

المراجع

أ. المراجع العربية

أسيب، أحمد سابودين. ٢٠١٩. *طريقة تدريس مهارة القراءة لغير الناطقين باللغة العربية*. المجلد ٣(٢): ٢٠٢-٢١٣.

المطهرة، امرأة. ٢٠٢٤. *تطوير مواد مهارة القراءة بوسيلة أرتيكوليت ستوري لين بالتطبيق على طلبة مدرسة مفتاح العلوم الثانوية الإسلامية بروبولينجو*. رسالة ماجستير، جامعة مولانا مالك إبراهيم مالانج.

علي، عباد الرحمن؛ جندي، محمد؛ ميولو، مختار إي؛ ودامهوري. ٢٠٢٤. *تطوير الوسيلة التعليمية لمهارة القراءة على أساس أوتوبلاي ميديا ستوديو (Autoplay Media Studio) لتلاميذ الصف الحادي عشر*. مجلة الشثور لتعليم اللغة العربية ٣.

عبد الله، عمر صديق؛ وشني، محمود إسماعيل. ١٩٨٤. *المعينات البصرية في اللغة العربية*. الرياض: جامعة الملك سعود.

فيرداوس، محمد عنان. ٢٠١٧. «*تطوير المواد التعليمية على المنهج التكاملي لترقية مهارة القراءة*». أساليبونا ١(٢): ١-١٨.

ألفينا، فكرية حطّاط. ٢٠٢٤. *تطوير وسيلة الرسوم الهزلية التعليمية لمهارة القراءة بوسائط كانفا (Canva) لطلبة مدرسة صراط الفقهاء المتوسطة الإسلامية بمالانج*. رسالة ماجستير، جامعة مولانا مالك إبراهيم مالانج.

الناقة، محمود كامل؛ طعيمة، رشدي أحمد. ٢٠٠٣. *طرائق تدريس اللغة العربية لغير الناطقين بها*. الرباط: إيسيسكو.

حسنة، النساء ناسوتيون. ٢٠٢٥. *تعليم مهارة القراءة على أساس نظرية البنائية لدى طلاب برنامج تنمية اللغة العربية بجامعة المحمدية مالانج*. رسالة ماجستير، جامعة مولانا مالك إبراهيم مالانج.

صالحة، سَيّ. ٢٠١٩. «*مهارة القراءة مشكلتها وأهميتها في تعليم اللغة العربية*». بحث مقدم في الملتقى العلمي الوطني. قسم تعليم اللغة العربية، جامعة السلطان حسن الدين بانتن.

درجة، زكية مفتي. ٢٠٢٥. تطوير الوسيلة التعليمية لمهارة القراءة على أساس مونوبولي لدى الطلبة في المدرسة المتوسطة الإسلامية سوكا فورو مالانج. رسالة ماجستير.

ب. المراجع الأجنبية

- Ajmadewi, Ni Putu Khrisna, dkk. 2024. "Pengembangan Media Interaktif Articulate Storyline dalam Pembelajaran Cerpen Kelas IX di SMK Negeri 1 Denpasar." Edukasi.
- Alhadi, D. F., dan M. Cholik. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline dalam Pembelajaran Teknik Mesin." Jurnal Pendidikan Teknik Mesin.
- Ansyah, Supriadi, Mahyudin Ritonga, dan Fitri Alrasi. 2020. "Sistem Kaji Duduk sebagai Strategi Pembelajaran Mahārah al-Qirā'ah dalam Pembelajaran Bahasa Arab." Arabi: Journal of Arabic Studies.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2014. Media Pembelajaran. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Asrori, Imam, dan Moh. Ahsanuddin. 2015. Media Pembelajaran Bahasa Arab. Malang: CV. Bintang Sejahtera.
- Barokati, N., dan F. Annas. 2013. "Pengembangan Pembelajaran Berbasis Blended Learning untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar dan Hasil Belajar Mahasiswa." Jurnal Sistem Informasi.
- Daryanto. 2009. Panduan Proses Pembelajaran Kreatif dan Inovatif. Jakarta: AV Publisher.
- Dewi, Ika Parma, Rani Sofya, dan Asrul Huda. 2021. Membuat Media Pembelajaran Inovatif dengan Aplikasi Articulate Storyline 3. Padang: UNP Press.
- Effendy, Ahmad Fuad. 2009. Metodologi Pengajaran Bahasa Arab. Malang: Misykat.
- Intan, Nur. 2024. Implementasi Media Pembelajaran Interaktif dalam Pembelajaran Bahasa Arab. Parepare: IAIN Parepare.
- Kusuma, Jaka Wijaya, dkk. 2023. Dimensi Media Pembelajaran. Jambi: Sonpedia.
- Mayer, R. E. 2014. The Cambridge Handbook of Multimedia Learning. Cambridge: Cambridge University Press.
- Musthofa, Syaiful. 2011. Strategi Pembelajaran Bahasa Arab Inovatif. Malang: UIN-Maliki Press.
- Pagarra, Hamzah, dkk. 2022. Media Pembelajaran. Makassar: Badan Penerbit UNM.

- Pito, Abdul Hari. 2018. "Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur'an." Andragogi.
- Pratama, Aditya. 2021. Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android dalam Pembelajaran. Yogyakarta: —
- Rahmadewi, Sintya, dkk. 2025. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Genially untuk Meningkatkan Motivasi Belajar." Development: Journal of Community Engagement.
- Ridoi, Mokhammad. 2018. Cara Membuat Game Edukasi dengan Construct 2. Malang: Maskha.
- Riduwan. 2015. Metode dan Teknik Menyusun Proposal Penelitian. Bandung: Alfabeta.
- Rohmah, Afwatun. 2025. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPAS Berbasis Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Malang: UIN Malang.
- Safitri, Ida, dan Nurul Fadillah. 2021. "Pengembangan Bahan Ajar Tematik Berbasis Sains, Teknologi, dan Masyarakat." Tunas Bangsa.
- Sanjaya, Wina. 2006. Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Prenada.
- Sugiyono. 2016 & 2018. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, Rudy, dan Hisbiyatul Hasanah. 2017. Media Pembelajaran. Jember: Pustaka Abadi.
- Syahfitri, Dewi, dan Agus Salim. 2025. "Media Arabic Thematic Video untuk Meningkatkan Keterampilan Bahasa Arab Siswa." Edu Society.
- Syakur, M. Farhan, dkk. 2024. "Pengembangan Media Interaktif Pembelajaran Maharah Qiro'ah Berbasis Teknologi Digital." An-Naba.
- Tarigan, Henri Guntur. 2013. Membaca sebagai Suatu Keterampilan Berbahasa. Bandung: Angkasa.
- Ulfa, Maria. 2023. "Integrasi Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran Anak Usia Dini." Child Kingdom.
- Wahyudi, Dichi, dan Zul Amry. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif." Jurnal Fibonacci.