

REFERENSI

- Agustin, Via Damayanti. “Sistem Akad Penentuan Komisi Dalam Streamer Game Online Valoran Dalam Perspektif Hukum Ekonomi Syariah.” Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2023.
- Agustina, Lidya. “Live Video Streaming Sebagai Bentuk Perkembangan Fitur Media Sosial.” *Diakon: Jurnal Media dan Komunikasi* 1, no. 1 (2021).
- Al-Barkati, Muhammad Amim al-Ihsan al-Mujaddidi. *Qawaid Al-Fiqh*. Karatchi: al-Shadaf Blisyar, 1986.
- Al-Fauzan, Saleh. *Fiqh Sehari-Hari*. Jakarta: Gema Insani, 2006.
- Al-Jazari, Abu Bakar Jabir. *Minhajul Muslim, Alih Bahasa Fadhli Bahri Ensiklopedia Muslim Minhajul Muslim*. Jakarta, 2000. Darul Falah.
- Alfiana Nur Haliza, Dila, Merita Dian Erina, Isna Fitri Choirun Nisa’, Azizah Jumriani Nasrum, and Moh. Asror Yusuf. “Etika Bermedia Sosial Dalam Perspektif Al-Qur’an Dan Hukum Negara Di Era Revolusi Industri 4.0 Dan Society 5.0.” *Jurnal Riset Agama* 2, no. 1 (2022): 100–119. <https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/jra/article/view/15685>.
- Almakhlufi, Yunus. “Praktek Jual Beli Produk Digital Dalam Gacha Game Online Perspektif Sosiologi Hukum Islam (Studi Kasus Pada Mahasiswa Fakultas Syariah Prodi HES 2016 IAIN Kediri).” Institut Agama Islam Negeri Kediri, 2023.
- Anita Dewi. Tinjauan Ekonomi Islam Terhadap Game Online Mobile Legends Sebagai Sumber Peningkatan Ekonomi (Studi Kasus Pada Mobile Legends Community Hero Palu), (Skripsi: Fakultas Ekonomi dan Bisnis Islam Universitas Islam Negeri (UIN) Datokarama Palu: 2023)
- Brata, Sumardi Surya. *Metode Penelitian*. Jakarta: Rajawali Press, 1992.
- David (22 tahun), wawancara 26 Oktober 2024
- Dewan Syariah Nasional Majelis Ulama Indonesia, (DSN-MUI). *FATWA DEWAN SYARIAH NASIONAL NO: 62/DSN-MUI/XII/2007 Tentang AKAD JU’ALAH*. Indonesia, 2007. https://ditbinganis.badilag.net/ekonomisyariah/dokumen_kompilasi/66.pdf.
- Dewi, Ria Listika. “Tinjauan Hukum Islam Tentang Perolehan Komisi Live Streaming TikTok (Studi Pada Host Talent TikTok Di Kosan Ar-Rahma Sukarame Bandar Lampung).” Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2022.
- Faris (25 tahun) wawancara 25 Oktober 2024

- Firdaus, J. Pelaksanaan Kewajiban Orang Tua Terhadap Anak Pecandu Game On-Line Di Jalan Salak Raya Kota Bengkulu Dalam Perspektif Hukum Islam. *Qiyas: Jurnal Hukum Islam Dan Peradilan*, 3(2), 206–218. 2018.
- Fikih, Tim Ulama. *Edisi Indonesia: Fikih Muyassar (Panduan Praktis Fikih Dan Hukum Islam)*. Jakarta: Darul Haq, 2015.
- Ghazaly, Abdul Rahman. *Fiqh Muamalah*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2012.
- Hasan, Iqbal. *Analisis Data Penelitian Dengan Statistik*. Jakarta: Bumi Aksara, 2008.
- Huberman, Milles dan. *Analisis Data Kualitatif*. Jakarta: Universitas Indonesia Press, 1992.
- Irfan (37 tahun), wawancara 28 Oktober 2024
- IAIN Kediri, LPPM. *Pedoman Penyusunan Karya Tulis Ilmiah IAIN Kediri*. Kediri: LPPM IAIN Kediri, 2021.
- Ibdalsyah, and Hendri Tanjung. *Fiqh Muamalah*. Bogor: Azam Bogor, 2014.
- Jannatul, Rahma. “Penerapan Akad Ju’alah Terhadap Live Gifts Sebagai Upah Dalam Live Streaming Aplikasi Digital (Studi Kasus Pada Aplikasi Tiktok).” Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang, 2023.
- Kusumo, Raden Achmad Haryo. "Gain Income Dari Game Online Tinjauan Teori Pertukaran Hak/Akad Dalam Perspektif Ekonomi Islam", *Profit: Jurnal Kajian Ekonomi Dan Perbankan* Vol 2 No 1 (2018).
- Karim, Adiwarman A. *Ekonomi Mikro Islami*. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2007.
- Manan, Muhammad Abdul. *Teori Dan Praktik Ekonomi Islam*. Yogyakarta: Dana Bhakti Prima Yasa, 1997.
- Manda, Akhmad Ashari, and Musyfikah Ilyas. “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Game Online Mobile Legends Sebagai Peningkat Ekonomi Masyarakat.” *IQTISHADUNA: Jurnal Ilmiah Mahasiswa Jurusan Hukum Ekonomi Syariah* 3, no. 4 (2022). <https://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/iqtishaduna/article/view/27324/15081>.
- Mardani. *Fiqh Ekonomi Syariah (Fiqh Muamalah)*. Jakarta: Kencana, 2019.
- . *Hukum Perikatan Syariah Di Indonesia*. Jakarta: Sinar Grafika, 2013.
- Martono, Nanang. *Metode Penelitian Kuantitatif: Analisis Isi Dan Analisis Data*

- Sekunder. Jakarta: Rajawali Pers, 2011.
- Moleong, Lexy J. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2000.
- Mubarak, Jaih, and Hasanudin. *Fikih Muamalah Maliyah Akad Ijarah Dan Ju'alah*. Bandung: Simbiosis Rekatama Media, 2017.
- Mubarak, Jaih, Khotibul Umam, Destri Budi Nugraheni, Veri Antoni, Kesumawati Syafei, and Shandy Primandasetio. *Ekonomi Syariah Bagi Perguruan Tinggi Hukum Strata 1*. Jakarta: Departemen Ekonomi dan Keuangan Syariah - Bank Indonesia, 2021.
- Muslim, Muhammad Hafid Siddiq, and Aulil Amri. "Review of Islamic Economic Law on The Practice of Saweria on Youtube." *JURISTA: Jurnal Hukum dan Keadilan* 5, no. 2 (2021). <https://jurista-journal.org/index.php/jurista/article/view/13/18>.
- Muslich, Ahmad Wardi. *Fiqih Muamalat*. Jakarta: Sinar Grafika Offset, 2010.
- Ma'u, D. H., Judi Sebagai Gejala Sosial (Perspektif Hukum Islam). *Jurnal Ilmiah Al-Syir'ah*, 5(2). 2016
- Muhammad Abu Zahrah, *Zahratu Al-Tafasir Juz 8*, (Arab: *Dar al-fikr al-araby*), h.4.118
- Nauval (35 Tahun) *Wawancara*, 25 Oktober 2024
- Narbuko,Chalid Dan Abu Achmadi, *Metode Penelitian*. Jakarta: Bumi Aksara, 2015.
- Nasution. *Metode Penelitian Naturalistik Kualitatif*. Bandung: Tarsito, 2003.
- Nurchayanto, Rizky. "5 Layanan Donasi Terbaik Untuk Streamer Dan YouTuber." *DG:Dunia Game*. Last modified 2022. Accessed February 28, 2024. <https://duniagames.co.id/discover/article/layanan-donasi-terbaik-untuk-streamer-dan-youtuber>.
- Puspitarini, Dinda Sekar, and Reni Nuraeni. "Pemanfaatan Media Sosial Sebagai Media Promosi (Studi Deskriptif Pada Happy Go Lucky House)." *Jurnal Common* 3, no. 1 (2019). <https://ojs.unikom.ac.id/index.php/common/article/view/1950/1307>.
- Rasyid, Ibnu. *Bidayatul Mujtahid*. Jakarta: Pustaka Azzam, 2007.
- RI, Kementerian Agama. *Al-Qur'an Dan Terjemahannya*. Bekasi: PT Sinergi Pustaka Indonesia, 2012.
- Rianse, Usman. *Metodologi Peneletian Sosial Dan Ekonomi (Teori Dan Aplikasi)*. Bandung: Alfabeta, 2012.

Rafi (19 Tahun) Wawancara, 25 Oktober 2024

Rasya (18 tahun) wawancara, 27 Oktober 2024

Suryono, R. R. Perilaku Pemain Game Online Terhadap the Behavior of Online Gamer Toward the Purchasing of Item Virtual. Skripsi. 2021.

Santi, Mei. “Perkembangannya Hukum Ekonomi Syariah Di Indonesia.” *Jurnal Eksyar: Jurnal Ekonomi Syariah* 7, no. 1 (2019).

Siddiq, Muhammad Hafid. “Tinjauan Hukum Islam Terhadap Praktik Saweria Di Youtube (Analisis Perspektif Fiqh Muamalah).” Universitas Islam Negeri Ar Raniry Banda Aceh, 2022.

Soemitra, Andri. *Hukum Ekonomi Syariah Dan Fiqh Muamalah Di Lembaga Keuangan Dan Bisnis Kontemporer*. Jakarta Timur: Prendamedia Group, 2019.

Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D Cet VI*. Bandung: CV Alfabeta, 2009.

———. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: PT Alfabet, 2016.

Tanzeh, Ahmad. *Pengantar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Teras, 2009.

Ummul Muktaze. Tinjauan hukum islam terhadap game *mobile legends* pada peningkatan ekonomi masyarakat. *KASBANA:Jurnal Hukum Ekonomi Syariah* Vol.4, No.2. Juli 2024.

Wijaya, Caroline Vinci, and Sinta Paramita. “Komunikasi Virtual Dalam Game Online (Studi Kasus Dalam Game Mobile Legends).” *KONEKSI* 3, no. 1 (2019). <https://journal.untar.ac.id/index.php/koneksi/article/view/6222/4244>.

Wahyu (32 tahun), wawancara 28 Oktober 2024

Yafis, Muhammad, and M. Iqbal. *Kaidah Fiqhiyah Dalam Ekonomi Dan Bisnis Islam*. Medan: FEBI UIN-SU Press, 2022.

Zaky, Daffa Mumtaz, and Suparna Wijaya. *Pajak Penghasilan: Streamer Nimo TV*. Bogor: Guepedia.com, 2022.