

**KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU *GAME ONLINE* MOBA DI  
TRIBE KOPI KOTA KEDIRI**

**SKRIPSI**

Disusun untuk memenuhi gelar sarjana S.Sos



Disusun oleh :

Fadeli Surya Anuri Ahmad

20103148

**PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI**

**2025**

**HALAMAN JUDUL**

**KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU *GAME ONLINE* MOBA DI  
TRIBE KOPI KOTA KEDIRI**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program Sarjana

**Disusun Oleh:**

**Fadeli Surya Anuri Ahmad**

**20103148**

**PROGRAM STUDI KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM  
FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH  
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) KEDIRI  
2025**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU *GAME ONLINE* MOBA DI  
TRIBE KOPI KOTA KEDIRI**


**Disusun Oleh:**

**Fadeli Surya Anuri Ahmad  
20103148**

**Disetujui Oleh:**

Pembimbing 1

Pembimbing 2



**Dr. Moh. Shofiyul Huda MF, M.Ag**  
NIP. 197607082003121003



**Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom., M.Sos**  
NIP. 199107102019031009

**NOTA DINAS**

Kediri, 6 Juni 2025

Nomor :  
Lampiran : 4 (empat) berkas  
Hal : Bimbingan Skripsi

Kepada  
Yth. Dekan Fakultas Usluhoodin dan Dakwah  
Institute Agama Islam Negeri Kediri  
Di  
Jl. Sunan Ampel 07 Ngronggo, Kediri

Assalamu'alaikum. Wr. Wb.

Memenuhi permintaan Dekan untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswa dibawah ini:

Nama : Fadeli Surya Anuri Ahmad  
NIM : 20103148  
Judul : Komunikasi Interpersonal Pecandu *Game Online* MOBA Di Tribe  
Kopi Kota Kediri

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsinya telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S1).

Bersama ini terlampir satu berkas naskah skripsinya, dengan harapan dalam waktu yang telah ditentukan dapat diujikan dalam Sidang Munaqasah.

Demikian harap maklum dan atas ketersediaan bapak, kami ucapkan banyak terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

**Dosen Pembimbing I**

  
**Dr. Moh. Shofiyul Huda MF, M.Ag**  
NIP. 197607082003121003

**Dosen Pembimbing II**

  
**Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom, M.Sos**  
NIP. 199107102019031009

**HALAMAN PENGESAHAN**

**KOMUNIKASI INTERPERSONAL PECANDU *GAME ONLINE* DI TRIBE  
KOPI KOTA KEDIRI**

**Fadeli Surya Anuri Ahmad**

20103148

Telah diujikan di depan Sidang Munaqosah Institut Agama Islam Negeri Kediri  
Pada Tanggal 26 Juni 2025

Tim Penguji,

**1. Penguji Utama**

**Dr. Prilani, M.Si.**

**NIP. 197804212005011002**

(.....)

**2. Penguji I**

**Dr. Moh. Shofiyul Huda MF, M.Ag.**

**NIP. 197607082003121003**

(.....)

**3. Penguji II**

**Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom, M.Sos.**

**NIP. 199107102019031009**

(.....)

Kediri,

Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri



**Prof. Dr. H. A. Halil Thahir, M.HI.**

**NIP. 19711121 200501 1 006**

## **HALAMAN MOTTO**

“If you’re not a good shot today, don’t worry. There are other ways to be useful.”

*(Sasha Novikov)*

## PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Fadeli Surya Anuri Ahmad  
NIM : 20103148  
Program Studi : Komunikasi dan Penyiaran Islam  
Fakultas : Ushuluddin dan Dakwah  
Judul : Komunikasi Interpersonal Pecandu *Game Online* MOBA Di Tribe Kopi Kota Kediri

Menyatakan dengan penuh kesadaran dan bersungguh-sungguh bahwa skripsi yang saya tulis dan saya ajukan di depan tim penguji ini benar-benar tulisan saya dan bukan plagiasi, baik sebagian ataupun seluruhnya.

Apabila di kemudian hari dapat terbukti bahwa skripsi ini hasil dari plagiasi, maka saya bersedia menerima sanksi atas perbuatan yang telah saya lakukan sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Kediri, 6 Juni 2025  
Yang membuat pernyataan



(Fadeli Surya Anuri Ahmad)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat yang diberikan, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Komunikasi Interpersonal Pecandu *Game Online* Di Tribe Kopi Kediri” dengan lancar. Berkat bimbingan, bantuan, dan dukungan dari berbagai pihak, sehingga pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Drs. Suwito dan Ibu Sumarmi selaku orang tua penulis yang selalu memberikan cinta, doa, dukungan moral dan materiil tanpa henti. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan rahmat dan keberkahan atas segala pengorbanan dan kasih sayang yang telah diberikan.
2. Bapak Dr. Moh. Shofiyul Huda MF., M.Ag., dan Bapak Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom., M.Sos., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan kepada penulis.
3. Bapak Dr. Prilani, M.Si sebagai penguji utama yang memberikan arahan dan masukan untuk proses penyusunan skripsi ini.
4. Teman-teman penulis, Fauzan, Ihya, Fahrul, Alif dan Dwi Riski. Terima kasih atas kebersamaan, semangat, dan dukungan yang telah kalian berikan dalam perjalanan akademik penulis.
5. Kakak penulis Rofi' Zuliana, S. Pd., M.Pd., dan adik penulis Faiz Ahmad Luqman, atas segala bentuk dukungan yang tak hentinya dan motivasi di saat semangat penulis meredup, hingga bantuan nyata yang menuntun penulis melewati setiap tantangan dalam menyelesaikan skripsi ini.

6. Serta semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.
7. Kepada penulis sendiri, yang telah bertahan dalam proses yang panjang, penuh keraguan, kelelahan, dan perjuangan yang tidak selalu terlihat. Terima kasih telah memilih untuk tetap melangkah, sekalipun sempat ragu dan ingin menyerah. Skripsi ini bukan sekadar hasil akademik, tetapi juga simbol dari keberanian untuk tumbuh dan melampaui keterbatasan diri.

Semoga Allah SWT membalas kebaikan semua pihak yang telah membantu penulis menyelesaikan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan yang disebabkan oleh keterbatasan pengetahuan dan serta kemampuan penulis. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mohon para pembaca untuk memberikan saran dan kritik yang membangun demi perbaikan.

Kediri, 6 Juni 2025



Fadeli Surya Anuri Ahmad

## ABSTRAK

**Fadeli Surya Anuri Ahmad**, Dosen Pembimbing Dr. Moh. Shofiyul Huda MF, M.Ag. Dan Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom, M.Sos. Komunikasi Interpersonal Pecandu *Game Online* Di Tribe Kopi Kota Kediri, Skripsi, Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam, Fakultas Usluhuddin dan Dakwah, IAIN Kediri, 2025

**Kata Kunci: Komunikasi Interpersonal, Pecandu *Game Online***

Penelitian ini mengkaji secara mendalam dinamika komunikasi interpersonal di kalangan pecandu *game online* MOBA (*Multiplayer Online Battle Arena*), dengan mengambil studi kasus pada komunitas yang terbentuk di Tribe Kopi, Kota Kediri. Penelitian ini bertujuan untuk memahami perilaku komunikasi yang mereka tunjukkan serta menganalisis dampak dari interaksi intensif tersebut terhadap kehidupan sosial mereka di dunia maya dan dunia nyata. Metode penelitian yang digunakan adalah kualitatif deskriptif, dengan data dikumpulkan melalui observasi, wawancara mendalam, dan dokumentasi. Informan penelitian diseleksi berdasarkan kriteria durasi dan intensitas bermain. Menariknya, seluruh informan yang memenuhi kriteria di lokasi penelitian merupakan laki-laki, yang merefleksikan demografi dominan dari komunitas pemain *game* aktif di tempat tersebut.

Hasil penelitian mengungkapkan dua temuan utama yang saling terkait. Pertama, para pemain menunjukkan kecakapan komunikasi adaptif, di mana mereka secara terampil beralih dari gaya komunikasi yang singkat dan instrumental di dalam *game* ke gaya yang lebih cair dan relasional saat berinteraksi tatap muka. Kedua, teridentifikasi adanya dampak paradoksal: di satu sisi, *game* berfungsi sebagai arena latihan keterampilan sosial yang efektif (seperti kerja sama tim dan manajemen konflik), namun di sisi lain, prioritas pada interaksi virtual dapat mendorong pada kecenderungan isolasi sosial dari lingkungan dunia nyata.

Penelitian ini menyimpulkan bahwa bagi para pecandu *game* di Tribe Kopi, *game online* bukan sekadar hiburan, melainkan sebuah arena sosial yang kompleks. Ruang ini secara simultan dapat mengasah sekaligus menghambat kemampuan komunikasi interpersonal, di mana dampaknya sangat bergantung pada faktor kepribadian individu dan kualitas interaksi sosial yang mereka miliki di luar dunia virtual.

## ABSTRACT

**Fadeli Surya Anuri Ahmad**, Advisors Dr. Moh. Shofiyul Huda MF, M.Ag. and Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom, M.Sos. Interpersonal Communication of MOBA Online Game Addicts at Tribe Kopi, Kediri City, Undergraduate Thesis, Department of Islamic Communication and Broadcasting, Faculty of Ushuluddin and Da'wah, IAIN Kediri, 2025.

**Keywords: Interpersonal Communication, Online Game Addicts, MOBA, Case Study.**

This research provides an in-depth investigation into the dynamics of interpersonal communication among MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) online game addicts, presenting a case study of the community formed at Tribe Kopi in Kediri City. This study aims to understand their communication behaviors and analyze the impact of these intensive interactions on their social lives in both virtual and real-world settings. The research method used is descriptive qualitative, with data collected through observation, in-depth interviews, and documentation. Research informants were selected based on the duration and intensity of their gameplay. Interestingly, all informants who met the criteria at the research site were male, reflecting the dominant demographic of the active gamer community in that location.

The findings reveal two primary, interrelated themes. First, the players demonstrate adaptive communication proficiency, skillfully shifting from a concise, instrumental communication style within the game to a more fluid, relational style during face-to-face interactions. Second, a paradoxical impact was identified: on one hand, the game serves as an effective training ground for social skills (such as teamwork and conflict management), yet on the other hand, prioritizing virtual interaction can foster a tendency toward social isolation from the real-world environment.

This study concludes that for the game addicts at Tribe Kopi, online gaming is not merely entertainment but a complex social arena. This space can simultaneously enhance and hinder interpersonal communication skills, with its impact being highly dependent on individual personality factors and the quality of their social interactions outside the virtual world.

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT atas berkat rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar. Skripsi ini mengungkapkan tentang Komunikasi Interpersonal Pecandu *Game Online* di Tribe Kopi Kediri. Penulis menyampaikan terima kasih kepada semua pihak yang telah terlibat membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Ungkapan terima kasih penulis sampaikan kepada yang terhormat:

1. Prof. Dr. H. Wahidul Anam, selaku Rektor IAIN Kediri.
2. Prof. Dr. H. A. Halil Thahir, M.HI. selaku Dekan Fakultas Ushuluddin dan Dakwah IAIN Kediri.
3. Siti Amanah, M.Si. selaku Ketua Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam IAIN Kediri.
4. Dr. Moh. Shofiyul Huda MF, M.Ag. selaku dosen pembimbing I yang senantiasa membimbing dengan kesabaran, memberikan solusi, serta ilmu yang mendukung kelancaran penyusunan skripsi ini.
5. Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom., M.Sos. selaku Ketua Program Studi Jurnalistik Islam dan dosen pembimbing II yang selalu memberikan arahan, solusi dan ilmunya dalam proses menyelesaikan skripsi dengan sabar.
6. Dr. Prilani, M.Si selaku penguji utama, atas bimbingan, koreksi, dan masukan yang sangat berharga selama proses penyusunan skripsi ini.
7. Seluruh bapak dan ibu dosen program studi Komunikasi dan Penyiaran Islam IAIN Kediri.
8. Informan di Tribe Kopi yang telah bersedia membantu menjadi narasumber.
9. Bapak Drs. Suwito dan Ibu Sumarmi selaku orang tua yang senantiasa memberikan doa dan dukungan kepada penulis.

10. Teman-teman Angkatan 2020 Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam

semua sepejangan yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu.

Semoga karya tulisan ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan untuk pembaca  
umunya. Amin.

Kediri, 6 Juni 2025



Fadeli Surya Anuri Ahmad

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>NOTA DINAS.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO .....</b>	<b>vi</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TULIS.....</b>	<b>vii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>x</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR BAGAN .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xviii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Konteks Penelitian .....	1
B. Fokus Penelitian.....	5
C. Tujuan Penelitian .....	5
D. Manfaat Penelitian .....	5
E. Penelitian Terdahulu .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>12</b>
A. Komunikasi.....	12
B. Komunikasi Interpersonal.....	14
C. <i>Game Online</i> .....	17
D. Kecanduan Game Online .....	22
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>24</b>
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian .....	24
B. Kehadiran Peneliti.....	24
C. Lokasi Penelitian.....	25
D. Data dan Sumber Data .....	26
E. Teknik Pengumpulan Data.....	27
F. Instrumen Keabsahan Data .....	28

G. Pengecekan Keabsahan Data .....	29
H. Teknik Analisis Data .....	30
<b>BAB IV PAPARAN DATA DAN TEMUAN PENELITIAN.....</b>	<b>32</b>
A. Gambaran Lokasi Penelitian Tribe Kopi Kediri .....	32
B. Game Online MOBA .....	33
C. Karakteristik Informan.....	35
D. Paparan Data .....	38
E. Temuan Penelitian .....	62
<b>BAB V PEMBAHASAN .....</b>	<b>76</b>
A. Perilaku Komunikasi Interpersonal Pecandu <i>Game Online</i> MOBA di Tribe Kopi Kota Kediri.....	76
B. Dampak Komunikasi Interpersonal Pecandu <i>Game Online</i> MOBA di Tribe Kopi Kota Kediri.....	81
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>87</b>
A. Kesimpulan .....	87
B. Saran .....	88
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>90</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Data Informan Wawancara .....	36
---	----

## DAFTAR BAGAN

Bagan 3. 1 Metode Penelitian Miles Huberman .....	31
---	----

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Suasana di Tribe Kopi, Lokasi Penelitian .....	25
Gambar 4. 1 Tampilan <i>Gameplay</i> Honor of Kings .....	34
Gambar 4. 2 Tampilan <i>Gameplay</i> Mobile Legends : Bang Bang .....	35
Gambar 4. 3 Contoh Tampilan Fase Draft Pick dalam Game MOBA.....	47



**KEMENTERIAN AGAMA**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**  
**( I A I N ) KEDIRI**  
**FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH**

Alamat : Jl. Sunan Ampel No. 7 Ngronggo Kediri (Kode Pos) 64127 Telp. (0354) 689282 - Fax. (0354) 686564

**DAFTAR KONSULTASI PENYELESAIAN SKRIPSI**

Nama Mahasiswa : Fadeli Surya Anuri Ahmad  
Nomor Induk Mahasiswa : 20103148  
Fakultas / Jurusan : Ushuludin dan Dakwah/Komunikasi Penyiaran Islam  
Semester / Tahun Akademik : Genap/2025  
Judul Skripsi : Komunikasi Interpersonal Pecandu *Game Online* di Tribe Kopi Kediri

NO.	TANGGAL KONSULTASI	CATATAN DOSEN PEMBIMBING	TANDA TANGAN
1.	7 Oktober 2024	Revisi proposal	
2.	9 Oktober 2024	Pengajuan BAB I,I dan III	
3.	30 Oktober 2024	ACC BAB I,II,III dan lanjut pedoman wawancara	
4.	5 November 2024	Konsultasi pedoman wawancara	
5.	29 April 2025	Konsultasi dan revisi BAB IV dan lanjut BAB V	
6.	21 Mei 2025	Konsultasi dan revisi BAB V lanjut BAB VI	
7.	4 Juni 2025	Revisi BAB V,VI	
8.	6 Juni 2025	ACC Skripsi	

Kediri, 6 Juni 2025

Dosen Pembimbing I

Dr. Moh. Shofiyul Huda MF, M.Ag  
NIP. 197607082003121003



**KEMENTERIAN AGAMA**  
**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI**  
**( I A I N ) KEDIRI**  
**FAKULTAS USHULUDDIN DAN DAKWAH**

Alamat : Jl. Sunan Ampel No. 7 Ngronggo Kediri (Kode Pos) 64127 Telp. (0354) 689282 - Fax. (0354) 686564

**DAFTAR KONSULTASI PENYELESAIAN SKRIPSI**

Nama Mahasiswa : Fadeli Surya Anuri Ahmad  
Nomor Induk Mahasiswa : 20103148  
Fakultas / Jurusan : Ushuludin dan Dakwah/Komunikasi Penyiaran Islam  
Semester / Tahun Akademik : Genap/2025  
Judul Skripsi : Komunikasi Interpersonal Pecandu *Game Online* MOBA Di Tribe Kopi Kediri

NO.	TANGGAL KONSULTASI	CATATAN DOSEN PEMBIMBING	TANDA TANGAN
1.	9 Oktober 2024	Konsultasi revisi judul, fokus dan tempat penelitian setelah seminar proposal dan revisi BAB I, II, III	
2.	5 November 2024	Konsultasi pedoman wawancara	
3.	21 April 2025	Konsultasi BAB IV	
4.	9 Mei 2025	Revisi BAB IV tentang proses komunikasi atau bentuk komunikasi	
5.	19 Mei 2025	Revisi BAB IV tentang kategorisasi sub bab dan core penelitian	
6.	23 Mei 2025	ACC BAB IV dan lanjut BAB V,VI	
7.	26 Mei 2025	Revisi BAB V	
8.	4 Juni 2025	ACC Skripsi	

Kediri, 6 Juni 2025

Dosen Pembimbing II

**Dr. Lukman Hakim, S.I.Kom., M.Sos**

NIP. 199107102019031009