المراجع العربية

Anisa Nurul Rizkiah. "تأثير استخدام وسيلة جيمكيت (Gimkit) في نتائج تعلم المفردات لطالب الصف ٧ في المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ١٣ بجاكرتا.Anisa Nurul Rizkiah. (2025). تأثير استخدام وسيلة جيمكيت (Gimkit) في نتائج تعلم المفردات لطالب الصف ٧ في المدرسة الثانوية ال," ٢٠٢٥.

Barry, Qasem Al-. " أثر استخدام الألعاب اللغوية في منهاج اللغة العربية في تنمية الأنماط اللغوية لدى طلبة المرحلة الأساسية." *المجلة الأردنية في العلوم التربوية* ٧, no. 1 (2011): 23–34.

Muthongah, Binti Mar'atul, Ratna Saidah, and Eko Budi Hartanto. " تطوير وسيلة كويزيز التفاعلية لتدريس اللغة العربية وتحسين مهارات المفردات والقواعد لدى طلاب المدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٣ كديري." *Al-Wasil* 2, no. 1 (2024): 1–22. https://doi.org/10.30762/alwasil.v2i1.3491.

Yasfin Osadhi, Syauqi. "تأثير التلعيب في تعلم المفردات على تنمية قدرة الطلاب في تطوير المفردات." *Retain: Journal of Research in English Language Teaching* 12, no. 03 (2024): 21–29.

Yuyun Zunairoh; Ahmad Eidil Fauzi. " جهود المعلمين في علاج قلق تعلم اللغة العربية لدى طلاب الصف ٧ بمدرسة المتوسطة الإسلامية الحكومية ٣ نغانجوك" ٢ (٢٠٢٢): ٣٠٦–١٢.

أحمد بن حنبل، مسند الإمام أحمد بن حنبل، تحقيق شعيب الأرناؤوط (بيروت: مؤسسة الرسالة، ٢٠٠١م)، ج ٥، ص ١٩.," n.d.

فارادينا نوفيبانتي فراتيلينيعنتيياس. "تعلم مفردات اللغة العربيّة باستخدام الألعاب بطاقة الفرز (Card Sort) بالصف التّاسع المدرسة الثانوية الإسلامية الحكومية ٦ سامفونج فونوروغو," ٢٠٢٠.

Hari Nurrachman, Slamet Riyadi, and Ahmad Afandi "تأثير اللعبة اللغوية 'تخمين الكلمة' على استيعاب المفردات," Jurnal Pelita Nusantara 3, no. 1 (2025): 1–11, https://doi.org/10.59996/jurnalpelitanusantara.v3i1.754

المراجع الأجنبية

Alhubilah, Fahmi, Kata Kunci, Asesmen Formatif, Evaluasi Pembelajaran, and Pembelajaran Bahasa Arab. "Penggunaan Media Gimkit Dalam Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab (Studi Kasus Di Kelas VII SMPIT An-Ni'mah, Bandung)." *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan* 4, no. 1 (2025): 286–92. https://doi.org/10.31004/jerkin.v4i1.1338.

Almelhes, Sultan A. "Gamification for Teaching the Arabic Language to Non-Native Speakers: A Systematic Literature Review." *Frontiers in Education* 9, no. March (2024): 1–11. https://doi.org/10.3389/feduc.2024.1371955.

Assyfa Dwi Utami, and Ahmad Maghfurin. "Optimizing Students' Interest in Learning and Mastery of Arabic Vocabulary Through the Use of Interactive Games Gimkit." *Jurnal Onoma: Pendidikan, Bahasa, Dan Sastra* 11, no. 1 (2025): 1047–58. https://doi.org/10.30605/onoma.v11i1.5375.

Hakim, Muhammad Luqman. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Game Interaktif Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab." *Arabi : Journal of Arabic Studies* 2, no. 2 (2018): 156. https://doi.org/10.24865/ajas.v2i2.56.

Hanifah, Maryam, and Hafidz Hafidz. "Analisis Penggunaan Gimkit Sebagai Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Keterlibatan Siswa." *Journal of Comprehensive Science* 4, no. 7 (2025): 2230–36. https://doi.org/10.59188/jcs.v4i7.3424.

Helmanto, Fachri. "Flashcard: Belajar Mufrodat Bahasa Arab Semakin Menantang." *Tatsqifiy: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 1, no. 2 (2020): 141–51. https://doi.org/10.30997/tjpba.v1i2.3091.

Heriyanto, Heriyanto, Achmad Cahyadi, and Jarot S. Suroso. "The Effectiveness of Using Quizizz in Improving Learners' Motivation and Engagement in Learning." *Sebatik* 28, no. 2 (2024): 581–86. https://doi.org/10.46984/sebatik.v28i2.2526.

Jabir, Muh. "Kosa Kata Bahasa Arab Dan Hubungannya Dengan Keterampilan Berbicara Bahasa Arab." *Istiqra* 5, no. 2 (2018): 329–60. https://doi.org/10.24239/ist.v5i2.271.

"Journal of Islamic Educational Research (JIER), e-ISSN: 0128-2069, Volume 5, 2020 A REVIEW OF THE FACTORS OF ANXIETY IN SPEAKING ARABIC LANGUAGE AND THE 4TH INDUSTRIAL REVOLUTION" 5 (2020): 1–10.

Karami, M., N. Heussen, T. Schmitz-Rode, and Martin Baumann. "Advantages and Disadvantages of Electronic Assessments in Biomedical Education." *IFMBE Proceedings* 25, no. 12 (2009): 61–64. https://doi.org/10.1007/978-3-642-03893-8_18.

Khairul, Muhamad, Anuar Zulkepli, Mohd Zulkhairi, Abd Hamid, Burhanuddin Wahab, Fauzi Yahaya, and Norhayuza Mohamad. "INTERNATIONAL JOURNAL OF EDUCATION , PSYCHOLOGY ISU PENGUASAAN KOSA KATA BAHASA ARAB PELAJAR UITM DAN APLIKASI MUFRADATI THE ISSUE OF UITM STUDENTS ' ARABIC VOCABULARY MASTERY AND MUFRADATI APPLICATION" 8, no. 52 (2023): 350–62. https://doi.org/10.35631/IJEPC.852027.

Kuningan, Stkip Muhammadiyah, Jl Raya Cigugur, and Jawa Barat. "MENGGUNAKAN VIDEO PEMBELAJARAN UNTUK SMK PLUS

PERTIWI Lain Di Dunia , Banyak Yang Menjadi Faktor Penghambat Kemajuan Pendidikan Di Indonesia . Mengutamakan Pembangunan Kemampuan Siswa Untuk Melaksanakan Jenis Pekerjaan Tertentu . Diatur Guru Memalui Prose" 5, no. 5 (2024): 5742–52.

Mudzaifah, Hesti, and Pd & Helnanelis M. "Penggunaan Media English Quiz Dalam Upaya." *Scholastica Journal*, n.d.

Nurazizah, Siti. "Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Karimah Tauhid* 3, no. 5 (2024): 5666–70. https://doi.org/10.30997/karimahtauhid.v3i5.13195.

Qani Nasih Najim. "The Use of Games as a Vehicle for Foreign Language Teaching and Learning Classroom." *Zanco Journal of Humanity Sciences* 28, no. 5 (2024): 229–46. https://doi.org/10.21271/zjhs.28.5.15.

Rahma, Dhiya, Nada Nupus Ihwani, and Nadila Sofia Hidayat. "Digital Learning Media Developmentin Urban Geography Subjectfor Increasing Student Learning Motivation" 4, no. 2 (2024): 12–21.

Waluyo, Budi, and Hoang Minh Tran. "Implementing Gamified Vocabulary Learning." *TEFLIN Journal* 34, no. 1 (2023): 136–56.