

DAFTAR PUSTAKA

- Adrillian, H., Nizaruddin, N., & Aini, A. N. (2023). Pengembangan game edukasi matematika berbasis aplikasi android untuk meningkatkan kemampuan literasi numerasi siswa SMP. *Jurnal Kualita Pendidikan*, 4(1), 72-81.
- Ainun Mardhiah, Said Ali Akbar, “Efektivitas Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa SMA Negeri 16 Banda Aceh”, *Lantanida Journal* , Vol. 6, No.1 (2018), 1-102.
- Amrulloh, Rizqi. "Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi Untuk Sma." *Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi (Bioedu)* 2.2 (2013): 134-136.
- Anwar, A. F. (2023). Pengembangan Media Wayang Kartun Rumasa (Seru Main Bersama) Pada Materi Jual Beli Kelas 3 Sekolah Dasar (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Gresik).
- Arikunto, Suharsimi. *Manejemen Pendidikan*, (Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2013),h.44
- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*.
- Aziizu, B. Y. A. (2015). Tujuan besar pendidikan adalah tindakan. *Prosiding Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2).
- Daniyati, A., Saputri, I. B., Wijaya, R., Septiyani, S. A., & Setiawan, U. (2023). Konsep dasar media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(1), 282-294.
- Darkun, M., “Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa dalam Pembelajaran Bahasa Arab,” *An Nabighoh* 21, no. 01 (2 Agustus 2019): 83
- Darmastuti, L., Meiliasari, M., & Rahayu, W. (2024). Kemampuan Literasi Numerasi: Materi, Kondisi Siswa, dan Pendekatan Pembelajarannya. *Jurnal Riset Pembelajaran Matematika Sekolah*, 8(1), 17-26.

- Fadilah, A., Nurzakiyah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian media, tujuan, fungsi, manfaat dan urgensi media pembelajaran. *Journal of Student Research*, 1(2), 01-17.
- Fajriyah, E. (2022, October). Kemampuan literasi numerasi siswa pada pembelajaran matematika di Abad 21. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan* (Vol. 4, pp. 403-409).
- Fitri Hayati, Neviyarni Neviyarni, And Irdamurni Irdamurni. "Karakteristik Perkembangan Siswa Sekolah Dasar: Sebuah Kajian Literatur," *Jurnal Pendidikan Tambusai* 5.2021. Hal. 18
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*) Model in Islamic Education Learning. *J. Inov. Pendidik. Agama Islam*, 1(1), 28-37.
- Iman, B. N. (2022). Budaya literasi dalam dunia pendidikan. *Proceeding Umsurabaya*, 1(1).
- Indra Cahya Kusuma, Rachmi Nurfitri, And Mas Nur Mukmin, "Pengaruh Pressure, Opportunity, Rasionalization Dan Capability Terhadap Kecenderungan Kecurangan Akuntansi (Fraud)," *Jurnal Akunida* 5, No. 1 (2019): 54-68.
- Izzaturahma, E., Mahadewi, L. P. P., & Simamora, A. H. (2021). Pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis ADDIE pada pembelajaran tema 5 Cuaca untuk Siswa Kelas III Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(2), 216-224.
- Jogiyanto Hartono, *Metoda Pengumpulan dan Teknik Analisis Data*, (Yogyakarta: Andi, 2018) hal 193-194.
- Junaedi, I. (2019). Proses pembelajaran yang efektif. *JISAMAR (Journal of InformationSystem, Applied, Management, Accounting and Research)*, 3(2), 19-25.

Karseno, K. (2023). Pengembangan Media Game Edukasi untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 7(2), 585-602.

Kemendikbud. *Kurikulum Merdeka*. Jakarta: Depdikbud. (2023)

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, *Capaian Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran Mata Pelajaran Matematika*. Jakarta: Kemendikbudristek, 2021

Kholis, N. (2014). Paradigma Pendidikan Islam Dalam Undang-undang Sisdiknas 2003. *Jurnal Kependidikan*, 2(1), 71-85.

Krismasari, Elvira. 2016. Pengembangan Modul Matematika Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Materi Aljabar Untuk SMP/MTs Dengan Menyisipkan Nilai Sikap. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika, FKIP Jawa Timur.

Kurnia, T. D., Lati, C., Fauziah, H., & Trihanton, A. (2019, October). Model addie untuk pengembangan bahan ajar berbasis kemampuan pemecahan masalah berbantuan 3d pageflip. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika (SNPM)* (Vol. 1, No. 1, pp. 516-525).

Leny Marinda,(2020) “Teori Perkembangan Kognitif Jean Piaget Dan Problematikanya Pada Anak Usia Sekolah Dasar,” An-Nisa’: Journal Of Gender Studies 13, No. 1 : Hal. 122

Ma’rufah, F., Purwoko, R. Y., & Astuti, E. P. (2023). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis PMRI untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(2), 12-24.

Mauldin dan Edi dalam Fitria et al., 2017

Maydiantoro, A. (2021). Model-model penelitian pengembangan (*research and development*). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*.

- Muhammad Sidik, "Perancangan dan Pengembangan E-Commerce Dengan Metode *Research and Development*", Jurnal Teknik Informatika Unika St. Thomas, No 1 (Juni 2019) : 100
- Murnihati Giawa Et Al., "Pengaruh Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Siswa Kelas V Sd Negeri 067245 Medan," *Jurnal Educatio Fkip Unma* 6, No. 2 (2020): 327–32.
- Moerti, T. D., Hermalia, L., PK, G. D. R., Kinanthi, N. P. R., Sobirin, M., & Hilyana, F. S. (2023). Pengembangan Media Belajar POP UP BOOK untuk Meningkatkan Literasi Numerasi Siswa Kelas II di Sekolah Dasar. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(3), 11364-11374.
- Nani Herlina Pasaribu, 'Penerapan Coaching Dalam Program Perkembangan Peserta Didik', *JAPENDI: Jurnal Pendidikan Indonesia*, Vol. 2, No. 11 (2021), 145.
- Natasya Virginia Leuwol, "Perubahan Karakter Belajar Mahasiswa Di Tengah Pandemi Covid19", Jurnal Ilmu Pendidikan PKn dan Sosial Budaya, No. 1 (Juli 2020) : 4
- Neni Citra Dewi, "Pengembangan E-Learning Berbasis Google Sites Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa", Jurnal Ilmiah Teknologi Pendidikan, No. 1 (2020) : 213
- Nevi Septianti And Rara Afiani. "Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar Di Sdn Cikokol 2," *As-Sabiqun* 2, No1.2021. Hal. 11.
- Novitasari D, "Pengembangan Media Game Puzzle Dengan Pendekatan Guided Discovery Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar" (Skrispi Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara Medan, 2020), 112
- Nurtiana, N. (2023). Kemampuan literasi numerasi ditinjau dari self-efficacy. *Prosiding Sesiomadika*, 4(1).
- Nurudin, N. (2023). Pengembangan Media Kartu Domino Dengan Pendekatan Active Learning Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Numerasi

Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Media Informasi Penelitian Kabupaten Semarang*, 5(1), 364-376.

Pratiwi, I. T. M., & Meilani, R. I. (2018). Peran media pembelajaran dalam meningkatkan prestasi belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 3(2), 173-181.

Prihartini, E., Yuniar, E., Ma'rifah, L., & Marlina, Y. (2025). Pengembangan Media Supermarket Materi Bilangan Cacah Pada Pembelajaran Siswa Kelas 4 Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(4), 11-11.

Purnama, S. (2016). Metode penelitian dan pengembangan (pengenalan untuk mengembangkan produk pembelajaran bahasa Arab). *Literasi (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 4(1), 19-32.

Putri, A. V. E., Sofiana, N., & Hamidaturrohman, H. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Math Animaker Untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Kelas V Sd Negeri 5 Sinanggul. *ELIPS: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2), 180-191.

Rahayu, A. (2025). Metode penelitian dan pengembangan (R&D): Pengertian, jenis dan tahapan. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(3), 459-470.

Rahmawati, I., & Saputro, B. A. (2025). PENGEMBANGAN MEDIA ULAR TANGGA UNTUK MENINGKATKAN NUMERASI MATERI BILANGAN CACAH KELAS II SEKOLAH DASAR. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 10(02), 299-314.

Ramadhani, M. H., Agung, A., Izzania, R. D. S. M., Sari, R., & Supriatna, I. Kemampuan Numerasi Siswa Sekolah Dasar: Tinjauan Literatur tentang Konsep, Tantangan, dan Implikasinya bagi Pembelajaran Masa Kini. In *Social, Humanities, and Educational Studies (SHES): Conference Series* (Vol. 8, No. 3, pp. 1244-1258).

Rista Mukaroma & Ina Agustin, "Pengembangan Media Board Bow Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Slow Learner", Prosiding Seminar Nasional Penelitian dan Pengabdian Masyarakat, No. 1 (2022) : 1009

Rusydi Ananda dan Muhammad Fadhli, “*Statistik Pendidikan: Teori dan Praktik Dalam Pendidikan*”, 2018.

Sari, B.K. “Desain Pembelajaran Model Addie dan Implementasinya Dengan Teknik Jigsaw,” 2017.

Sapriyah, S. (2019, May). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP* (Vol. 2, No. 1, pp. 470-477).

Saski, N.H. & Sudarwanto, T., Kelayakan Media Pembelajaran Learning Berbasis Digital pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran, *Jurnal Pendidikan Tata Niaga*, (2021), hal 1118-1124

Sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan, Bandung: Alfabeta, 2021, Hal. 766

Sulistiani, I. R. (2016). Pembelajaran Matematika Materi Perkalian Dengan Menggunakan Media Benda Konkret (Manik – Manik Dan Sedotan) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas 2 Sd Dinoyo 1 Malang. *Vicratina: Jurnal Ilmiah Keagamaan*, 1(2).

Susanti, S., & Zulfiana, A. (2018). Jenis–jenis media dalam pembelajaran. *Jenis–Jenis Media Dalam Pembelajaran*, 1-16

Suttriso, S., Habibullah, R., & Ulya, K. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Math Garden dalam Meningkatkan Kemampuan Numerasi pada Kelas II Sekolah Dasar. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 5(2), 934-943.

Syahid, I. M., Istiqomah, N. A., & Azwary, K. (2024). Model ADDIE dan ASSURE dalam pengembangan media pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*, 2(5).

Syaodih Sukmadinata Nana, “Metode Penelitian Pendidikan,” *Bandung: Remaja Rosdakarya*, 2010.

Wibawanto, H., Tamrin, A. G., & Nurhidayati, A. (2019). Kualitas Butir Soal Ujian Konstruksi Dan Utilitas Gedung Kelas XI SMK kompetensi

- Keahlian Desain Permodelan Dan Informasi bangunan. *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 22(2), 111-123.
- Winata, A., Widiyanti, I. S. R., & Cacik, S. (2021). Analisis kemampuan numerasi dalam pengembangan soal asesmen kemampuan minimal pada siswa kelas XI SMA untuk menyelesaikan permasalahan science. *Jurnal Educatio Fkip Unma*, 7(2), 498-508.
- Yaumi, M. (2017, December). Ragam Media Pembelajaran. In *Seminar Nasional Dan Workshop Pemanfaatan Media Pembelajaran Dan Pengembangan Evaluasi Sistem Pembelajaran Berorientasi Multiple Intelligences* (pp. 21-44).
- Yudha, J. R. P. A., & Sundari, S. (2021). Manfaat media pembelajaran youtube terhadap capaian kompetensi mahasiswa. *Journal of Telenursing*, 3(2), 538-545.
- Yunita, S. A. N. (2025). *Pengembangan Media Pembelajaran Ips “Fun Forces” Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Kelas IV SDN Cerme 2 Grogol Kediri* (Doctoral dissertation, IAIN Kediri).
- Yunus Winoto, “Rancang Bangun Dokumentasi Budaya Tentang Situs Alit Kebuyutan Dalam Bentuk Boklet”, *Jurnal Artefak*, Vol. 7, No. 2 (2020)
- Zaenal, R. M., Suryaman, O., & Sutisna, A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning" Numet" Untuk Meningkatkan Kemampuan Numerasi Siswa Sekolah Dasar. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11(4), 2725-2739.