

مراجع

- أديليا فاضل الله بورويانتو وإيني فريجات الفهيو، تأثير تطبيق اختبار PAI Quizizz في زيادة اهتمام الطلاب بالتعلم خلال جائحة كوفيد ١٩، مجلة التربية الإسلامية مجلة التربية الإسلامية، المجلد ١٠، العدد ٤، (ديسمبر، ٢٠٢١)، ٥٥٦.
- الزهراني، و حسن محمد. "دور الثقافة الرقمية في تعزيز العملية التعليمية لدى طلاب الإعداد التربوي بالجامعة الإسلامية". مجلة كلية التربية في العلوم التربوية ٤٦، عدد ١ (٢٠٢٢): ١٥-٥٤.
- دوي نور عفيفة، كايو حسن الدين استخدام تطبيق كوينز كوسيلة لتقييم مهارات الكتابة في التعليم العالي، جويه راجا (مجلة اللغة والأدب ٢٦ المجلد ٢، العدد ١، (أبريل، ٢٠٢٣)، ٦٥.
- عمر فاروق وحنيفة المذاكرة، مشكلات الطالبات في قدرة قواعد اللغة العربية على مهارة القراءة (دراسة الحالة بمعهد دار السلام كونتور الخامس للبنات كاند انجان كديري)، مجلة أساليبنا المجلد الثاني الرقم الثاني. يوليو - ديسمبر ٢٠١٨ الصف. ١٢٣.
- مصطفى، محمود. "واقع تطبيق مهارات التعليم الرقمي في تدريس مناهج التربية الإسلامية ومعوقاته من وجهة نظر المعلمين، Umm Al-Qura University Journal of Educational & Psychological Sciences 17، عدد ٤. (2025).
- https://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&profile=ehost&scope=site&auth_type=crawler&jrnl=16584651&AN=190997511&h=hGqFzQQCFf6KrJQDuhPGimL5Yhi%2B%2BoqFLQCbTsOAhdqMaet3Gg0ZhprSSDO%2BrhJ6zk2Nxs8Up%2B6MKscPOwIew%3D%3D&crl=c.

مراجع الإندونيسية

- Abdillah, Rahman, Adhityo Kuncoro, Fajar Erlangga, و Vickry Ramdhan. "Pemanfaatan aplikasi kahoot! dan quizizz sebagai media pembelajaran interaktif berbasis gamifikasi". *Jurnal Pendidikan Sains Dan Komputer* 2, ١٠٢-٩٢:(٢٠٢٢) ٠١ عدد.
- Aditya Ahmad Fauzi, Fithriawan Nugroho, Wahyu Putra, Yossa Agung Pratama, Andria Rezki, و Tri Dewi Yuni Utami. "Analisis dan Perbandingan Media Interaktif Kahoot dan Quizizz dalam Kemudahan Pembelajaran". *Neptunus: Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi* 3, ٦٢-٢٥٦:(٢٠٢٥) ١ عدد. <https://doi.org/10.61132/neptunus.v3i1.726>.
- Aisah, Siti, Suminar Leistya Kencana, و Tamsik Udin. "Evaluasi pembelajaran SD: Konsep, kedudukan, fungsi, tujuan, dan prinsip". *Cendekia: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 13, ١ عدد ٦١-١٥٣:(٢٠٢٥).
- Akmalia, Rizki, Dina Oktapia, Elsa Elitia Hasibuan, Irma Tussa'diyah Hasibuan, Nindya Azzahrah, و Tri Suci Apriani Harahap. "Pentingnya evaluasi peserta didik dalam proses pembelajaran". *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 5, ٩٢-٤٠٨٩:(٢٠٢٣) ١ عدد.
- Amihardja, Siswantini, Novi Kurnia, و Zainuddin Muda Z. Monggilo. "Lentera Literasi Digital Indonesia: Panduan Literasi Digital Kaum Muda Indonesia Timur". *Malang: Tiga Serenada*, 2022. https://www.researchgate.net/profile/Mohammad-Solihin-2/publication/371980025_Lentera_Literasi_Digital_Indonesia_Panduan_Literasi_Digital_Kaum_Muda_Indonesia_Timur/links/64a05e098de7ed28ba6ac8d2/Lentera-Literasi-Digital-Indonesia-Panduan-Literasi-Digital-Kaum-Muda-Indonesia-Timur.pdf.
- Anggraini, Nurul, Onyta Pioma Gabe Pardede, و S. Syahrial. "Evaluasi Efektivitas Teknik Penilaian Formatif dalam Meningkatkan Hasil Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8, ٦٢-١٥١٥٩:(٢٠٢٤) ١ عدد.
- Aprilia, Umi Anisa. "Pengaruh Penggunaan Media Quiziz Terhadap Terhadap Kemampuan Literasi Peserta Didik". *Jurnal Inovasi Guru Indonesia* 1, ١٨-١٣:(٢٠٢٤) ١ عدد.
- Arrozi, Fahrudin, Siti Masruchah, و Nur Hasan. "Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz untuk Pembelajaran Bahasa Arab di Madrasah Aliyah Ibadurrahman Malang". *AR RAID* 1, ٢ عدد (2024). <https://jim.unisma.ac.id/index.php/ARRAID/article/view/25534>.
- Asfiya'i, Ainia, Alda Putri Macelly, Maftuh Fauji Dimiyati, Eko Retno Mulyaningrum, و Reni Rakhmawati. "DAMPAK LITERASI DIGITAL TERHADAP KEPROFESIONALAN GURU SEKOLAH MENENGAH ATAS: LITERATUR REVIEW". *Proceeding Biology Education Conference: Biology, Science, Enviromental, and Learning* 21, ٢٨-١٢٣:(٢٠٢٤) ١ عدد. <https://jurnal.uns.ac.id/prosbi/article/download/97356/48225>.
- A'yuni, Qory Qurratun. "Literasi Digital Remaja Di Kota Surabaya: Studi Deskriptif tentang Tingkat Kompetensi Literasi Digital pada Remaja SMP, SMA dan Mahasiswa di Kota Surabaya". PhD Thesis, UNIVERSITAS AIRLANGGA, 2015. <https://repository.unair.ac.id/17685/>.
- Azhar, Muhammad, Marlina Rahmawati, M. Ripani Saputra, و آخرون. "Evaluasi Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Teknologi Digital". *Ukazh: Journal of Arabic Studies* 6, ١ عدد ٩٩-٧٨:(٢٠٢٥).
- Buwono, Sri, و Jagad Aditya Dewantara. "Hubungan media internet, membaca, dan menulis dalam literasi digital mahasiswa". *Jurnal Basicedu* 4, ٩٣-١١٨٦:(٢٠٢٠) ٤ عدد.
- Carolus, Ridnaldy Yunior, و A. Gormantara. "Penerapan Gamification dalam Bidang Pendidikan Formal dan Nonformal: Survey Paper". *KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi* 2, ٢ عدد (2022). <https://doi.org/10.24002/konstelasi.v2i2.5369>.
- Ervianti, Ervianti. "Penggunaan Quiziz Dalam Pembelajaran Untuk Meningkatkan Literasi Digital Mahasiswa". *Jurnal Kependidikan Media* 13, ٨-١:(٢٠٢٤) ١ عدد.
- Fahrurrozi, S. "Perkembangan Dan Pembelajaran Bahasa Arab Di Indonesia Perkembangan Dan Pembelajaran Bahasa Arab Di Indonesia". *Ihya Al-Arabiyyah*, 2020, 62-72.

- Fitriya, Arini Putri, Noviana Dini Rahmawati, Kalimatus Saadah, و Joko Siswanto. *PEMANFAATAN MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI INOVASI MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI PADA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS IV SEKOLAH DASAR*. 5, ٣ عدد (2024).
- Harisanty, Dessy, Dyah Puspita Srirahayu, Nove E. Variant Anna, Endang Fitriyah Mannan, Esti Putri Anugrah, و Nasa Zata Dina. "Digital literacy for Covid 19 information in Indonesian society". *Library Philosophy and Practice* 2021 (2021): 1–14.
- Hasani, Baitil, Fajar Nur Yasin, Amilah Uzlifatul Jannah, Devi Nurrochmah Aprilia, و Nur Sirojil. *STUDI LITERATURE: PERAN MEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN IPAS KELAS 4 SD*. د.ت.
- Hilmy, Baso. "PENGUNAAN MEDIA QUIZZZ DALAM PENERAPAN KOSAKATA BAHASA ARAB". *Transformasi: Jurnal Kepemimpinan & Pendidikan Islam* 7, ٢ عدد ١٢-١ : (٢٠٢٤).
- Ifriza, Yahya Nur, Endang Sugiharti, و Kholiq Budiman. "Analisis Evaluasi Pembelajaran Digital Berbasis Game Edukasi Quizizz Bagi Guru Sekolah Menengah Pertama Karimunjawa". *BERDAYA Indonesian Journal of Community Empowerment* 2, ٤٢-٣٦ : (٢٠٢٢) ١ عدد.
- Jamil, Sobrun, و Ade Nandang. "Konsep Tujuan Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis Neurosains dalam Kurikulum Merdeka Belajar". *Ta'limi | Journal of Arabic Education and Arabic Studies* 4, ٢٠-١ : (٢٠٢٥) ١ عدد. <https://doi.org/10.53038/tlmi.v4i1.168>.
- Juliani, Rezki Putri, Selvia Erita, و Reri Seprina Anggraini. *Penggunaan Media Pembelajaran Kahoot! Berbasis Game untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Pembelajaran Matematika*. د.ت.
- Ketenagakerjaan, Pusat Perencanaan, و KEMENTERIAN KETENAGAKERJAAN REPUBLIK INDONESIA. "Proyeksi Kebutuhan Tenaga Kerja Di Perusahaan Berdasarkan Kompetensi Pada Sektor Teknologi Informatika & Komunikasi Pada Tahun 2022–2025". *Jakarta: Kementerian Ketenagakerjaan Republik Indonesia*, 2021. <https://repository.ubharajaya.ac.id/29576/1/Bukti%20Penelitian%20Proyeksi%20Tenaga%20kerja%20berbasis%20kompetensi%20pada%20dunia%20industri%20IT.pdf>.
- Kristanto, Yosep Dwi. "Upaya peningkatan kualitas pembelajaran matematika melalui flipped classroom dan gamifikasi: Suatu kajian pustaka". *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika* 3 (2020): 266–78. https://repository.usd.ac.id/36900/1/5992_Kristanto_PRISMA_3_266-278.pdf.
- Lestari, Puji, و Fajriyatul Machmudah. "Urgensi Literasi Digital dalam Pembelajaran Pasca Pandemi COVID-19". *JEID: Journal of Educational Integration and Development* 3, عدد ٨٥-٧١ : (٢٠٢٣) ٢. <https://doi.org/10.55868/jeid.v3i2.284>.
- Miftah, Mohamad, و Nur Rokhman. "Kriteria pemilihan dan prinsip pemanfaatan media pembelajaran berbasis TIK sesuai kebutuhan peserta didik". *Educenter: Jurnal Ilmiah Pendidikan* 1, ٢٠-٤١٢ : (٢٠٢٢) ٤ عدد.
- Mubarok, Azril, Nadhila Khoerotunnisa, و Arisal Sopyan. "Peran Evaluasi Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar siswa di MI Aisyiyah". *Jurnal Pendidikan Tembusai* 8, عدد ٩٠-٢٨٢٨٦ : (٢٠٢٤) ٢.
- Muthongah, Binti Mar'atul, Ratna Saidah, و Eko Budi Hartanto. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Quizizz pada Pembelajaran Bahasa Arab untuk Meningkatkan Kemampuan Mufrodat dan Qowaid di MTsN 3 Kediri". *Al-Wasil* 2, ٢٠-١ : (٢٠٢٤) ١ عدد.
- Muthongah, Binti Mar'atul, Ratna Saidah, و Eko Budi Hartanto. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Quizizz pada Pembelajaran Bahasa Arab untuk Meningkatkan Kemampuan Mufrodat dan Qowaid di MTsN 3 Kediri". *Al-Wasil* 2, ٢٠-١ : (٢٠٢٤) ١ عدد.
- Nahara, Diyarotun, و Novialita Angga Wiratama. "PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF QUIZZZ BERBASIS LITERASI DIGITAL UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA KELAS IV". *ELENOR: Elementary School Journal* 1, ٢ عدد ٨٧-٨٠ : (٢٠٢٣).
- Nasution, Novita Sari, و Lahmuddin Lubis. "Ambo Pera Aprizal". *Jurnal Simki Pedagogia* 6, عدد ٩١-١٨١ : (٢٠٢٣) ١.

- Ngatiningsih, 16422145 Endang. *Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Online Menggunakan Quizizz Dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran Akidah Akhlak Di MAN Kota Magelang*. 2020. <https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/30023>.
- Nisa', Khoirun, و Linda Dwi Aryanti. "PENGUNAAN MEDIA INTERAKTIF TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA". *Hijri* 12, ٣١ : (٢٠٢٣) ١ عدد. <https://doi.org/10.30821/hijri.v12i1.16431>.
- Noviana, Noviana. "Quizizz Solusi Belajar dari Rumah (BDR) Mandiri di Masa Pandemi COVID-19". *Jurnal Profesi Keguruan* 8, ٨٤-١٧٦ : (٢٠٢٢) ٢ عدد.
- Nugraha, Dipa. "Literasi digital dan pembelajaran sastra berpaut literasi digital di tingkat sekolah dasar". *Jurnal Basicedu* 6, ٤٤-٩٢٣٠ : (٢٠٢٢) ٦ عدد.
- Nuraisyah, Andini, Hiqwah Safira Akhyara, و Kisno Umbar. "Quizizz sebagai Media Alternatif dalam Mendukung Peningkatan Keterampilan Istima". *Kalimatuna: Journal of Arabic Research* 2, ٨٦-١٧١ : (٢٠٢٤) ٢ عدد.
- Nuriafuri, Rafika, و Ida Dwijayanti. "Penggunaan Aplikasi Quizizz Sebagai Metode Evaluasi Dalam Pembelajaran Literasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas 3 SDN Sendangmulyo 02 Semarang". *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang* 10, ٧٥-٦٧٠ : (٢٠٢٤) ١ عدد.
- Pamulatsih, H., و Z. Zulfitria. "Evaluasi Pembelajaran dalam Peningkatan Kompetensi Peserta Didik". *Jurnal Pendidikan: SEROJA* 3, ٧٨-٦٥ : (٢٠٢٤) ٢ عدد.
- Purba, Leony Sanga Lamsari. "Peningkatan konsentrasi belajar mahasiswa melalui pemanfaatan evaluasi pembelajaran quizizz pada mata kuliah kimia fisika I". *Jurnal Dinamika Pendidikan* 12, ٣٩-٢٩ : (٢٠١٩) ١ عدد.
- Putri, Alvira Nandya, و Maya Purnama. "Evaluasi remedial dan diagnostik sebagai penentu hasil belajar". *Didaktis: Jurnal Pendidikan dan Ilmu Pengetahuan* 23, ٥٨-١٤٦ : (٢٠٢٣) ٢ عدد.
- Raharjo, Novianto Puji, و Bagus Winarko. "Analisis tingkat literasi digital generasi milenial Kota Surabaya dalam menanggulangi penyebaran hoaks". *Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media Dan Informatika* 10, ٤٣-٣٣ : (٢٠٢١) ١ عدد.
- Rahim, Fitri Kurnia. "تطوير الوسائل التعليمية التفاعلية على أساس ووردبريس نظام إدارة التعلم لترقية مهارة الكلام". PhD Thesis, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim, 2020. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/28946>.
- Rifai, Zaky Decky, و Slamet Khoeron. "Analisis tingkat kemampuan literasi digital siswa SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta". *Buletin Perpustakaan* 6, ٦١-٢٣٩ : (٢٠٢٣) ٢ عدد.
- Rizkullah, M. F., Moh Sahlan, و D. Puspitarini. "Penggunaan Media Pembelajaran Quizizz" dalam Proses Pembelajaran di Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu* 9, ٦٧-٨٦٠ : (٢٠٢٥) ٤ عدد.
- Saparuddin, Saparuddin, P. Muhiddin, Ismail Ismail, و Sahribulan Sahribulan. "Optimalisasi Quizizz sebagai Gamifikasi Pembelajaran untuk Mendukung Adaptasi Teknologi bagi Guru di SMP Negeri 21 Bulukumba". *Jurnal Abdimas Indonesia* 2, -٢٢٣ : (٢٠٢٢) ٢ عدد ٣٦.
- Setiawan, Agung, Sri Wigati, و Dwi Sulistyaningsih. "Implementasi media game edukasi quizizz untuk meningkatkan hasil belajar matematika materi sistem persamaan linear tiga variabel kelas x ipa 7 sma negeri 15 semarang tahun pelajaran 2019/2020". *EDUSAINTEK* 3 (2019). <https://prosiding.unimus.ac.id/index.php/edusaintek/article/view/229>.
- Sunaryati, Titin, D. K. Meilania, F. Lestari, S. N. Aliifah, و V. N. Saphira. "Analisis instrumen tes dan non tes dalam evaluasi pembelajaran". *Jurnal Pendidikan Tambusai* 8, : (٢٠٢٤) ٢ عدد ٧٢-٣٠٤٦١.
- Utami, Dwi Dyan. "Eksplorasi Penggunaan Quizizz sebagai Media Pembelajaran Interaktif Menurut Siswa". *Mahira: Journal of Arabic Studies & Teaching* 3, ١٠١-٩١ : (٢٠٢٤) ٢ عدد.
- Utomo, Fuad Try Satrio. "Inovasi media pembelajaran interaktif untuk meningkatkan efektivitas pembelajaran era digital di sekolah dasar". *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar* 8, ٤٥-٣٦٣٥ : (٢٠٢٣) ٢ عدد.

- Wae, Veronika PSM, Melania Priska, Yosephina Payu Wao, Ainun Jariyah, و Maria Tifana Dhone. "PELATIHAN PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS TEKNOLOGI DALAM UPAYA MENINGKATKAN LITERASI DIGITAL". *Mitra Mahajana: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 6, ٤٤-١٣٨ : (٢٠٢٥) ٢ عدد.
- Wae, Veronika PSM, Melania Priska, Yosephina Payu Wao, Ainun Jariyah, و Maria Tifana Dhone. "Pelatihan Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Dalam Upaya Meningkatkan Literasi Digital". *Mitra Mahajana: Jurnal Pengabdian Masyarakat* 6, عدد ٤٤-١٣٨ : (٢٠٢٥) ٢.
- Wijaya, Ridho Gata. "Urgensi evaluasi kualitas pembelajaran penjas di Era 4.0: studi evaluasi antara teori dan praktis". *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia* 18, -١٠٨ : (٢٠٢٢) ٢ عدد ١٦.
- Wulandari, Ratih, Herawati Susilo, و Dedi Kuswandi. "Penggunaan multimedia interaktif bermuatan game edukasi untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar siswa sekolah dasar". PhD Thesis, State University of Malang, 2017. <https://www.academia.edu/download/92924929/9759-13677-1-SM.pdf>.
- Zonita, Anggun Cahya. *Pemanfaatan Media Kuis Interaktif Berbasis Game Edukasi Kahoot Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Geografi Kelas X di SMA Negeri 1 Kec Suliki Kabupaten Lima Puluh Kota*. 8 (2024).

مراجع الإنجليزية

- A, Subaveerapandiyana, و Anuradha Maurya. "Digital Media and Information Literacy: A way to Paperless Society". arXiv:2210.09349. Preprint, arXiv, 14 أكتوبر، ٢٠٢٢. <https://doi.org/10.48550/arXiv.2210.09349>.
- Ayuningtyas, Zahra Putri, و Sri Handayani. "CORRELATIONAL BETWEEN QUIZZ AS DIGITAL PLATFORM FOR LEARNING ENGLISH TOWARDS READING ABILITY: A Study at Eight Grade of SMP Negeri 11 Surakarta the Academic Year 2022/2023". *English Research Journal: Journal of Education, Language, Literature, Arts and Culture* 7, عدد ٢ (2022). <https://ejurnal.unisri.ac.id/index.php/engj/article/view/9279>.
- Sanchez-Elez, Marcos, Inmaculada Pardines, Pablo Garcia, وآخرون. "Enhancing Students' Learning Process Through Self-Generated Tests". *Journal of Science Education and Technology* 23, ٢٥-١٥: (٢٠١٤) عدد ١. <https://doi.org/10.1007/s10956-013-9447-7>.
- Yulianti, Shinta Felisa, Yuyun Zunairah, و Khoiru Nidak. "Development of Android-Based Interactive Learning Media to Improve Student Learning Outcomes in Arabic Subjects for Grade VIII at MTsN 6 Kediri". *Proceeding International Conference on Education*, 2025, 753-64. <https://jurnalfaktarbiyah.iainkediri.ac.id/index.php/proceedings/article/view/6786>