

DAFTAR PUSTAKA

- Anugrah, Eka Fajri, and Yeni Karneli. "Upaya Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Layanan Bimbingan Kelompok Menggunakan Metode Problem Solving." *Journal of School Counseling* 5, no. 3 (2020): 83–87.
- Arianti. "Peranan Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa." *Jurnal Kependidikan* 12, no. 2 (2018): 1970–2014.
- Arsyad. *Media Pembelajaran*. Jakarta: RajaGrafindo Persada, 2020.
- Ashari, Luwilmi Sahefa, and Durinda Puspasari. "Pengembangan E-Modul Berbasis Heyzine Flipbook Pada Mata Pelajaran Otomatisasi Humas Dan Keprotokolan Di SMKN 2 Buduran Sidoarjo." *Journal of Social Science Research* 4, no. 1 (2024): 2568.
- Audia, Miranda. "Pengembangan Media E-Book Dengan Bantuan Sigil Software Untuk Kelas Vii Mts Al-Hikmah Kedaton Bandar Lampung Pada Mata Pelajaran Fiqh." *Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*, 2019. <http://repository.radenintan.ac.id/8416/1/SKRIPSI MIRANDA.pdf>.
- Effendi, Muh Saeful, Bambang Robi'in, and Ajar Pradika Ananta Tur. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT. CV Bintang Semesta Media*, 2021.
- Emda, Amna. "KEDUDUKAN MOTIVASI BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN." *Jurnal Ar-Raniry* 5, no. 2 (2017).
- Farisia, Afiyatul Fitriyah, Dzakhirina Dzulkarami, Shofiyah Wardatul Jannah, and Ahmad Sholahuddin Irsyad. "Penggunaan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia MI/SD." *Jurnal Pendidikan Transformatif* 3, no. 3 (2024): 51–61.
- Ferdano, Yogi, Popi Andriani, and Hidayani Syam. "Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *ALFIHRIS: Jurnal Inspirasi Pendidikan* 2, no. 3 (2024): 61–68.
- Hadi, Nanang Faisol. "POLA PIKIR DAN KARAKTERISTIK PENDIDIKAN

AGAMA ISLAM DI SEKOLAH.” *MAKTABAH BORNEO, Jurnal Pengembangan Belajar dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam I* (2022): 65–66.

Hadi, Sofia Amalia. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality Pada Mata Pelajaran Fikih Materi Haji Kelas V MI Daya Muda Al-Islam Tanjunganom Nganjuk.” IAIN Kediri, 2023.

Hamim, Ahmad Husni, Muhidin Muhidin, and Uus Ruswandi. “Pengertian, Landasan, Tujuan Dan Kedudukan PAI Dalam Sistem Pendidikan Nasional.” *Jurnal Dirosah Islamiyah* 4, no. 2 (2022): 220–231.

Helaluddin. *Penelitian Dan Pengembangan: Sebuah Tinjauan Teori & Praktik Dalam Bidang Pendidikan*. Media Madani, 2020.

Herwati, Dkk. *Motivasi Dalam Pendidikan Konsep-Teori-Aplikasi*. Universitas Nusantara PGRI Kediri. Vol. 01. PT. Literasi Nusantara Abadi Grup, 2023.

Hidayanti, Nur. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berbasis Canva Untuk Mendukung Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik Pada Materi Pembelajaran PPKn Kelas X-1 MAN 1 Muaro Jambi.” Universitas Jambi, 2023.

Husna, Khamila, and Supriyadi Supriyadi. “Peranan Manajemen Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.” *AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam dan Humaniora (E-ISSN 2745-4584)* 4, no. 1 (2023): 981–990.

Lestari, Dewi Tri, and Oktaviani Adhi Suciptaningsih. “Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Heyzine Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pada Elemen Undang-Undang Negara Republik Indonesia Siswa Kelas Iv Sd.” *Elementary School: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Ke SD-an* 11, no. February (2024): 4–6. <https://es.upy.ac.id/index.php/es/article/view/4312/2616>.

Lubis. “Transformasi Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Berbasis Teknologi Di Era Society 5.0.” *Jurnal Teknologi Pendidikan Islam* 10, no. 1 (2023): 44–

56.

Lumbantoruan, Yuni, and Dorlan Naibaho. "Media Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Sosial dan Humaniora* 4, no. 1 (2023): 12477–12484.

Manaf, Aliyah. "Pengembangan Media Pembelajaran PAI Berbasis Modul." *KASTA : Jurnal Ilmu Sosial, Agama, Budaya dan Terapan* 2, no. 3 (2022): 139–147.

Mayasari, Novi; johar Alimuddin. *Strategi Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Vol. 14. Rizquna, 2023.

Muliati. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Model Flipped Classroom Berbantuan Software Swish Max4." IAIN PALOPO, 2023.

Ningrum, Marta Laura Cahya, Sri Rahayu, and yamik Rahayu Sesanti. "Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Canva Pada Materi Pecahan Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep." *Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan dan Pembelajaran* 4, no. 1 (2024): 24–32.

Nordiansyah, Mochammad Revandi. "Pengembangan Modul Pembelajaran Pai Dan Budi Pekerti Menggunakan Media Flipbook Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Peserta Didik Kelas Viii Smp Muhammadiyah 06 Dau-Malang." Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim., 2021.

Pamungkas, Zhenith Surya, Alingga Randriwibowo, Latifa Nur Ayu Wulansari, Nendra Gita Melina, and Atik Purwasih. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Wordwall Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas VII SMP Negeri 4 Gunung Sugih." *Social Pedagogy: Journal of Social Science Education* 2, no. 2 (2021): 135–148. <https://e-journal.metrouniv.ac.id/index.php/social-pedagogy>.

Pradasnasty, Eksa Putri, Nurdinah Hanifah, and Rana Gustian Nugraha. "Pengembangan Media Pembelajaran EBIPS (E-BOOK IPS) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif HOTS Siswa Kelas VI." *Journal of Elementary Education* 8, no. 1 (2024).

- Prihartanta, Widayat. "Teori-Teori Motivasi Prestasi." *Universitas Islam Negeri Ar-raniry* 1, no. 83 (2015): 1–11.
- Qouri, Najwa Rachmani, and Zulherman Zulherman. "Pengembangan E-Book Berbantuan Heyzine Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 2023.
- Rahman, Sunarti. "Pentingnya Motivasi Belajar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Merdeka Belajar* 2, no. 3 (2021): 61–68.
- Rahmawati, Endang Ekowati, and Halimatus Sa'diyah. "Problematika Pembelajaran Aqidah Akhlak Dan Upaya Mengatasinya Pada Siswa Kelas X IIS 1 Madrasah Aliyah Hidayatul Mubtadiin Sidoharjo Jati Agung Lampung Selatan." *Jurnal Keguruan dan Ilmu Tarbiyah* (2023): 1–9.
- Ramadhan, Ilham, St Marwiyah, and Ervi Rahmadani. "PENGEMBANGAN E-BOOK INTERAKTIF BERBASIS CANVA PADA MATERI AKHLAK-KU KELAS VI MIS HIDAYATUL ILMI KALITATA KABUPATEN LUWU UTARA Ilham." *Jurnal Keislaman dan Ilmu Pendidikan* 6, no. 4 (2024): 1704–1716.
- Riana, Ida. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Interaktif Berbasis Canva Dan Heyzine Flipbook Pada Materi Ciri–Ciri Perubahan Cuaca Pada Siswa Kelas III Di SD." *Universitas PGRI Palembang*, 2024.
- Ridho'i, Mohammad. "Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Matematika Siswa MTs Miftahul Ulum Pandanwangi." *JURNAL e-DuMath* 8, no. 2 (2022): 118–128.
- Rochim, Muhammad Fatchur, and Moch Tolchah. "Ruang Lingkup Materi Pendidikan Agama Islam Dalam Al -Quran." *Jurnal Pendidikan dan Studi Islam* 10, no. 3 (2024): 1228–1241.
- Rusmayani, Rusmayani, Haris Nursyah Arifin, Mohamad Aso Samsudin, and Nur Azizah. "Pengembangan Media Pembelajaran Pai Berbasis Video Pada Materi Surah Al-Fiil." *Edupedia : Jurnal Studi Pendidikan dan Pedagogi Islam* 8, no.

1 (2023): 29–39.

Shoffan Shoffa, dkk. *Perkembangan Media Pembelajaran Di Perguruan Tinggi*. Bojonegoro: CV. AGRAPANA MEDIA, 2021.

Suprpto, Edy, Davi Apriandi, and Inayah Putri Pamungkas. “Pengembangan E-Book Interaktif Berbasis Animasi Bagi Siswa Sekolah Menengah Kejuruan.” *ANARGYA: Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 2, no. 2 (2019): 124–130.

Suryani. “Strategi Pembelajaran PAI Di Era Digital.” *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia* 5, no. 2 (2021): 88–97.

Syafani, Shania Ramadhani, and Tressyalina Tressyalina. “Penerapan E-Book Interaktif Berbasis Kearifan Lokal Dalam Pembelajaran Teks Biografi.” *Educaniora: Journal of Education and Humanities* 1, no. 2 (2023): 16–22.

WARDINA, REZMIE SUKMA. “PENGEMBANGAN E-BOOK INTERAKTIF BERBANTUAN HEYZINE FLIPBOOK PADA MATERI KERAGAMAN SOSIAL BUDAYA KELAS V DI SDN 11 GELUMBANG.” *UNIVERSITAS PGRI PALEMBANG*, 2024.

Waruwu, Marinu. “Metode Penelitian Dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan Dan Kelebihan.” *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan* 9, no. 2 (2024): 1220–1230.

Wiratna Sujaweni. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru, 2019.

Yaumi, Muhammad. “MEDIA PEMBELAJARAN: Pengertian, Fungsi, Dan Urgensinya Bagi Anak Milenial,” 2017.