa Kelas III Sekolah Dasar.” *MIMBAR PGSD Undiksha* 9, no. 3 (2021): 408. <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v9i3.39212>.
- Woods, Donald R. *Problem Based Learning:How to Gain the Most from PBL*. Canada: McMaster University, 1994.
- Zakiyyah, Nuralifah, and Mayarni. “The Influence of Digital Comic-Assisted PBL Model on Science Learning Motivation in Grade V.” *Inovasi Kurikulum* 22, no. 3 (2025): 1545–56.