

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Gamar, Apriyanto, Askar Patahuddin, Roikhatul Janah, Eva Eri Dia, Retnoningsih, I Nyoman Indhi Wiradika, and Vidya Setyaningrum. *Buku Ajar Evaluasi Pembelajaran*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- Abdussamad, Zuchri. *Metode Penelitian Kualitatif*. Makassar: CV. Syakir Media Press, 2021.
- Adawiyah, Fatniaton. “Variasi Metode Mengajar Guru Dalam Mengatasi Kejenuhan Siswa Di Sekolah Menengah Pertama.” *Jurnal Paris Langkis 2*, no. 1 (2021).
- Afifah, Siti. “Pengaruh Kejenuhan Belajar Dan Interaksi Sosial Terhadap Konsentrasi Belajar Siswa Dengan Sistem Pesantren Modern.” *Psikoborneo: Jurnal Ilmiah Psikologi 7*, no. 4 (2019).
- Agusti, Maryam, and Intan Nur Azizah. “Implementasi Media Pembelajaran Interaktif Kahoot Dalam Membangun Motivasi Belajar Siswa Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *An Najah Jurnal Pendidikan Islam Dan Sosial Keagamaan 05*, no. 01 (2026).
- Alfazuri, Nafisa. “Pengaruh Pemberian Reward Terhadap Motivasi Belajar Siswa Dalam Pembelajaran PPKN Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Sekolah Dasar 2*, no. 3 (2024).
- Alfiani, Annas, Mitha Widayanti, and Suci Sukma Fauziah. “Literature Review: Efektivitas Penggunaan Kahoot! Dalam Mendukung Pembelajaran Di Sekolah Dasar.” *Didaktis: Seminar Nasional 3*, no. 1 (2021).
- Alhamid, Thalha, and Budur Anufia. “Resume: Instrumen Pengumpulan Data” 1, no. 1 (2019).
- Alti, Rahmi Mudia, Putri Tipa Anasi, Dumaris E Silalahi, Lina Arifah Fitriyah, Hafidhah Hasanah, Muh. Rijalul Akbar, Teguh Arifianto, et al. *Media Pembelajaran*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi, 2022.
- Anggara, Syamfa Agny, Fakron Jamalin, and M. Barqus Salam. *Teknologi Dan Media Dalam Pembelajaran Bahasa Arab*. Pasuruan: CV. Basya Media Utama, 2025.
- Ardiansyah, Risnita, and M Syahrani Jailani. “Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif Dan Kuantitatif.” *Ihsan: Jurnal Pendidikan Islam 1*, no. 2 (2023).
- Aryani, Diah, Shine Pintor Siolemba Patiro, and Syahrizal Dwi Putra. “Pelatihan Aplikasi Game Edukasi Kahoot Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Di Era Pandemi Covid 19.” *Terang: Jurnal Pengabdian Para Masyarakat Menerangi Negeri 4*, no. 1 (2021).
- Bastian, Indra, Rijadh Djatu Winardi, and Dewi Fatmawati. “Metoda Wawancara”

1, no. 1 (2019).

- Bieleke, Maik, Wanja Wolff, and Corinna S Martarelli. *The Routledge International Handbook of Boredom*. Abingdon: Routledge, 2024.
- Damayanti, Anita, Agus Suradika, and Tasyfi B. Asmas. "Strategi Mengurangi Kejenuhan Anak Dalam Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ) Melalui Aplikasi ICANDO Pada Siswa Kelas I SDN Pondok Pinang 08 Pagi." *Seminar Nasional Penelitian LPPM UMJ* 1, no. 1 (2020).
- Daryanes, Febblina, and Deci Ririen. "Efektivitas Penggunaan Aplikasi Kahoot Sebagai Alat Evaluasi pada Mahasiswa." *Journal of Natural Science and Integration* 3, no. 2 (2020).
- Fa'iziah, Nisa. "Penggunaan Learning Management System (LMS) Moodle Dalam Pembelajaran PAI." *Repository UINJKT* 1, no. 1 (2023).
- Fachrudin, Yudhi. "Analisis Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam." *Dirasa: Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Dasar*, 2020.
- Fauziah, Ni'matul. "Faktor Penyebab Kejenuhan Belajar Sejarah Kebudayaan Islam (SKI) Pada Siswa Kelas XI Jurusan Keagamaan Di MAN Tempel Sleman." *Jurnal Pendidikan Agama Islam* 10, no. 1 (2013).
- Febriandani, Eka Fitri, Masriani, and Lukman Hadi. "Pengaruh Immediate Feedback Disertai Reward Terhadap Hasil Belajar Materi Asam Basa Di SMA." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Untan* 6, no. 6 (2019).
- Figuccio, Michael Joseph, and Marla Johnston. "Kahoot ! Predicts Exam Scores and Promotes Student Engagement." *Journal of Research in Innovative Teaching & Learning* 15, no. 2 (2022).
- Hafizah, Nur. "Penggunaan Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Pada Pelajaran PAI Untuk Meningkatkan Pemahaman Dan Semangat Belajar Siswa Kelas X IPA MA Sunan Pandanaran Sleman." *Dspace UII*, 2021.
- Halimah, Siti, and Nur Hidayatul Maulidya. "Efektifitas Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Kahoot Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas XI IPS Di SMA Negeri 3 Pasuruan." *Al-Murabbi: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 7, no. 1 (2021).
- Halimatussakdiah, Mutiara Nabila, Muharrina Harahap, and Nurmayani. *Guru Cakap Digital Panduan Literasi Digital Untuk Pengajaran Di Sekolah Dasar*. Indramayu: PT. Adab Indonesia, 2025.
- Hasan, Muhammad, Tuti Khairani Harahap, Syahrizal Hasibuan, Lesyah Rodliyah, and Sitti Zuhaerah Thalbah. *Metode Penelitian Kualitatif*. Sukoharjo: CV. Tahta Media Grup, 2022.
- Hasri, Ummu Kalsum, Sulaiman Samad, and Suciani Latif. "Kejenuhan Belajar Siswa Dan Penanganannya : Studi Kasus Sekolah Menengah Atas Di Kabupaten Sidrap." *Pinisi Journal Of Education* 3, no. 3 (2023).

- Indonesia, Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik. Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia No.52 Tahun 2014 tentang Pedoman Pengembangan Sumber Daya Manusia Kebudayaan, intranet polibatam (2014).
- Indriani, Nina. "Efektivitas Penggunaan Aplikasi Kahoot pada Proses Evaluasi Pembelajaran Siswa Kelas IV SD MI NU Ngingas Kabupaten Sidoarjo." *Jurnal Teknologi Pendidikan* 7, no. 1 (2022).
- Irwan, Zaky Farid Luthfi, and Atri Waldi. "Efektifitas Penggunaan Kahoot! Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Pedagogia : Jurnal Pendidikan* 8, no. 1 (2019).
- Islam, Direktur Jendral Pendidikan. Keputusan Direktur Jendral Pendidikan Islam Nomor 3302 Tahun 2024 Tentang Capaian Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Dan Bahasa Arab Kurikulum Merdeka Pada Madrasah (2024).
- Iwamoto, Darren H., Jace Hargis, Erik Jon Taitano, and Ky Vuong. "Analyzing The Efficacy Of The Testing Effect Using Kahoot On Student Performance." *Turkish Online Journal of Distance Education* 18, no. 2 (2017).
- Kristanto, Andi. *Media Pembelajaran*. Surabaya: Penerbit Bintang Surabaya, 2016.
- Lesmana, Gusman. *Bimbingan Dan Konseling Belajar*. Jakarta: Penerbit Kencana, 2022.
- Magdalena, Ina. *Dasar-Dasar Evaluasi Pembelajaran*. Sukabumi: CV. Jejak, 2022.
- Magdalena, Ina. *Teori Dan Praktek Evaluasi Pembelajaran SD*. Sukabumi: CV. Jejak, 2022.
- Mahaseth, Harsh, Arushi Bajpai, and Akash Gupta. "Gamified Learning in Education : How Online Quizzes like Kahoot Transform Classroom Dynamics." *Engineering Proceedings* 107, no. 41 (2025).
- Maraqonitillah, Ficky Dewi Ixfina, and Syamsudin. "Keterampilan Guru Mengadakan Variasi Stimulus Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia Kelas V MI Nurul Yaqin Surabaya." *Jurnal Muassis Pendidikan Dasar* 3, no. 3 (2024).
- Marsa, Shella Septina, Hastuti Retno Kuspiyah, and Eka Agustina. "The Effect of Kahoot! Game in Teaching Reading Comprehension Achievement." *Journal of English Teaching* 7, no. 2 (2021).
- Mekarisce, Arnild Augina. "Teknik Pemeriksaan Keabsahan Data Pada Penelitian Kualitatif Di Bidang Kesehatan Masyarakat." *Jurnal Ilmiah Kesehatan Masyarakat* 12, no. 3 (2020).
- Miftah, M. "Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa." *Jurnal Kwangsan* 1, no. 2 (2013).
- Muna, Ani Roisatul. "Analisis Materi Buku Siswa Sejarah Kebudayaan Islam Kelas IX MTs Terbitan Kemenag Dalam Kurikulum 2013." *Edisi : Jurnal Edukasi Dan Sains* 2, no. 1 (2020).

- Mustikawati, Fenny Eka. "Fungsi Aplikasi Kahoot Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia." *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)*, 2019.
- Mustofiyah, Lilik, A Fathoni, and Yulia Maftuhah Hidayati. "Implementasi Kahoot Dan Teams Games Tournament Dalam Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Terhadap Matematika." *Ideguru : Jurnal Karya Ilmiah Guru* 10, no. 2 (2025).
- Nada, Dina Fika. "Penerapan Game Based Learning Menggunakan Platform Kahoot! Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Asam Basa," 2020.
- Navarro Castillo, Y, I Pablo Lerchundi, and G Morales Alonso. "Kahoot ! As a Tool to Enhance Learning for Engineering Students in Economics & Management Courses." *The International Journal of Management Education* 23, no. 2 (2025).
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran* 3, no. 1 (2018).
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, and Sayidiman. *Media Pembelajaran*. Makasar: Badan Penerbit UNM, 2022.
- Pawicara, Ruci, and Maharani Conilie. "Analisis Pembelajaran Daring Terhadap Kejenuhan Belajar Mahasiswa Tadris Biologi IAIN Jember Di Tengah Pandemi Covid-19." *Alveoli: Jurnal Pendidikan Biologi* 1, no. 1 (2020).
- Perdana, Indra, Rinda Eria Solina Saragi, and Eric Kunto Ariwibowo. "Persepsi Siswa Terhadap Pemanfaatan Media Kahoot Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia." *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan* 8, no. 2 (2020).
- Plass, Jan L, Richard E Mayer, and Bruce D Homer. *Handbook of Game-Based Learning*. Cambridge: The MIT Press, 2019.
- Prawiyogi, Anggy Giri, and Ade Syarifudin. *Implementasi Model Dan Metode Dalam Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Bandung: Indonesia Emas Group, 2023.
- Prinanda, Diego. "Analisis Problematika Guru Dalam Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Teknologi." *Indonesian Journal of Administration or Management in Education* 2, no. 2 (2025).
- Purba, Rahma Dania, Syahida Az Zahra, Rahmat Rizki Hutagalung, and Abdul Fattah Nasution. "Strategi Pengembangan Profesionalisme Guru Di Era Digital." *Jurnal Tarbiyah Bil Qalam* 8, no. 1 (2024).
- Putri, Kinanti Amira. "Efektivitas Media Pembelajaran Game Kahoot Terhadap Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas VIII Pada Mata Pelajaran IPS Di MTs Surya Buana Malang." *Etheses UIN Malang*, 2023.
- Rahayu, Kurnia. "Pengembangan Media Kahoot Sebagai Alat Evaluasi Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pungging Mojokerto." *Etheses UIN Malang*, 2021.

- Rahman, Ulfiani. *Memahami Psikologi Dalam Pendidikan*. Makassar: Alauddin University Press, 2014.
- Rahmawati, Septina. “Efektivitas Penggunaan Aplikasi Kahoot Dalam Pembelajaran IPA SD.” *Jurnal Elementary* 6, no. 1 (2023).
- Rajendran, Megala, Moniza Ray, Ajit Ilangovan, Y.C. Savariah Xavier, and Govindarajan Parthasarathy. “Game-Based Learning and Its Impact on Students’ Motivation and Academic Performance.” *Multidisciplinary Reviews* 8, no. 3 (2025).
- Ramadhani, Oktavia Rahma, Vita Rahmawati, and Agung Setyawan. “Pengaruh Kejenuhan Terhadap Konsentrasi Belajar Dan Cara Mengatasinya Pada Peserta Didik Di SDN 1 Pandan.” *Jurnal Pancar: Pendidik Anak Cerdas Dan Pintar* 6, no. 2 (2022).
- Ramaila, Sam. “Harnessing Kahoot ! As an Educational Tool to Foster Meaningful Teaching and Learning : A Systematic Review.” *African Journal of Teacher Education* 13, no. 2 (2024).
- Ratus, Yusuf Yuniar, and Subuh Anggoro. “Increasing the Enthusiasm and Participation of 6 Grade Students of SD Negeri Ledug Through the Use of the Kahoot in Science Learning.” *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities* 25, no. 1 (2025).
- Rizal, Setria Utama, Isma Nastiti Maharani, M Nizar Ramadhan, Dwi Wisuda Rizqiawan, and Jodi Abdurachman. *Media Pembelajaran Edisi Revisi Panduan Membuat Presentasi Menarik Untuk Pendidik Dan Peserta Didik*. Bekasi: CV. Nurani, 2016.
- Sa’adah, Muftahatus, Gismina Tri Rahmayati, and Yoga Catur Prasetyo. “Strategi Dalam Menjaga Keabsahan Data Pada Penelitian Kualitatif.” *Jurnal Al ’Adad: Jurnal Tadris Matematika* 1, no. 2 (2022).
- Salim, Fahrul Razi, Rusnila Hamid, Ma’ruf, and Arief Sukino. *Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Pontianak: IAIN Pontianak Press, 2018.
- Salim Salabi, Agus. “Efektivitas Dalam Implementasi Kurikulum Sekolah.” *Education Achievement: Journal of Science and Research* 1, no. 1 (2020).
- Sele, Yunawati. *Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran*. Pekalongan: Penerbit NEM, 2023.
- Siddik, Mhd. Fajar, and Mahariah Mahariah. “Reduksi Kejenuhan Belajar Sejarah Kebudayaan Islam; Analisis Variasi Metode Dan Media Pembelajaran Berbasis Digital.” *Munaddhomah: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* 4, no. 3 (2023).
- Sidiq, Umar, and Moh. Miftachul Choiri. *Metode Penelitian Kualitatif Di Bidang Pendidikan*. Ponorogo: CV. Nata Karya, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta, 2022.

- Suhartawan, Vina Vania, Suryanti, Martriwati, Rina Sardiana Sari, Perdi Karuru, and I Wayan Adi Pratama. *Rencana Pengembangan Pengajaran Menuju Masa Depan Pembelajaran Yang Dinamis*. Batam: Yayasan Cendekia Mulia Mandiri, 2024.
- Sulistiyawati, Wiwik, Rijalush Sholikhin, Dian Septi Nur Afifah, and Tomi Listiawan. "Peranan Game Edukasi Kahoot! Dalam Menunjang Pembelajaran Matematika." *Wahana Matematika Dan Sains: Jurnal Matematika, Sains, Dan Pembelajarannya* 15, no. 1 (2021).
- Supardi. *Landasan Pengembangan Bahan Ajar Menuju Kemandirian Pendidik Mendesain Bahan Ajar Berbasis Kontekstual*. Mataram: Penerbit Sanabil, 2020.
- Sutikno, M. Sobry. *Metode & Model-Model Pembelajaran Menjadikan Proses Pembelajaran Lebih Variatif, Aktif, Inovatif, Efektif Dan Menyenangkan*. Lombok: Holistica, 2019.
- Sutikno, M. Sobry. *Strategi Pembelajaran*. Indramayu: Penerbit Adab, 2021.
- Syurgawi, Amalia, and Muhammad Yusuf. "Metode Dan Model Pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam." *Maharot: Journal of Islamic Education* 4, no. 2 (2020).
- Tabrani, Ahmad, Agus Sutiyono, Agus Khunaifi, and Dwi Istiyani. *Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam, 2023.
- Tanaka, Ahmad, Resyi A. Gani, Tamsik Udin, Eneng Martini, and Meisa Fitri Nasution. *Perencanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Selat Media, 2023.
- Tania, Aditya Lupi. *Usaha Pemberian Layanan Yang Optimal Guru BK Pada Masa Pandemi Covid-19*. Yogyakarta: UAD Press, 2021.
- Tarumasely, Yowelna. *Strategi Pembelajaran*. Lamongan: Academia Publication, 2024.
- Utari, Widya Nasta, and Nurjanah. "Penggunaan Media Pembelajaran Kahoot Dalam Meningkatkan Minat Belajar PAI Di SMP Negeri 1 Payakumbuh." *Tazakka Jurnal Pendidikan Dan Keislaman* 3, no. 2 (2025).
- Wahidmurni. "Pemaparan Metode Penelitian Kualitatif." *Repository UIN Malang* 1, no. 1 (2017).
- Widjayatri, Deni. *Buku Petunjuk Panduan Membuat Kuis Online Kahoot Untuk Dosen Dan Mahasiswa*. Serang, 2019.
- Yaman, Havva, Carla Sousa, Pedro Pinto Neves, and Filipe Luz. "Implementation of Game-Based Learning in Educational Contexts: Challenges and Intervention Strategies." *The Electronic Journal of E-Learning* 22, no. 10 (2024).
- Zahid, Aiman, and Ali Nawab. "Teaching Strategies Influencing Learning Strategies : Exploration of Teaching and Learning Practices in a Higher

Education Context in Pakistan.” *Social Sciences & Humanities Open* 11, no. 1 (2025).

Zakiyah, Afiefatuz, Mu'alimin, and Mukaffan. “Motivasi Belajar Dalam Perspektif Islam: Integrasi Niat, Keikhlasan, Dan Pahala.” *Jurnal Cakrawala Pendidikan Dan Biologi* 2, no. 4 (2025).