

## DAFTAR PUSTAKA

- Afriyadi, Fadli (2020). Kewajiban warga negara dalam bidang pendidikan menurut undang-undang dasar negara Republik Indonesia tahun 1945. *Muhammadiyah Law Review*, 4.1.
- Agustira, Shinta, and Rina Rahmi (2022). Penggunaan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada tingkat SD. *Mubtadi: Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah*, 4.1.
- Al-Iman, Bintang Salsabila, et al (2025). Penyuluhan Mengenai Penyakit pada Sistem Pencernaan (Gastritis dan Apendisitis). *Inspirasi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2.1.
- Ananda, Aldila Rayza Putri, and Julianto S. Pd. (2024). Pengembangan Media MOSISTU Berbantuan Kartu QR Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 12.3.
- Andri Wicaksono. *Metodologi Penelitian Pendidikan Pengantar Ringkas* (Sleman: Garudhawaca, 2022), 286.
- Anggraini, P. N., D. Aprima, and E. I. P. Siligar (2024). Penerapan Model Problem Based Learning Berbantuan Media Konkrit terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Siswa Kelas V SD, *Journal of Education Research*, 5.4.
- Arief, M. Miftah (2021). Media pembelajaran IPA di SD/MI (tujuan penggunaan, fungsi, prinsip pemilihan, penggunaan, dan jenis media pembelajaran). *Tarbiyah Darussalam: Jurnal Ilmiah Kependidikan dan Keagamaan*, 5.1.
- Aslami, Ardhita Dian, and Moh Aniq (2019). Keefektifan Model Cooperative Learning Tipe Talking Stick Terhadap Hasil Belajar Matematika. *Indonesian Journal Of Educational Research and Review*, 2.3.
- Astiti, Nyoman Dewi, Luh Putu Putrini Mahadewi, and I. Made Suarjana (2021). Faktor yang mempengaruhi hasil belajar IPA. *Mimbar Ilmu*, 26.2.
- Badriyah, Badriyah (2015). Efektifitas Proses Pembelajaran Dengan Pemanfaatan Media Pembelajaran. *Jurnal Lentera Komunikasi*, 1.1.
- Bapak/Ibu Guru, Kepka BSKAP No.046 - Perubahan atas Kepka BSKAP No.032 .  
<https://guru.kemendikdasmen.go.id>
- Cahyaningrum, Amaliyah Dwi, A. D. Yahya, and Ardian Asyhari (2019). Pengaruh model pembelajaran quantum teaching tipe tandur terhadap hasil belajar. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2.3.

- Darwis, Darwis, et al (2024). Efektivitas penggunaan media pembelajaran aplikasi Canva dalam meningkatkan hasil belajar siswa MA Ibitidaussalam. *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)*, 12.1.
- Defina, Defina (2018). Model Penelitian dan Pengembangan Materi Ajar BIPA (Bahasa Indonesia bagi Penutur Asing). *Indonesian Language Education and Literature*, 4.1.
- Devia Regina Hartanti et al 2024. Penerapan Wilcoxon Dalam Bidang Keafirmasian, *Jurnal Farmasi IKIFA*, 3.1.
- Falahudin, Iwan (2014). Pemanfaatan media dalam pembelajaran. *Jurnal Lingkar Widyaiswara*, 1.4.
- Fandi Ahmad, S.Pd., M.Pd. (2024). Perkembangan Peserta Didik. Sulsel: CV. Ruang Tentor.
- Febrianti, Elviana, Neni Wahyuningtyas, and Nurul Ratnawati (2021). Pengembangan multimedia interaktif “SCRIBER” untuk peserta didik sekolah menengah pertama. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 19.2.
- Febriany, Natasya, and Kurniana Bektiningsih (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard berbasis Augmented Reality (AR) untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V SDN Ngaliyan 01. *FONDATIA*, 9.3.
- Fitria, Ayu (2014). Penggunaan media audio visual dalam pembelajaran anak usia dini. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini* 5.2.
- Gulo, Safrinus, and Amin Otoni Harefa (2022). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis powerpoint. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 1.1.
- Gustati, Gustati, Fera Sriyunianti, and Dita Maretha Rissi (2025). The N-Gain Sebagai Alat Ukur Pemahaman Mahasiswa Pada Akuntansi Keuangan Lanjutan 1. *Jurnal Ekonomi dan Bisnis Dharma Andalas*, 27.1.
- Hasil dari wawancara Bersama guru kelas V SDN Karangsono Nganjuk, 13 September 2025.
- Hidayat, Fitria, and Nizar Muhamad (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1.1.
- Ichsan, Jazilatur Rahmah, et al (2021). Media audio visual dalam pembelajaran di sekolah dasar. *Seminar Nasional Hasil Riset dan Pengabdian*.3.

- Irawan, Ardy, and M. Arif Rahman Hakim (2021). Kepraktisan media pembelajaran komik matematika pada materi himpunan kelas VII SMP/MTs. *Pythagoras: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10.1.
- Iren M.J.A Khristiyono Nani R, *ESPS IPAS 5 Volume 1 untuk SD/MI Kelas V (K-Merdeka)*, vol. 1 (Jakarta Timur: Erlangga, 2022)
- Irhamna, Irhamna, Haris Rosdianto, and Eka Murdani (2017). Penerapan Model Learning Cycle 5E untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Fluida Statis Kelas VIII. *Jurnal Fisika Flux: Jurnal Ilmiah Fisika FMIPA Universitas Lambung Mangkurat*, 14.1.
- Isop Syafei, *Media Pembelajaran*, (Bandung: Penerbit Widina, 2025),
- Istiqomah, Novia, and Maemonah Maemonah (2021). Konsep dasar teori perkembangan kognitif pada anak usia dini menurut jean piaget. *Khazanah Pendidikan*, 15.2.
- Izzati, Nur (2020). Pengembangan Instrumen Tes Berbasis Android Pada Materi Rumus-Rumus Trigonometri Kelas X. *Barekeng*, 14.2.
- Izzaturahma, Elza, Luh Putu Putrini Mahadewi, and Alexander Hamonangan Simamora (2021). Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis ADDIE pada pembelajaran tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9.2.
- Kaniawati, Elsa, et al (2023). Evaluasi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1.2.
- Karunia, Qorina, Mohammad Liwa Ilhamdi, and Nurwahidah Nurwahidah (2026). Pengembangan Media Pembelajaran Fun Thinkers Book terhadap Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas IV SDN 4 Bajur Mataram. *Cokroaminoto Journal of Primary Education*, 9.1 hlm. 88-102.
- Kusnadi, Edi, and Syifa Aulia Azzahra (2024). Penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis Wordwall dalam meningkatkan motivasi belajar peserta didik pada mata pelajaran PPKn di MA Al Ikhlah Padakembang Tasikmalaya. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*, hlm. 323-339.
- Maku, Siltiany, et al (2025). Pengembangan Media PENCERDAS Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Di Kelas V SD. *SCIENCE: Jurnal Inovasi Pendidikan Matematika dan IPA*, 5.2.
- Marta, Muhammad Afif, Dimas Purnomo, and Gusmamel Gusmamel (2025). Konsep Taksonomi Bloom dalam Desain Pembelajaran. *Lencana: Jurnal Inovasi Ilmu Pendidikan*, 3.1.

- Maryam, Dewi, et al (2020). Inovasi media pembelajaran pendidikan agama Islam melalui media audiovisual. *Terampil: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 7.1.
- Mayasari, Annisa, et al (2021). Pengaruh media visual pada materi pembelajaran terhadap motivasi belajar peserta didik. *Jurnal Tahsinia*, 2.2.
- Montolalu, Chriestie, and Yohanes Langi (2018). Pengaruh pelatihan dasar komputer dan teknologi informasi bagi guru-guru dengan uji-t berpasangan (paired sample t-test). *d'Cartesian: Jurnal Matematika dan Aplikasi*, 7.1.
- Mufidah, Nofi Elmi, and Septi Budi Sartika (2025). Hubungan Motivasi Belajar dan Disiplin Belajar Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa SD Kelas VI. *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia*.
- Nabillah, Tasya, and Agung Prasetyo Abadi (2020). Faktor penyebab rendahnya hasil belajar siswa. *Prosiding Sesiomadika* 2.1c.
- Nisrina, Nada, Irma Rahmawati, and Fitri Nur Hikmah (2022). Pengembangan instrumen validasi produk multimedia pembelajaran fisika. *Lensa: Jurnal Kependidikan Fisika*, 10.1.
- Nugrahani, BrigitaBrigita Onny Arum, and Adi Winanto (2022). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis power point pada pembelajaran tematik kelas 3 tema 8 Praja Muda Karana Subtema 2 Aku Anak Mandiri untuk meningkatkan minat belajar. *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5.11.
- Nurfadhillah, Septy, et al (2021). Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Siswa serta Memotivasi Belajar Siswa Kelas 3 SDN Kohod III. 3.2.
- Nurjannah, Nurjannah, et al (2025). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Genially untuk Meningkatkan Minat Belajar Sejarah Siswa di SMAN 2 Woja. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Indonesia (JPPI)*, 5.1.
- Nurrita, Teni (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Misykat: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran Hadits Syari'ah dan Tarbiyah*, 3.1.
- Nurseto, Tejo (2011). Membuat media pembelajaran yang menarik. *Jurnal Ekonomi dan Pendidikan*, 8.1.
- Okpatrioka, Okpatrioka (2023). Research and development (R&D) penelitian yang inovatif dalam pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1.1.

- Prasetyo, Arif (2025). Implementasi Pendekatan Teknologi Dalam Pengembangan Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar. *Dharmas Education Journal (DE\_Journal)*, 5.1.
- Purwaningrum, Septiana, and Siti Nunik Khoirul Iftitah (2023). Penggunaan Media Advanced Puzzle dalam Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran PAI di Sekolah Menengah Pertama. *Allimna: Jurnal Pendidikan Profesi Guru*, 2.01.
- Rahayu, Ade (2025). Metode penelitian dan pengembangan (R&D): Pengertian, jenis dan tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4.3.
- Rahman, Sunarti (2022). Pentingnya motivasi belajar dalam meningkatkan hasil belajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*.
- Rahmawati, Rina, and Amri Amal (2021). Pengembangan media pembelajaran video interaktif untuk meningkatkan hasil belajar IPA siswa sekolah dasar. *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, 1.1.
- Ramadhani, Rahma, and Dharma Bagus Pratama Putra (2021). Pengembangan Modul Elektronik Interaktif Berbasis Sigil pada Materi Pitagoras sebagai Penunjang Pembelajaran Jarak Jauh. *Jurnal Koulutus*, 4.2.
- Rismawati, Devia Arbarista, and Dewi Nilam Tyas (2025) .Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Proses Sistem Pencernaan (PROSIPEN) Berbasis Google Sites untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas V SDN Tambangan 02 Kota Semarang. *JagoMIPA: Jurnal Pendidikan Matematika dan IPA*, 5.2.
- Rizki, Nanda Arista, Jefferson R. Watulingas, and Asnawati Asnawati (2023). Analisis Perbedaan Nilai Setiap Siklus dalam Penelitian Tindakan Kelas Menggunakan Uji Wilcoxon, *Buana Matematika: Jurnal Ilmiah Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 13.2.
- Salsabila, Fadillah, and Aslam Aslam (2022). Pengembangan media pembelajaran berbasis web google sites pada pembelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal basicedu*, 6.4.
- Saman, Saman (2023). Tinjauan Teoritis Media Pembelajaran Matematika Dengan Aplikasi Tiktok, *Jurnal Sainifik (Multi Science Journal)*, 21.2.
- Sanga, Laurensius Dihe, and Yvonne Wangdra (2023). Pendidikan adalah faktor penentu daya saing bangsa. *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Sosial Dan Teknologi (SNISTEK)*, 5.
- Sari, Ade Risna, et al (2025). Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, Dan R&D. *YPAD Penerbit*.

- Siddiq, Yunia Isni, I. Komang Sudarma, and Alexander Hamonangan Simamora (2020). Pengembangan Animasi Dua Dimensi Pada Pembelajaran Tematik Untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8.2.
- Sukma, Aliffia Aristi, and Novi Nitya Santi (2025). Pengembangan Media Pembelajaran SISPEMA Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Siswa Kelas V SDN Sengkut. *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)*, 8.
- Sumiati, Mierna, Anggralita Sandra Dewi, and M. Khusni Mubarak (2023). Pengembangan media pembelajaran kartikru untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas iii sekolah dasar. *JHIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6.7.
- Sumoked, Sutari Nofrani, Ferdinan Ivan Sangkop, and Peggy Veronika Togas 2021. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Online Terhadap Hasil Belajar Simulasi Dan Komunikasi Digital Siswa Smk. *Edutik: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 1.4.
- Supriyaddin, Supriyaddin, M. Nur Imansyah, and Leni Meilani (2020). Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Huruf Hijaiyah Pada Tingkatan Sekolah Dasar Menggunakan Macromedia Flash. *Ainara Journal (Jurnal Penelitian Dan PKM Bidang Ilmu Pendidikan)*, 1.1.
- Suratmi, Suratmi (2025). Aktualisasi Pendidikan Berkualitas dalam Implementasi Kurikulum Merdeka di SD Negeri 055982 Air Hitam. *TERPADU: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 3.2.
- Sutomo, Moh, and Mashudi Mashudi (2022). Desain pembelajaran pendidikan agama islam dengan model ADDIE. *TA'LIM: Jurnal Studi Pendidikan Islam*, 5.2.
- Syarifuddin, Syarifuddin, Jamaluddin Bata Ilyas, and Amar Sani (2021). Pengaruh Persepsi Pendidikan & Pelatihan Sumber Daya Manusia Pada Kantor Dinas Dikota Makassar. *Bata Ilyas Educational Management Review*, 1.2.
- Tafonao, Talizaro (2018). Peranan media pembelajaran dalam meningkatkan minat belajar mahasiswa. *Jurnal komunikasi pendidikan*, 2.2.
- Triyadi, Slamet (2015). Efektivitas Penggunaan Media Audio-Visual Untuk Meningkatkan Keterampilan Menyimak Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Bahasa Indonesia. *JUDIKA (Jurnal Pendidikan Unsika)*, 3.2.
- Ulfa, Melin Sri, and Cut Eva Nasryah (2020). Pengembangan media pembelajaran pop-up book untuk meningkatkan motivasi belajar siswa kelas IV SD. *Edunesia: Jurnal Ilmiah Pendidikan*, 1.1.

- Waruwu, Marinu (2024). Metode penelitian dan pengembangan (R&D): konsep, jenis, tahapan dan kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9.2.
- Wati, Anjelina (2021). Pengembangan media permainan ular tangga untuk meningkatkan hasil belajar siswa sekolah dasar. *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2.1.
- Widiastuti, Heni, Ferry Koagouw, and Johnny S. Kalangi (2018). Teknik wawancara dalam menggali informasi pada program talk show Mata Najwa episode tiga Trans 7. *Acta Diurna Komunikasi*, 7.2.
- Wijaya, I. Komang Wisnu Budi, et al (2025). Penggunaan Laboratorium Virtual dalam Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA): Systematic Literature Review. *Jurnal Studi Guru dan Pembelajaran*, 8.2.
- Wuryandani, Wuri, et al (2014). Pendidikan karakter disiplin di sekolah dasar. *Cakrawala Pendidikan*, 2, 87637.
- Zayrin, Afifah Aulia, et al (2025). Analisis Instrumen Penelitian Pendidikan (Uji Validitas Dan Relibilitas Instrumen Penelitian). *Qosim: Jurnal Pendidikan Sosial & Humaniora*, 3.2.