

**SISTEM TUKAR POIN DALAM ZONA PERMAINAN MODERN**

**DITINJAU DARI HUKUM ISLAM**

**(Studi Kasus Game Fantasia, Kediri Mall)**

**SKRIPSI**

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan guna memperoleh gelar Sarjana Hukum (S.H)



**Oleh :**

**NURUL KUSMIATI**

**9312.005.15**

**PROGRAM STUDI HUKUM EKONOMI SYARI'AH**

**FAKULTAS SYARI'AH**

**INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN)**

**KEDIRI**

**2019**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SISTEM TUKAR POIN DALAM ZONA PERMAINAN MODERN**

**DITINJAU DARI HUKUM ISLAM**

**(Studi Kasus Game Fantasia, Kediri Mall)**

**NURUL KUSMIATI**

**NIM. 9312.005.15**

Disetujui oleh:

**Pembimbing I,**

**Pembimbing II,**



**Drs. H. M. Mahdil Mawahib, S.H, M.Ag.**  
NIP. 19640104 200031 002



**Syaiful Bahri, MHI**  
NIP. 19860220 201503 1 004

## NOTA PEMBIMBING

Kediri, 12 Juni 2019

Nomor :  
Lampiran : 4 (empat) berkas  
Hal : Bimbingan Skripsi

Kepada

Yth. Bapak Dekan Fakultas Syariah  
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri  
Di  
Jl. Sunan Ampel 07 – Ngronggo  
Kediri

*Assalamu'alaikum wa rahmatullahi wa barakatuh*

Memenuhi permintaan Bapak Dekan Fakultas Syariah untuk membimbing penyusunan skripsi mahasiswi tersebut di bawah ini:

Nama : NURUL KUSMIATI  
NIM : 9312.005.15  
Judul : SISTEM TUKAR POIN DALAM ZONA PERMAINAN MODERN DITINJAU DARI HUKUM ISLAM (Studi Kasus Game Fantasia, Kediri Mall)

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, kami berpendapat bahwa skripsi tersebut telah memenuhi syarat sebagai kelengkapan ujian akhir Sarjana Strata Satu (S-I).

Bersama ini kami lampirkan berkas naskah skripsinya, dengan harapan dapat segera diujikan dalam Sidang Munaqasah.

Demikian agar maklum dan atas kesediaan Bapak kami ucapkan terima kasih.

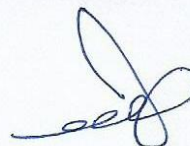
*Wa'alaikumus salam wa rahmatullahi wabarakatuh*

**Pembimbing I**



**Drs. H. M. Mahdil Mawahib, S.H, M.Ag.**  
NIP. 19640104 200031 002

**Pembimbing II**



**Syaiful Bahri, MHI**  
NIP. 19860220 201503 1 004

**NOTA DINAS**

Kediri, 3 Oktober 2019

Nomor :  
Lampiran : 4 (empat) berkas  
Hal : Penyerahan Skripsi

Kepada

Yth. Bapak Dekan Fakultas Syariah  
Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri  
Di  
Jl. Sunan Ampel 07 – Ngronggo  
Kediri

*Assalāmu'alaikum wa rahmatullāhi wa barakatuh*

Bersama ini saya kirimkan berkas skripsi mahasiswa:

Nama : NURUL KUSMIATI  
NIM : 9312.005.15  
Judul : SISTEM TUKAR POIN DALAM ZONA PERMAINAN  
MODERN DITINJAU DARI HUKUM ISLAM (Studi  
Kasus Game Fantasia, Kediri Mall)

Setelah diperbaiki materi dan susunannya, sesuai dengan beberapa petunjuk dan tuntunan yang telah diberikan dalam Sidang Munaqasah yang dilaksanakan pada tanggal 30 September 2019, kami menerima dan menyetujui hasil perbaikannya.

*Wa'alaikumus salam wa rahmatullāhi wabarakatuh*

**Pembimbing I**



**Drs. H. M. Mahdil Mawahib, S.H, M.Ag.**  
NIP. 19640104 200031 002

**Pembimbing II**



**Syaiful Bahri, MHI**  
NIP. 19860220 201503 1 004

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SISTEM TUKAR POIN DALAM ZONA PERMAINAN MODERN**

**DITINJAU DARI HUKUM ISLAM**

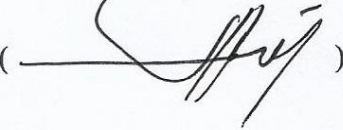


**(Studi Kasus Game Fantasia, Kediri Mall)**

**NURUL KUSMIATI**

**9312.005.15**

Telah diujikan di depan sidang Munaqasah Fakultas Syariah Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Kediri pada tanggal 30 September 2019

Tim Penguji,

1. Penguji Utama  
**Dr. H. Abdullah Taufik, S.H., M.H** (  )  
NIP. 19670622 200604 1 009
2. Penguji I  
**Drs. H. M. Mahdil Mawahib, S.H, M.Ag.** (  )  
NIP. 19640104 200031 002
3. Penguji II  
**Syaiful Bahri, MHI** (  )  
NIP. 19860220 201503 1 004

Kediri, 3 Oktober 2019  
Dekan Fakultas Syari'ah IAIN Kediri,



**Dr. Khamim, M.Ag.**  
NIP. 196406242002121001

## MOTTO

يَا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا إِنَّمَا الْخَمْرُ وَالْمَيْسِرُ وَالْأَنْصَابُ وَالْأَزْلَامُ رِجْسٌ مِّنْ عَمَلِ الشَّيْطَانِ  
فَاجْتَنِبُوهُ لَعَلَّكُمْ تُفْلِحُونَ

Hai orang-orang yang beriman, sesungguhnya (meminum) khamar, berjudi, (berkorban untuk) berhala, mengundi nasib dengan panah, adalah termasuk perbuatan syaitan. Maka jauhilah perbuatan-perbuatan itu agar kamu mendapat keberuntungan.

(Q.S. al-Mā'idah ayat 90)

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini ku persembahkan:

Teruntuk orang tua tercinta, Bapak Suwadi dan Ibu Sugiarti yang tak henti-hentinya mendukung, memberi do'a dan semangat, serta kasih sayangnya yang tulus.

Teruntuk saudara dan kakak keponakan Diah, Sherly, Lutfi yang selalu menanyakan sudah selesai apa belum dan selalu memberi arahan.

Teruntuk orang yang tersayang yang ku kagumi, segalanya bagiku, selalu memberi dukungan dan semangat, dari salah satu penggemar jfc.

Dosen pembimbing Bapak Drs. H. M. Mahdil Mawahib, S.H, M.Ag. dan Bapak Syaiful Bahri, MHI terima kasih banyak atas segala bantuan, bimbingan dan motivasi dalam mengerjakan skripsi ini sampai selesai.

Sahabat seperjuangan Siti Miftachurrahmah, Dinda Agita Ferari, Irma Nurdiana C.P, Afanda Leliana S, Dwi Susanti, Evi Amalia M, Laela Masruroh, Wahyu Puji Rahayu, Kristia Susanti, Ega yang sudah memberi semangat, bantuan, waktu luang atas kebersamaan selama ini terima kasih atas segalanya.

Teman-teman HES angkatan 2015 atas semua kebersamaan selama ini terima kasih.

Teruntuk teman-teman KKN para jum-jum terima kasih.

## ABSTRAK

NURUL KUSMIATI, 2019. *Sistem Tukar Poin dalam Zona Permainan Modern Ditinjau dari Hukum Islam (Studi Kasus Game Fantasia, Kediri Mall)*, Skripsi, Program Studi Hukum Ekonomi Syariah, Fakultas Syariah, IAIN Kediri. Pembimbing (1) Drs. H. M. Mahdil Mawahib, S.H, M.Ag. dan (2) Syaiful Bahri, MHI.

Kata Kunci: Sistem Tukar Poin, Hukum Islam, Game Fantasia.

Permainan adalah sarana untuk melakukan aktivitas yang banyak diminati oleh anak-anak bahkan remaja untuk bersenang-senang. Permainan ini bisa dijumpai di mall-mall besar seperti di Kediri Mall yang sudah menyediakan berbagai jenis permainan modern, bisa diperoleh dengan cara menyewanya. Cara untuk menjalankan permainan ini harus membayar sejumlah uang yang kemudian total uang tersebut akan dimasukkan ke sebuah kartu. Dari kartu tersebut dapat memainkan sejumlah permainan yang diinginkan, apabila beruntung maka akan mendapatkan jumlah poin yang banyak. Permainan Game Fantasia yang ada di Kediri Mall tersebut mengandung unsur untung-untungan. Permasalahan tersebut dalam Islam termasuk judi yang tidak dibenarkan dalam Islam.

Penelitian ini memfokuskan pada: (1) bagaimana sistem tukar poin pada permainan modern di Game Fantasia Kediri Mall, (2) bagaimana tinjauan hukum Islam terhadap sistem tukar poin pada permainan modern di Game Fantasia Kediri Mall. Metode penelitian ini yaitu penelitian kualitatif. Data yang dikumpulkan merupakan data primer dan sekunder dengan menggunakan metode pengumpulan data observasi, wawancara dan dokumentasi. Metode analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah dengan metode analisis data deskriptif sehingga penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan bagaimana mekanisme tukar poin dari permainan Game Fantasia yang berada di Kediri Mall tersebut ditinjau dari hukum Islam.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, peneliti dapat menyimpulkan bahwa sistem tukar poin dalam permainan Game Fantasia merupakan permainan yang menggunakan sistem bertahap. Tahapan pertama yaitu mengisi saldo dalam kartu. Setelah itu bermain sesuai dengan selera permainan yang sudah disediakan oleh pihak Game Fantasia. Dalam permainan ada sistem poin, terdapat poin yang rendah dan yang tinggi. Apabila beruntung maka akan mendapatkan poin yang banyak dan dapat ditukarkan dengan hadiah sesuai dengan ketentuan yang sudah ada. Praktek yang terjadi pada sistem tukar poin dalam zona permainan modern Game Fantasia di Kediri Mall tidak dibenarkan dalam Islam karena mengandung unsur judi yang bersifat untung-untungan dan prosedur penukaran poin dalam permainan ini mengandung unsur *gharar*.



## PEDOMAN TRANSLITERASI

### A. Huruf Transliterasi

Arab	Indonesia	Arab	Indonesia
ء	'	ض	Ḍ
ب	B	ط	Ṭ
ت	T	ظ	Ẓ
ث	Th	ع	'
ج	J	غ	Gh
ح	Ḥ	ف	F
خ	Kh	ق	Q
د	D	ك	K
ذ	Dh	ل	L
ر	R	م	M
ز	Z	ن	N
س	S	و	W
ش	Sh	ه	H
ص	Ṣ	ي	Y

### B. Konsonan Rangkap

Konsonan rangkap (*shaddah*), yang bersumber dari ya' nisbah (ya' yang ditulis sebagai penunjuk sifat) ditulis coretan diatasnya.

احمدية : Ditulis *Aḥmadīyah*

Konsonan rangkap yang berasal dari bukan ya' nisbah ditulis dobel  
hurufnya

دَلَّ : Ditulis *Dalla*

### C. Ta' Marbutah

1. Bila dimatikan ditulis "ah" :

جماعة : Ditulis *Jamā'ah*

2. Bila dihidupkan karena berangkai dengan kata lain (sebagai mudhaf),  
ditulis "at" :

نعمة الله : Ditulis *ni'mat Allah*

زكاة الفطر : Ditulis *zakāt al-fīṭr*

### D. Vokal Pendek

Fathah ditulis a, kasrah ditulis i, dhammah ditulis u, masing-masing dengan  
huruf tunggal.

### E. Vokal Panjang

a panjang ditulis ā, i panjang ditulis Ī, u panjang ditulis ū, masing-masing  
dengan coretan diatas huruf a, i, u.

### F. Bunyi Hidup Dobel

Bunyi hidup dobel (*diphthong*) Arab ditransliterasikan dengan menggabung  
dua huruf "ay" dan "aw" masing-masing untuk (اي) dan (او).

### G. Kata Sandang Alif + Lam

Jika terdapat huruf alif + lam yang diikuti huruf qamariyah maupun diikuti  
huruf shamsiyah, huruf *al* ditulis :

الجامعة : Ditulis *al-Jāmi'ah*

الشية : Ditulis *al-Shī'ah*

## **H. Huruf Besar**

Penulisan huruf besar disesuaikan dengan EYD.

## **I. Kata dalam Rangkaian Frase dan Kalimat**

Tetap konsisten dengan rumusan di atas, kata dalam rangkaian frase dan kalimat ditulis kata per kata.

شيخ الإسلام : Ditulis *Shaykh al-Islām*

## **J. Lain-lain**

Kata-kata yang sudah dibakukan dalam *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (seperti kata ijmak, nash, Al-Qur'an, Hadits), tidak mengikuti pedoman transliterasi ini dan ditulis sebagaimana dalam kamus tersebut.

## **KATA PENGANTAR**

Alhamdulillah dengan mengucapkan syukur dan segala puji bagi Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “SISTEM TUKAR POIN DALAM ZONA PERMAINAN MODERN DITINJAU DARI HUKUM ISLAM (Studi Kasus Game Fantasia, Kediri Mall)”. Sholawat dan salam selalu penulis hadiahkan kepada Nabi Muhammad SAW. Penulisan skripsi ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan program Sarjana Hukum Ekonomi Syari’ah.

Penulisan skripsi ini tidak dapat terselesaikan tanpa adanya bantuan, bimbingan, motivasi dan do’a dari berbagai pihak, baik berupa materi maupun spiritual, sehingga pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada yang terhormat:

1. Bapak Dr. Nur Chamid, MM. selaku Rektor IAIN Kediri.
2. Bapak Dr. Khamim, M.Ag. selaku Dekan Fakultas Syari’ah, beserta Bapak dan Ibu dosen staf Fakultas Syari’ah.
3. Bapak Amrul Muttaqin, M.E.I selaku Ketua Prodi Hukum Ekonomi Syariah IAIN Kediri, beserta Bapak dan Ibu dosen staf Fakultas Syari’ah.
4. Bapak Drs. H. M. Mahdil Mawahib, S.H, M.Ag. dan Bapak Syaiful Bahri, MHI. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk memberikan bimbingan, motivasi, dan saran serta membuat penulis selalu bersemangat dalam penyelesaian penulisan skripsi ini.

5. Bapak/Ibu selaku Dosen Penguji yang telah memberikan motivasi, saran dan bimbingan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmu pengetahuan sehingga tercipta kerangka pikir dalam penulisan skripsi.
7. Kedua orangtua dan keluarga besar yang sudah mendukung baik moril dan materil serta do'a yang selalu diberikan sehingga skripsi ini terselesaikan.
8. Teman-teman Hukum Ekonomi Syari'ah IAIN Kediri 2015 terimakasih atas dukungan, semangat dalam penyelesaian penulisan skripsi dan sukses selalu Hukum Ekonomi Syari'ah IAIN Kediri 2015.

Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan dimasa mendatang. Semoga segala bentuk bantuan dan bimbingan yang diberikan kepada penulis dapat menjadi amal baik yang nantinya akan mendapatkan imbalan dari Allah SWT. Semoga hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang memerlukan demi pengembangan ilmu pengetahuan.

Kediri, 09 Juni 2019

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
NOTA PEMBIMBING.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
NOTA DINAS .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
ABSTRAK.....	viii
PEDOMAN TRANSLITERASI.....	ix
KATA PENGANTAR .....	xii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
BAB I : PENDAHULUAN.....	1
A. Konteks Penelitian.....	1
B. Fokus Penelitian.....	5
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Kegunaan Penelitian.....	6
E. Telaah Pustaka .....	6
BAB II : LANDASAN TEORI.....	9
A. Judi ( <i>Maysir</i> ) .....	9
1. Konsep Dasar Perjudian.....	9
2. Dasar Hukum Dilarangnya Judi.....	13
3. Undian Bagian dari Judi.....	16
4. Jenis-Jenis dan Macam-Macam Perjudian .....	17
5. Unsur-unsur Perjudian .....	20

6. Jenis-jenis Perjudian.....	21
7. Faktor Penyebab Terjadinya Perjudian .....	23
8. Bentuk-bentuk Judi dalam Pembahasan Fuqaha dan Hukumnya.	26
9. Keharaman Judi Menurut Pandangan Ulama.....	28
B. <i>Gharar</i> (Ketidakjelasan) .....	30
1. Definisi <i>Gharar</i> .....	30
2. Model <i>Gharar</i> .....	31
3. Substansi <i>Gharar</i> .....	33
4. Ketentuan Hukum <i>Gharar</i> .....	34
5. Larangan <i>Gharar</i> .....	35
6. bentuk-bentuk <i>Gharar</i> .....	36
BAB III : METODE PENELITIAN .....	43
A. Pendekatan Dan Jenis Penelitian .....	43
B. Kehadiran Penelitian .....	44
C. Lokasi Penelitian.....	46
D. Sumber Data .....	46
E. Metode Pengumpulan Data .....	47
F. Analisis Data .....	49
G. Pengecekan Keabsahan Data.....	52
BAB IV : HASIL PENELITIAN .....	58
A. Gambaran Umum Objek Penelitian Game Fantasia di Kediri Mall.	58
1. Sejarah Game Fantasia di Kediri Mall .....	58
2. Cara Menggunakan GFAND (Kartu Game Fantasia).....	58
3. Struktur Organisasi .....	59
4. Macam-macam Permainan di Game Fantasia .....	60
B. Paparan Data.....	61
C. Temuan Penelitian .....	64
BAB V : PEMBAHASAN .....	66
A. Sistem Tukar Poin pada Permainan Modern di Game Fantasia Kediri Mall.....	66

B. Tinjauan Hukum Islam terhadap Sistem Tukar Poin pada Permainan Modern di Game Fantasia Kediri Mall .....	68
BAB VI PENUTUP .....	75
A. Kesimpulan .....	75
B. Saran .....	76
Daftar Pustaka .....	77
LAMPIRAN	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Struktur Organisasi.....	59
------------------------------------	----

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Pedoman Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi

Lampiran 3. Surat Izin Penelitian

Lampiran 4. Surat Balasan

Lampiran 5. Daftar Konsultasi Skripsi