

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Dhomiri, Junedi Junedi, and Mukh Nursikin. "Evaluasi Afektif Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di Sekolah." *Khatulistiwa: Jurnal Pendidikan Dan Sosial Humaniora* 3, no. 1 (2023): 108–17. <https://doi.org/10.55606/khatulistiwa.v3i1.971>.
- Aji Restu Aditiawan. "Photoshop Adalah Perangkat Lunak Yang Berguna Untuk Mengedit Foto Dan Gambar Secara Profesional, Termasuk Mengedit Objek Sederhana Dan Sulit.," 2022.
- Anggun, Renya Rosari, I Putu Andika Subagya Putra, and Ni Nyoman Arsi. "Peran Media Augmented Reality Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Pembelajaran IPA Materi Rangkaian Listrik." *Adi Karsa : Jurnal Teknologi Komunikasi Pendidikan* 15, no. 1 (2024): 80–84. <https://doi.org/10.51169/adikarsa.v15i2.95>.
- Anwar, Saiful, and Jasiah. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Game Educaplay Untuk Meningkatkan Keaktifan Siswa Pada Mata Pelajaran SKI." *Jurnal Budi Pekerti Agama Islam* 3, no. 1 (2025): 355–73. <https://doi.org/10.61132/jbpai.v3i1.913>.
- Arianto, Irwan Wijaya, Awanis Hidayati, and Aditya Pratama. "Pengembangan Aplikasi Augmented Reality Berbasis Android Materi Sistem Indra Pendengaran Pada Manusia." *JUWARA Jurnal Wawasan Dan Aksara* 3 (2023): 134–43.
- Astuti, D. "Analisis Interaktivitas Dalam Media Pembelajaran Digital Untuk SMA. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan." *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 7, no. 1 (2020): 45–52.
- Azhar, Baghiz, Siti Aisyah, Jonathan David, Anugrah Panjaitan, Anggi Tasya, and Br Sembiring. "Pengembangan Augmented Reality Tingkat Pendidikan Dan Training Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Dalam Membuat Film." *JBPM: Jurnal Bidang Penelitian Multimedia* 1, no. 1 (2022): 29–34.

- Clark, Ruth C., and Richard E. Mayer. "E-Learning and the Science of Instruction: Proven Guidelines for Consumers and Designers of Multimedia Learning (2nd Ed.)." THE UNIVERSITY OF TEXAS AT BROWNSVILLE College of Education Syllabus Conceptual: Pfeiffer, 2008.
- Cris, Gede, and Smaramanik Dwiqi. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V." *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* 8 (2020): 33–48.
- Fadilah, Aisyah, Kiki Rizki Nurzakayah, Nasywa Atha Kanya, Sulis Putri Hidayat, and Usep Setiawan. "Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat Dan Urgensi Media Pembelajaran." *Journal of Student Research (JSR)* 1, no. 2 (2023): 1–17.
- Fitriani, Alya, and Jasiah. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Game Educaplay Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran SKI." *Sindoro Cendekia Pendidikan* 4, no. 4 (2024): 50–54. <https://doi.org/10.8734/CAUSA.v1i2.365>.
- Gulo, Safrinus, and Amin Otoni Harefa. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Powerpfile." *Educativo: Jurnal Pendidikan* 1, no. 1 (2022): 291–99. <https://doi.org/10.56248/educativo.v1i1.40>.
- Hake, Richard R. "ANALYZING CHANGE/GAIN SCORES." Hatteras Street, Woodland Hills, CA, USA, 1999.
- Hidayat, Lestari. "Pengembangan Media Belajar IPA Materi Tata Surya Melalui Aplikasi Augmented Reality Untuk Peningkatan Motivasi Belajar Siswa SD Negeri Di Kecamatan Adiwerna Kabupaten Tegal." *Journal of Education Research* 5, no. 1 (2024): 781–94.
- Hoiroh, A'an Muhajar Mawaddatul, and Isnawati Isnawati. "Pengembangan Media Booklet Elektronik Materi Jamur Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Kelas X SMA." *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (BioEdu)* 9, no. 2 (2020): 292–301. <https://doi.org/10.26740/bioedu.v9n2.p292-301>.
- Idrus, Ali, and Andreo Yudherta. "Pengembangan Augmented Reality Sebagai

Media Dalam Meningkatkan Pemahaman Teks Bacaan.” *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan* 18, no. 3 (2016): 144–55. <https://doi.org/10.21009/jtp1803.3>.

Ikhsan, Nurkholis Imam, Fahmi Irfani, and Ibdalsyah Ibdalsyah. “Efektivitas Media Audio Visual Dalam Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Terhadap Hasil Belajar Siswa Di MTs Badru Tamam.” *Reslaj : Religion Education Social Laa Roiba Journal* 4, no. 4 (2022): 899–917. <https://doi.org/10.47467/reslaj.v4i4.1006>.

Kurniasih, R, and A Sudrajat. “Uji Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Terhadap Hasil Belajar Siswa.” *Jurnal Teknologi Pendidikan* 8, no. 3 (2020): 143–152.

Muharman, Indra, Pulung Sumantri, Hadiani Fitri, and Muhammad Komarul Huda. “Implementasi Media Film Sebagai Sumber Pembelajaran Sejarah Di Prodi Pendidikan Sejarah UISU Pada Mata Kuliah Sejarah Lokal.” *Education & Learning* 3, no. 2 (2023): 1–6. <https://doi.org/10.57251/el.v3i2.1036>.

Nasution, Yusral. “Integrasi Teknologi Dalam Pembelajaran PAI.” *Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan (JITK)* 2, no. 2 (2024): 336–44.

Nisa, Rahmatiana Azyzatun, Puji Isyanto, and Dini Yani. “Analisis Literasi Keuangan Terhadap Perilaku Konsumtif Pada Kolektor Photocard K-Pop.” *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research Volume* 3 (2023): 13653–60.

Nordin, Fitri Nurul’Ain, Abdul Azim Muhammad Isa, Muhamad Zaidi B Zakaria, Hazrati Yahya, and Muhamad Zhafri Bin Mohammad Nazmi. “AR-Learn Model : Model Pembinaan Aplikasi Pembelajaran Berteraskan Augmented Reality (AR) AR-Learn Model : Augmented Reality (AR) -Based Learning Application Development Model.” *JURNAL SULTAN ALAUDDIN SULAIMAN SHAH* 9 (2022): 31–43.

Nur, Alviani, Baiti Rohmah, Eka Putra Romadhona, Luqyana Azmia Putri, and Vika Kartikasari. “Pembelajaran Pendidikan Islam Melalui Virtual Reality (VR).” *Jurnal Tarbiyah Islamiyah* 7, no. 2 (2022): 373–85. <http://ejournal.stit->

ru.ac.id/index.php/raudhah/article/view/450%0Ahttp://ejournal.stit-
ru.ac.id/index.php/raudhah/article/download/450/231.

Nurgiansah, T Heru. “Meningkatkan Minat Belajar Siswa Dengan Media Pembelajaran Konvensional Dalam Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan.” *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4, no. 3 (2022): 1529–34. <https://core.ac.uk/download/pdf/322599509.pdf>.

Nurhidayah, Cica, Andriyanto, Deri Wanto, and Amrullah. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Canva Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama (PAI) Di MIN 1 Rejang Lebong.” *JURNAL MEDIA AKADEMIK (JMA)* 1, no. 1 (2023): 196–212.

Nursdiansyah, N, D Apriliani, I Nurlaela, and ... “Efektivitas Teknologi Augmented Reality Dalam Meningkatkan Minat Siswa Terhadap Mata Pelajaran IPS SD.” *Jurnal Pendidikan ...* 8 (2024): 22415–22. <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/15340>.

Paivio, Allan. “Imagery and Verbal Processes.” New York, NY: Holt, Rinehart & Winston., 1971.

Pardomuan, Gusti Nyoman, and Ambar Sulistyowati. “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) Untuk Pengenalan Musik Modern Jurusan Musik Gereja STAKPN Sentani.” *Jurnal Pendidikan Tambusai* 6 (2022): 9464–75.

Pendidikan, Jurnal Inovasi. “ANALISIS KARAKTERISTIK MATERI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM BIDANG SEJARAH KEBUDAYAAN ISLAM DI BERBAGAI JENJANG PENDIDIKAN PADA KURIKULUM MERDEKA.” *Jurnal Inovasi Pendidikan* , 6, no. 3 (2024): 45–58.

Primadona, Icha, Supratman Zakir, Liza Efriyanti, and Jasmienti. “Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality (AR) Menggunakan Assemblr Edu Pada Mata Pelajaran Biologi Di MAN 4 Agam.” *Education Achievment: Journal of Science and Research* 5, no. 3 (2024): 907–23.

Putri, Siti Anindya, Ali Usman, and Prajoko Slamet. “Penerapan Media

Pembelajaran Biologi Berbasis Canva Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Siswa SMAN,” 2023, 1–14.

PUTU, NI GUSTI AYU WIDIASTARI¹, and RYAN DWI PUSPITA. “PENGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN DIGITAL DALAM MENGEMBANGKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA KELAS IV SD INPRES 2 NAMBARU” 4, no. 4 (2016): 1–23.

Safitri, Meilani, and M. Ridwan Aziz. “ADDIE, Sebuah Model Untuk Pengembangan Multimedia Learning.” *Jurnal Pendidikan Dasar* 3, no. 2 (2022): 50–58. <http://jurnal.umpwr.ac.id/index.php/jpd/article/view/2237>.

Safitri, Nur, Shakira Putri Anjeli, Hasan Sazali, and Maulana Andinata. “Efek Penyebaran Korean Wave (Hallyu) Di Indonesia Terhadap Perilaku Konsumtif Penggemarnya Perspektif Islam.” *Da'watuna: Journal of Communication and Islamic Broadcasting* 4, no. 3 (2024): 906–12. <https://doi.org/10.47467/dawatuna.v4i3.743>.

Shomad, Moh. Abdul, and Susi Rahayu. “Efektivitas Komik Sebagai Media Pembelajaran Matematika.” *Journal Of Techonolgy Mathematics And Social Science* 2, no. 2 (2022): 2829–3363.

Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. Bandung: ALFABETA, CV Bandung, 2016.

Sukarelawan, Moh. Irma, Tono Kus Indratno, and Suci Musvita Ayu. *N-Gain vs Stacking*. Penerbit Suryacahya, 2024.

Sukiyasa, Kadek, and Sukoco Sukoco. “Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif.” *Jurnal Pendidikan Vokasi* 3, no. 1 (2013): 126–37. <https://doi.org/10.21831/jpv.v3i1.1588>.

Sweller, John. “COGNITIVE LOAD THEORY , LEARNING DIFFICULTY , AND INSTRUCTIONAL DESIGN.” *Elsevier Science Ltd Printed in Great Britain* 4 (1994): 295–312.

Teguh Syach Putra, Wardhana, Supratman Zakir, Zulfani Sesmiarni, and Iswantir.

“Desain Media Pembelajaran Game Edukasi Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Kelas X Di MAN Sibolga.” *Intellect : Indonesian Journal of Learning and Technological Innovation* 1, no. 1 (2022): 112–24. <https://doi.org/10.57255/intellect.v1i1.61>.

Wati, Ema Sujar, Mursidah Rahmah, and Siti Nurlaela. “Upaya Peningkatan Hasil Belajar Dengan Menerapkan Model Project Based Learning Melalui Media Augmented Reality.” *Nautical : Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 2, no. 2 (2023): 93–99.

Wibowo, Valentina Rossi, Kharisma Eka Putri, and Bagus Amirul. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Materi Penggolongan Hewan Kelas V Sekolah Dasar.” *PTK: Jurnal Tindakan Kelas* 3, no. 1 (2022): 58–69.

Wikipedia. “Wali Sanga.” Wikipedia - Ensiklopedia Bebas, n.d. https://id.wikipedia.org/wiki/Wali_Sanga.

Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar.” *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3928–36. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>.

Yusup, Ainiyah Hidayanti, Asma Azizah, Endang Sri Rejeki, Meliza Silviani, Ending Mujahidin, and Rudi Hartono. “Literature Review: Peran Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Dalam Media Sosial.” *Jurnal Pendidikan* ... 3, no. 5 (2023). <http://jurnal.penerbitwidina.com/index.php/JPI/article/view/575>.