

DAFTAR RUJUKAN

- Abdillah, Mirza, and Mpd Andi Kristanto, S.Pd. "Pengembangan Media Pembelajaran Puzzlemata Pelajaran Bahasa Indonesia Materi Pokok Mengenal Nama Hewan Disekitar Untuk Anak Tuna Rungkelas II Sekolah Dasar Luar Biasa Bina Bangsa Sepanjang," 2019, 1–9.
- Ahadi, Giatma Dwijuna, Neni Nur, and Laili Ersela. "The Simulation Study of Normality Test Using Kolmogorov-Smirnov ," 6, no. 1 (2023).
- Ahsan Sofyan, Dkk. *Strategi Pembelajaran Di Sd/Mi*, 2023.
- Damayanti, Rima, Nuril Huda, Dina Hermina, Alamat Jl, A Yani No, Kebun Bunga, Kec Banjarmasin Tim, Kota Banjarmasin, and Kalimantan Selatan. "Pengolahan Hasil Non-Test Angket , Observasi , Wawancara Dan Dokumenter" 2, no. 3 (2024).
- Daniyati, Ani, Ismy Bulqis Saputri, Ricken Wijaya, Siti Aqila Septiyani, and Usep Setiawan. "Konsep Dasar Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 1 (2023): 282–94.
- Dyah Sulistyaningsih, Dkk. "Pengaruh Pendidikan Karakter Terhadap Pengembangan Sosial Emosional Siswa Kelas 2 Di SD Muhammadiyah Jatiyoso Tahun 2024." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 09 (2024).
- Epiphanyas citra fensi marpaung, Dkk. "Pengaruh Media Puzzle Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas III Subtema 3 Di UPTD SD Negeri 122371 Pematang Siantar." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4, no. 1980 (2022): 1349–58.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakiah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, and Usep Setiawan. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 1–17.
- Farhrohman, Oman. "Implementasi Pembelajaran Bahasa Indonesia Di SD/MI." *Primary: Jurnal Keilmuan Dan Kependidikan Dasar* 9, no. 1 (2017): 23–34.
- Fatah, M.G., and R.D. Utami. "Peningkatan Kerja Sama Dan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Melalui Strategi Team Games Tournament (TGT) Pada Siswa." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Bahasa* 13, no. 2 (2024): 90–99.
- Fitriyah, Ida, Iskandar Wiyokusumo, and Ibut Priono Leksono. "Pengembangan Media Pembelajaran Prezi Dengan Model ADDIE Simulasi Dan Komunikasi Digital." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 8, no. 1 (2021): 84–97. <https://doi.org/10.21831/jitp.v8i1.42221>.

- Handika, Teti Zubaidah, and Ramdhan Witarsan. *ANALISIS TEORI PERKEMBANGAN KOGNITIF JEAN PIAGET DAN*. Vol. 22, 2022.
- Hariyanto, Yudi, and Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE Dan R2D2: Teori Dan Praktek*, 2020.
- Harsiwi, Udi Budi, and Liss Dyah Dewi Arini. “Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 4, no. 4 (2020): 1104–13.
- “Hasil Observasi Kelas II, MIN 3 Kediri, 15 Oktober 2025 . Ibu Ayu Miftahul Choiroh, S.Pd., Guru, MIN 3 Kediri, 15 Oktober 2025.” n.d.
- Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. “Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1, no. 1 (2021): 28–38. https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/111186059/pdf-libre.pdf?1707145124=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DModel_Addie_Analysis_Design_Development.pdf&Expires=1726424196&Signature=SgUFUgisZBELLrsnJ0p4-1KYm~DvvorPkCIYNhJJCUC760ebbIAadoPY6Ujp.
- Ibu Ayu Miftachul Choiroh, wali kelas II Di MIN 3 Kediri. “No Title,” n.d.
- Idawati, and Fatimatuzzahra. “Analisis Manfaat Penggunaan Bahasa Indonesia Dalam Proses Pembelajaran Di Sekolah Dasar” 09 (2024): 233–42.
- Indriani, Novi, and Prima Gusti Yanti. “Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Materi Teks Deskriptif Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi* 3, no. 4 (2024): 918–24. <https://doi.org/10.47233/jpst.v3i4.2283>.
- Kemendikbudristek. “Capaian Pembelajaran Dan Tujuan Pembelajaran Bahasa Indonesia Fase A-Fase F,” 2022.
- “Kemendikbudristek,” 2025.
- Krisita, agnes Alma, and Maryam Isnaini Damayanti. “Pengembangan Media Kartu Pola Kalimat (POLI),” 2020, 1123–32.
- Kuntoro, Bambang Tri, and Nur Fajrie. “Pengembangan Instrumen Penilaian Sikap Sosial Menggunakan Skala Likert Untuk Siswa Sekolah Dasar” 10, no. 1 (2023): 1–10.
- Mahesya Az-zahra Andryannisa, Dkk. “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dengan Metode Resitasi Pada Mata Pelajaran Akidah Akhlak Di SD Islam

- Riyadhul Jannah Depok.” *Jurnal Pendidikan Sosial Dan Humaniora* 2, no. 3 (2023): 11716–30.
- Mailida, Yulita. “Karakteristik Mata Pelajaran Bahasa Indonesia.” *Journal Of Social Science Research* 3 (2023): 5608–15.
- Manik, Rika Trisna, and Yusni Khairul Amri. “Pengaruh Media Animasi Berbasis Web Terhadap Nilai Pendidikan Berbasis Karakter Dalam Materi Menulis Teks Negosiasi Di Madrasah Aliyah Swasta Sidikalang Tahun Pembelajaran 2022/2023.” *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran: JPPP* 5, no. 1 (2024): 78–94. <https://doi.org/10.30596/jppp.v5i1.17254>.
- Maria, Novita Sari, Siti Khafifah F, Afta Geosasmata Saragih, Aini Wardana, Ningsih Sagala, and Ruth Sahanaya Manik. “Analisis Penerapan Rme Berbantuan Geogebra Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dengan Uji Paired Sample T- Test” 4, no. 3 (2025): 4648–53.
- Marinda, Leny. “Teori Perkembangan Kognitif Dan Problematikannya Pada Anak Usa Sekolah Dasar.” *Jurnal of Gender Studies* 13, no. 1 (2020): 116–52. <https://annisa.uinkhas.ac.id/index.php/annisa/article/view/26>.
- Maulida Nuzula Firdaus. “Karakteristik Belajar Dan Pembelajaran Anak Usia Sekolah Dasar (SD)” 2, no. 4 (2023): 31–41.
- Mboa, Mega Nirmala, and Timoteus Ajito. “Meningkatkan Hasil Belajar Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Pada Materi Peluang Siswa Kelas VIII SMPK St . Theresia Kupang” 06, no. 02 (2024): 12296–301.
- Miftah Arief, M. “Media Pembelajaran Ipa Di Sd/Mi (Tujuan Penggunaan, Fungsi, Prinsip Pemilihan, Penggunaan, Dan Jenis Media Pembelajaran).” *Jurnal Tarbiyah Darussalam* 5, no. 8 (2021): 13–28.
- “Modifikasi BNSP,” 2016.
- Mubin, Minahul, and Sherif Juniar Aryanto. “Pembelajaran Bahasa Indonesia Di Sekolah Dasar.” *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 3, no. 03 (2024): 554–59. <https://doi.org/10.47709/educendikia.v3i03.3429>.
- Muhammad Sirojul Chikam. “Pengembangan Media Kartu Soal Berbasis Permainan Yu Gi Oh Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Matematis Siswa Materi Pecahan Kelas 2 SD/MI,” no. 24–47 (2024).
- Musfirah, Nurul, and Akbar Rasyid. “Pengembangan Instrumen Hasil Penilaian Belajar Tes Dan Non Tes” 16, no. 1 (2025).
- Nisem. “Upaya Peningkatan Keterampilan Menghitung Pecahan Senilai Menggunakan Media Puzzle,” n.d., 88–100.

- Novita, Fitri, Sari Sirait, Muktar B Panjaitan, and Emelda Thesalonika. "Pengaruh Media Pembelajaran Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV." *Jurnal Pembelajaran Dan Matematika Sigma (Jpms)* 8, no. 2 (2022): 260. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/sigma/article/view/3371/2668>.
- Nurhasnah, Remiswal, and Ahmad Sabri. "Ranah Kognitif, Afektif, Dan Psikomotorik Sebagai Objek Evaluasi Hasil Belajar. Jenis Dan Model Evaluasi Pendidikan, Serta Implikasinya Dalam Pendidikan Islam." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 7 (2023): 28204–20.
- Nurwita, Syisva. "Pemanfaatan Media Puzzle Dalam Mengembangkan Motorik Halus Anak Di Paud Aiza Kcamatan Kepahing." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 3 (2019): 803–10.
- Pebriana, Putri Hana. "Pelatihan Pengajaran Bahasa Indonesia Dengan Metode Interaktif Untuk Meningkatkan Keterampilan Literasi Siswa SD" 5, no. 2 (2025): 792–99.
- Puji Rahayuningsih, Wahyu Hidayah, Cindy Nurhaliza Primar, and Nurmelia. "Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Education Journal : Penelitian Ibnu Rusyd 2 (1)* 1, no. 2 (2022): 10.
- Putri, Cindy Junita, Siti Fatimah, Sri Yuniarti, Virza Dwi, and Angel Putri. "Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia Ancaman Kepunahan Bahasa Daerah Di Era Komunikasi" IV (2025): 1–10.
- Rafika elsa Oktavian, and Nursalim. "Prinsip-Perinsip Pembelajaran Bahasa Indonesia SD/MI" 4, no. 1 (2021): 6.
- Ramadhania, Sabrina, and Yamin Yamin. "Pengembangan Media Pembelajaran Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Penguasaan Kosakata Bahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar Kelas II." *Jurnal Educatio FKIP UNMA* 8, no. 3 (2022): 960–65. <https://doi.org/10.31949/educatio.v8i3.3042>.
- "Rekap Penilaian Bahasa Indonesia Kelas II MIN 3 Kediri," n.d.
- Rohmah, Annisa Dewi Nur, Panca Dewi Purwati, Diyah Retno Cahyani, and Dll. "Analisis Bergerak Bersama Bab III Ekspresi Diri Melalui Hobi Buku Ajar Bahasa Indonesia Kelas V SD Sesuai Standar BSNP Analysis of Moving Together Chapter III Self-Expression Through Hobbies Indonesian Language Textbook Grade V Elementary School According" 33, no. 1 (2025): 135–44.
- Rohmah Ivantri. "Model Pembelajaran Bahasa Indonesia Di MI/SD." *Jurnal Pendidikan Islam Al-Affan* 1, no. 2 (2021): 185–200. <https://doi.org/10.69775/jpia.v1i2.29>.

- Romadona, Siti, Silvia Senja Junista, and Ahmad Gunawan. "Teknik Pengumpulan Data Observasi, Wawancara Dan Kuesioner." *JISOSEPOL: JURNAL ILMU SOSIAL EKONOMI DAN POLITIK* 3, no. 1 (2025): 39–47.
- Rusanti, Fardiana, Nanang Khoirul Umam, and Nataria Wahyuning Subayani. "Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make a Match Materi Menentukan Ide Pokok Paragraf Kelas 3." *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata* 3, no. 2 (2022): 344–52. <https://doi.org/10.51494/jpdf.v3i2.778>.
- Safitri, Meilani, and Ridwan Aziz. "Addie, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning." *Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022): 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>.
- Safitri, Qharina. "Pengembangan Media Puzzle Terhadap Penguasaan Kosakata Siswa Pada Materi Tubuhku Kelas 1 SD Negeri Blang Kucak," 2023, 1–64. <https://eprints.bbg.ac.id/id/eprint/45/>.
- Saprudin, Rika Fauziyah, Alvina Giovanni, Nina Herlina, and Suherli Kusmana. "Indonesian Language as a Means of Positive Student Character Building." *Pedagogia: Jurnal Pendidikan* 14, no. 2 (2025): 308–28. <https://doi.org/10.21070/pedagogia.v14i2.1952>.
- Sari, Shinta Permata. "Pengembangan Media Puzzle Gambar Berseri Untuk Keterampilan Menulis Narasi Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar." *Pontificia Universidad Catolica Del Peru* 8, no. 33 (2014): 44.
- Sasongko, Ardhika Taruna Eras, Wahid Wijaya, and Riyan Abdul Aziz. "Perancangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar." *Intechno Journal (Information Technology Journal)* 6, no. 1 (2024): 19–26. <https://doi.org/10.24076/intechnojournal.2024v6i1.1691>.
- Setiawan, Hasrian Rudi, Arwin Juli Rakhmadi, and Abu Yazid Raisal. "Pengembangan Media Ajar Lubang Hitam Menggunakan Model Pengembangan Addie." *Jurnal Kumparan Fisika* 4, no. 2 (2021): 112–19. <https://doi.org/10.33369/jkf.4.2.112-119>.
- Setiawan, Heri, A Hari Witono, Heri Hadi Saputra, Awal Nur, and Kholifatur Rosyidah. "Workshop Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Puzzle Di SD Negeri 1 Kekerri Kabupaten Lombok Barat Workshop on Making Puzzle Game-Based Learning Media at SD Negeri 1 Kekerri, West Lombok Regency" 2, no. 1 (2023).
- Silmi, Millati, and Yani Kusmarni. "Menumbuhkan Karakter Rasa Ingin Tahu Siswa Dalam Pembelajaran Sejarah Melalui Media Puzzle." *FACTUM: Jurnal Sejarah Dan Pendidikan Sejarah* 6, no. 2 (2017). <https://doi.org/10.17509/factum.v6i2.9980>.

- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta. Bandung, 2021.
- Suparya, I Ketut. “Penerapan Pendekatan Whole Language Dalam Kemampuan Berbahasa Indonesia Siswa Sekolah Dasar.” *Wacana Akademik: Majalah Ilmiah Kependidikan* 5, no. 2 (2021): 121–29.
- Supriyadi, Endang, Maya Sofiana, and Redjeki Agoestyowati. “CBIS-Based Information System Strategy Analysis in Order to Improve Service Quality at the Serdang Post Office Using SWOT (Case Study of Serdang Post Office)” 6, no. 2 (2022): 476–85. <https://doi.org/10.52362/jisicom.v6i2.961>.
- Syafitri, Aisha, and Hermansyah Amir. “Perbandingan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Tournament (TGT) Dengan Media Ular Tangga Dan Media Puzzle Di Kelas XI SMA Negeri 01 Bngkulu Tengah.” *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Kimia* 3, no. 2 (2019): 132–38.
- Tastin, Tastin, Hani Atus Sholikhah, and Sulastris Sulastris. “Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Pada Materi Membaca Permulaan Siswa Kelas 1 Sd Negeri 77 Prabumulih.” *Jurnal Ilmiah Bina Edukasi* 14, no. 2 (2021): 157–68. <https://doi.org/10.33557/jedukasi.v14i2.1586>.
- Utami, Serli, and Rosarina Giyartini. “Pengembangan Media Puzzle Berbasis Make A Match Pada Materi Negara ASEAN Dalam Pembelajaran IPS Kelas VI SD Ilmu Pengetahuan Sosial Merupakan” 8, no. 4 (2021): 827–39.
- Wardani, Ega Yupita, and Dkk. “Struktur Bahasa Dalam Kalimat.” *Mosikolah (Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial) Vol. 1*, no. 1 (2023): 99–104.
- Widiana, I Wayan, Ndara Tanggu Rendra, and Ni Wayan Wulantari. “Media Pembelajaran Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Pengetahuan Ipa.” *Indonesian Journal Of Educational Research and Review* 2, no. 3 (2019): 354–62.
- Yanti, Rachma D W I, Hisban Thaha, and Mirnawati. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Pada Peserta Didik SD.” *Jurnal Pendidikan Ibtidaiyah* 4, no. 1 (2022): 81–95.
- Yumaida, Eva, Ika Nurwulandari, and Muhammad Aunur Rofiq. “Upaya Peningkatan Hasil Belajar Bahasa Indonesia Materi Subjek Predikat Objek Dengan Model Pembelajaran Discovery Learning Berbantuan Media Papan Saku Kata,” 2026, 691–705.
- Zulkifli. “Konstruksi Kalimat Dasar Bahasa Indonesia Murid Kelas I SDN 09 Sila Kecamatan Bolo Kabupaten Bima.” *Jurnal Pendidikan Bahasa* 13, no. 1 (2023): 1–7. <https://doi.org/10.37630/jpb.v13i1.1122>.