

## DAFTAR PUSTAKA

- Adam, Ernest. *Fundamental of Game Design*. Amerika Serikat: Pearson Education, Inc, 2010.
- Aditya, Umami Bunga, and Wahyudi. "Implementasi Teams Games Tournament Untuk Meningkatkan Keterampilan Kolaborasi Siswa Kelas Sekolah Dasar." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 14, no. 01 (2024): 88–97.
- Ali Mudzakir, Moch. Muwaffiqillah, and Imron Muzakki. "Pengaruh Antara Kecerdasan Sosial Dengan Produktivitas Kerja Karyawan Bagian Penjualan." *Happiness, Journal of Psychology and Islamic Science* 2, no. 1 (2022): 41–55.
- Amin, M. Syahrudin. "Perbedaan Struktur Otak Dan Perilaku Belajar Antara Pria Dan Wanita; Eksplanasi Dalam Sudut Pandang Neuro Sains Dan Filsafat." *Jurnal Filsafat Indonesia* 1, no. 1 (2020): 38.
- Astuti, Fidia. *Statistika Psikologi*. Malang: PT. Literasi Nusantara Abadi Group, 2024.
- Awalina, Rizka Nur, Muriana Nur Hayati, and Yuni Arfiani. "Penerapan Media Ludo Sains (Lusa) Untuk Meningkatkan Keterampilan Kolaborasi Peserta Didik SMP Pada Materi Tata Surya." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan IPA (SENAPIPA)* 475, no. 2 (2022): 186–199.
- Azwar, Saifuddin. *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2012.
- Budi, Panuwun. *Keterampilan Yang Dibutuhkan Untuk Bersaing Di Pasar Kerja Tips Dan Strategi*. Yogyakarta: Cahaya Harapan, 2023.
- Chaplin, J P. "Kamus Lengkap Psikologi." Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2005.

- Choiri, M. Fadlan, Firman, and Netrawati. "Media Sosial Sebagai Faktor Pengaruh Terhadap Kepekaan Sosial" 3, no. 2 (2024): 1–10.
- Desminta. *PSIKOLOGI PERKEMBANGAN*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA, 2017.
- Desmita. *Psikologi Perkembangan*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2017.
- Dewi, Alia Purwati, Adelia Putri, Danita Kurnia Anfira, and Baskoro Adi Prayitno. "Profil Keterampilan Kolaborasi Mahasiswa Pada Rumpun Pendidikan MIPA." *Pedagogi: Jurnal Ilmu Pendidikan* 18, no. 01 (2020): 57–72.
- Erviani, Irma, Hilmi Hambali, and Rahmatia Thahir. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Tgt (Team Games Tournament) Berbantuan Media Kokami Terhadap Keterampilan Kolaborasi Siswa." *Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran* 2, no. 3 (2022): 30–38.
- Extiavisca, Lusi, Ratna Ekawati, and Ike Kusumawati. "Pengaruh Kemampuan Kerjasama Dalam Tim Dan Kelelahan Kerja Terhadap Produktivitas Karyawan Bagian Ekspedisi PT Nirwana Alabare Garment." *SMART – Study & Management Research* XVIII, no. 2 (2021): 83–99.  
[www.jurnalsmart.stembi.ac.id](http://www.jurnalsmart.stembi.ac.id).
- Fajria, Lily, and Nanda Amelia. *Intensitas Penggunaan Gadget Pengaruhnya Pada Kecerdasan Emosional Anak Usia Sekolah*. Indramayu: PT. Adab Indonesia Grup, 2020.
- Fajriani, F, M Supriatna, A Ahman, I Saripah, and Y Yulizar. "Tinjauan Teoretik Tentang Transferable Skill." *Indonesian Journal of Guidance and Counseling: Theory and Application* 12, no. 3 (2023): 18–33.

<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/jbk><https://doi.org/10.15294/ijgc.v12i1.57358>.

Fitriani, Nisa, Aula Fanestyaa, and Rahma Aulia. "Game Edukasi : Apakah Efektif?" 4, no. 1 (2025): 1–12.

Greenstein, Laura. *Assessing 21st Century Skill*. London: SAGE Publications, 2012.

Herfine, Herliana, and Marsofiyati. "Pengaruh Gamifikasi Dalam Pembelajaran Dan Minat Belajar Terhadap Keterampilan Kolaborasi." *Cendekia Pendidikan* 7, no. 9 (2024).

Hikmawati, Fenti. *Metodologi Penelitian*. Depok: PT RAJAGRAFINDO PERSADA, 2017.

Hoominfar, Elham. "Gender Socialization." *Battleground: Women, Gender, and Sexuality: Volume 1-2* 1–2 (2020): 227–233.

Huda, Miftahul. "Model-Model Pengajaran Dan Pembelajaran: Isu-Isu Metodis Dan Paradigmatis." Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2013.

Hulu, Darmawan, Arianto Lahagu, and Eliagus Telaumbanua. "Analisis Lingkungan Kerja Dalam Meningkatkan Produktivitas Kerja Pegawai Kantor Kecamatan Botomuzoi Kabupaten Nias." *Jurnal EMBA* 10, no. 4 (2022): 1480–1496.

Khoiri, N., S. Ristanto, and A. F. Kurniawan. "Project-Based Learning Via Traditional Game in Physics Learning: Its Impact on Critical Thinking, Creative Thinking, and Collaborative Skills." *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia* 12, no. 2 (2023): 286–292.

Kraska, P B, J J Brent, and W L Neuman. *Criminal Justice and Criminology*

- Research Methods*. Amerika Serikat: Taylor & Francis, 2020.
- Kustiawan, Andri Arif, and Andy Widhiya Bayu Utomo. *Jangan Suka Game Online Pengaruh Game Online Dan Tindakan Pencegahan*. Magetan: CV. AE Rajawali Grafika, 2019.
- Lieberman, Matthew D. *Social Why Our Brain Are Wired to Connect. Sustainability (Switzerland)*. Vol. 11. United States: Crown Publisher, 2013.
- Ntobuo, Nova Elysia. *Model Pembelajaran Kolaboratif Jire*. Universitas Negeri Gorontalo (UNG) Press. Gorontalo, 2018.
- Nuryadi, Tutut Dewi Astuti, Endang Sri Utami, and M. Budiantara. *Buku Ajar Dasar-Dasar Statistik Penelitian*. Sibuku Media. Yogyakarta: Sibuku Media, 2017.
- Pellegrino, James W., and Margaret L. Hilton. *Education For Life and Work Developing Transferable Knowledge and Skill in the 21st Century. Making Work Human*. Washington: The National Academic Press, 2012.
- Purwanto, Nuri, Budiyanto, and Subermin. *Theory of Planned Behavior*. Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi, 2022.
- Ratna Wijayanti Daniar Paramita, Dkk. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Lumajang: Widya Gama Press, 2021.
- Rigawati, Meyssa Dwi, Sistiana Windyariani, Siti Neneng Nurhasanah, and Gina Nuranti. "Pengaruh Game Based Learning Berbasis Dimensi Kolaborasi 21CLD Terhadap Kompetensi Kolaborasi Siswa SMA." *Jurnal Pendidikan Biologi dan Sains* 7, no. 2 (2024): 381–393.
- Rofiudin, Amir, Luhur Adi Prasetya, and Didik Dwi Prasetya. "Pembelajaran Kolaboratif Di SMK : Peran Kerja Sama Siswa Dalam Meningkatkan

- Keterampilan Soft Skills” 5, no. 4 (2024): 4444–4455.
- Sugiyono. *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*. Bandung: CV. Alfabeta, 2013.
- Sugono, Dendy. *Kamus Bahasa Indonesia*. Jakarta: Pusat Bahasa Departemen Pendidikan Nasional, 2008.
- Suryaningsih, Chatarina, Saripuddin, Nur Widjiyati, and Ahmad Sumiyanto. *Kecerdasan Emosional Di Era Digital*. Medan: PT Media Penerbit Indonesia, 2024.
- Susetyo, Agus Milu, Angraeny Unedia Rachman, Aulya Nanda Prafitasari, Astri Widya, Rulli Anggraeni, Ferdinant Alexander, Mariam Ulfa, et al. *Inovasi Pembelajaran Abad 21*. Jember: UM Jember Press, 2023.
- Syarif, Nada Syifa, and Astuti Wijayanti. “Peningkatan Keterampilan Kolaborasi Peserta Didik Kelas VII Melalui Model Pembelajaran Problem Based Learning” 3, no. 1 (2024).
- Thobroni, M. *Belajar & Pembelajaran: Pengembangan Wacana Dan Praktik Pembelajaran Dalam Pembangunan Nasional*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2011.
- Wahyuni, Wiwik, and Asina Christina Rosita. “Hubungan Antara Self Regulated Learning Dan Intensi Penggunaan Media Sosial Pada Remaja Di Kota Medan.” *Ilmu Sosial dan Humaniora* 02, no. 02 (2021): 242–255.
- Yokhebed, Yokhebed. “Profil Kompetensi Abad 21: Komunikasi, Kreativitas, Kolaborasi, Berpikir Kritis Pada Calon Guru Biologi Profile of 21st Century Competency: Communication, Creativity, Collaboration, Critical Thinking at Prospective Biology Teachers.” *Bio-Pedagogi* 8, no. 2 (2019): 94.

“Hasil Wawancara Dengan Anggota Komunitas Asteroid Pada 21 Desember  
2024, Pukul 14.30” (n.d.).