**DAFTAR PUSTAKA**

Aaditya, Angga. "Meningkatkan Keterampilan Pemasangan Batu Bata Siswa Kelas X Teknik Konstruksi Batu SMKN 7 Surabaya Melalui Media Video Motion Graphic Beserta Handout." Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan\_ 1, no. 1 (2018)

Aji, Rizqon Halal Syah. "Dampak Covid-19 pada pendidikan di Indonesia: Sekolah, Keterampilan dan Proses Pembelajaran." \_Jurnal Sosial dan Budaya Syar’i FSH UIN Syarif Hidayatullah, Jakarta 7, no. 5 (2020)

Ar Royhan. "Jurnal Pemikiran dan Hukum Islam." Ar Royhan 1, no. 2 (2021)

Aritonang, Keke T. "Minat dan Motivasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." Jurnal Pendidikan Penabur 7, no. 10 (2008)

Arsyad, Azhar. Media Pembelajaran\_. Jakarta: PT. Raja Grafindo, 2017.

Azizah. "Pengembangan Media Pembelajaran Motion Graphic Berbasis Inquiry Menggunakan Model Borg And Gall.", Jember, 2019.

Dick, W., Carey, L., & Carey, J. O. \_The Systematic Design of Instruction\_. 6th ed. Boston, MA: Allyn & Bacon, 2005.

Djamarah, Syaiful Bahri. Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta, 2002.

Djamarah. Guru dan Anak Didik. Jakarta: Penerbit Rineka Cipta, 2008.

Hamid, Hamdani. Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia. Bandung: Pustaka Setia, 2013.

Hidayatullah, dkk. Pengembangan Media dan Sumber Belajar. Serang, 2012.

Itiarani. "Penggunaan Video Dari Youtube Sebagai Media Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Di Kelas VIII SMP Negeri 20 Bandar Lampung." Skripsi, Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2019.

Kamus Besar Bahasa Indonesia

Khodija. Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar. Bandung: Sinar Baru Algensindo, 2014.

Lukita, Dyah. "Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Motivasi Belajar Siswa Di Era Pandemi Covid-19." Jurnal Teknologi Pendidikan 10, no. 1 (2021)

Maryanti, Sri dan Dede Trie Kurniawan. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Motion Graphic Untuk Pembelajaran Biologi Dengan Aplikasi Picpac." Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi 8, no. 1 (2017)

Miarso, Yusufhadi. Teknologi Komunikasi Pendidikan: Pengertian dan Penerapannya di Indonesia. Jakarta: Pustekkom Dikbud dan CV Rajawali, 1986.

Mulyatiningsih, Endingi. Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabeta, 2012.

Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu. "Effect of Thinking Skill-Based Inquiry Learning Method and Learning Outcomes of Social Studies: A Quasi-Experimental Study on Grade VIII Student of MTsN 6 Tulungagung." IOP Conference Series: Earth and Environmental Science\_ 465 (2020)

Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu. "Effectiveness of Summarizing in Teaching Reading Comprehension for EFL Students." IJOLTL\_ 3, no. 1 (2018)

Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu. "The Progress of the First Semester Students in Listening Skill." Lingua Scienta 2, no. 1 (2010)

Nurhayati, Dwi Astuti Wahyu. "Using Picture Series to Inspire Reading Comprehension for the Second Semester Students of English Department of IAIN Tulungagung." Dinamika Ilmu 14, no. 2 (2014)

Prakoso, Kukuh. Lebih Kreatif Dengan Youtube. Yogyakarta: CV Andi OffSet, 2009.

Putra, I. N. D., & Adiputra, I. M. "Pemanfaatan Motion Graphic Sebagai Media Informasi dan Promosi." Jurnal Komunikasi 9, no. 1 (2018)

Qamariah, Widya, Entin Daningsih, dan Yokhebed. "Kelayakan Animasi Motion Graphic Pembuatan Cake Pepaya Submateri Perantumbuhan Dibidang Ekonomi." Jurnal Pendidikan Informatika 6, no. 2 (2017)

Ristagama, Lailatur Rahmah. "Penciptaan Karya Animasi Stop Motion ‘Kobaran Semangat Bung Tomo’." Jurnal Pendidikan Seni Rupa 2, no. 2 (2014)

Rohmad, Zaini, Slamet Subagya, dan Destyana Erivianto. "Penerapan Media Film Pendidik untuk Meningkatkan Minat Belajar dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas X IPS 1 SMA Negeri 5 Surakarta Tahun Pelajaran 2016/2017." Skripsi, Universitas Sebelas Maret, Surakarta, 2017.

Rusman, Deni Kurniawan, dan Cepi Riyana. Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikiasi. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2012.

Sadirman. Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2006.

Shiddiieqy, Tengku Muhammad Hasbi Ash. Falsafah Hukum Islam. Semarang: Pustaka Rizki Putra, 2001.

Sholeh, N., & Sayatman, S. "Perancangan Video Motion Graphic Pengenalan Jurusan Kampus untuk Calon Mahasiswa (Studi Kasus: Jurusan Teknik Kelautan dan Teknik Perkapalan)." Jurnal Sains dan Seni ITS 9, no. 2 (2020)

Slamet. Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2003.

Slameto. Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2003.

Sudjana, Nana dan Ahmad Rifa’i. Media Pembelajaran. Bandung: Sinar Baru Algesindo, 2001.

Sukmadinata, Nana Syaodih. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2008.

Sukmadinata, Nana Syaodih. Landasan Psikologi Proses Pendidikan. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2003.

Susanti, D. "Penerapan Media Visual untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar." Jurnal Inovasi Pendidikan (2019)

Susilana, Rudi dan Cepi Riyana. Media Pembelajaran. Bandung: Wacana Prima, 2008.

Syah, Muhibbin. Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2010.

Timoria, Fransiska, Dwi Nurina Pitasari, et al. "Efektivitas Youtube Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa (Studi Di Fakultas Fisip Universitas Bengkulu)." Record And Library Journal 4

Ulfa, Rafika. "Variabel Penelitian Dalam Penelitian Pendidikan." Al-Fathonah: Jurnal Pendidikan Dan Keislaman 1.1 (2021)

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional

Uno, B. Hamzah. Teori Motivasi dan Pengukurannya. Jakarta: Bumi Aksara, 2013.

Winkel, W. S. Psikologi Pendidikan dan Evaluasi Belajar. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama, 2004.